



# Starway

## ENZO wet

P65



## MANUEL DE L'UTILISATEUR USER MANUAL

# Table des matières

Spécifications Techniques .....	3
Introduction .....	3
Réglementation .....	4
Garantie applicable en France .....	4
Consignes de sécurité .....	4
Dimensions .....	6
Spectrométrie .....	7
Raccordement DMX .....	11
Architecture des menus .....	12
Roue de couleurs .....	19
Gobos .....	20
Roue d'animation .....	21
Affectation des canaux modes ENZO WET .....	22
Modes Enzo Compatibles .....	30
<b>ENGLISH VERSION .....</b>	<b>47</b>

## SPÉCIFICATIONS TECHNIQUES :

- Soure LED 600W -7000°K
- Zoom 5,5° - 45°
- ÉCLAIREMENT : 56636 Lux à 5M/5,5°
- Flux max : 28110 Lumens
- Trichromie CYM + CTO progressif
- Roue 7 couleurs
- Roue 7 gobos rotatifs indexables
- Roue 8 gobos fixes
- 2 Frost (Heavy & Medium)
- Iris
- Bloc Couteaux à fermeture totale
- Roue d'animation
- Refroidissement : Air forcé 3 modes
- **Modes DMX ENZO WET** : 40/54 CH
- Modes DMX **compatibles ENZO** : 36/39/45/53 CH
- Protocoles : DMX/Artnet/sACN/RDM/ DMX Sans Fil Wireless Solution
- Flicker Free : Fréquence des leds ajustable de 9000 à 25000Hz
- Dmx In/Out connecteurs: 2 x XLR5.
- Artnet/ sACN connecteurs: 2 x RJ45
- Dimensions L x P x H : 436 x 310 x 720 mm
- Poids net : 35Kg avec Omega d'accroche .
- Puissance max : 1000W

### Introduction :

**ENZO Wet** est équipé d'une source LED de 600W développant un flux maximum de 28 110 lumens et un zoom de 5,5° à 45° .

**ENZO Wet** propose tous les outils nécessaires pour laisser libre cours à la créativité des designers, tels que : mélange de couleurs CMY, filtre CTO progressif, une roue de 7 couleurs, 7 gobos rotatifs, 8 gobos fixes, une roue d'animation, 1 prisme circulaire 3 facettes, un prisme linéaire 5 facettes, un iris, 1 frost heavy, 1 frost medium, tous deux progressifs et un bloc couteaux à fermeture totale.

**ENZO Wet** embarque toutes ces fonctionnalités dans un boîtier compact de seulement 35 Kg.

**ENZO Wet** sera l'allier parfait de toutes prestations ou installation ou des projecteurs puissants et compacts sont indispensables.

## Réglementation

Cet appareil est parfaitement conçu. Il répond aux dispositions réglementaires actuelles : CE, ROHS, R&TTE

## Recyclage

Appareil soumis à la DEEE (Collecte sélective). Contribuez à la protection de l'environnement en éliminant les matériaux d'emballage de ce produit via les filières de recyclage appropriées. Recyclez ce produit via une filière DEEE (déchets d'équipements électroniques). Ce produit doit être repris par votre revendeur ou doit être déposé dans un centre de collecte spécifique (déchetterie).

## Garantie applicable en France

Le fabricant a apporté le plus grand soin à la conception et à la fabrication de votre produit pour qu'il vous apporte entière satisfaction. Néanmoins, s'il apparaissait que votre produit était défectueux, vous bénéficiez d'une garantie commerciale de 24 mois à compter de la date d'achat. Pour mettre en œuvre cette garantie, l'utilisateur doit présenter le produit au distributeur, accompagné du ticket de caisse ou la facture d'achat accompagnée du numéro de série.

Cette garantie, applicable en France, couvre tous les défauts du produit qui ne permettent pas une utilisation normale du produit. Elle ne couvre pas les défauts liés à un mauvais entretien, une utilisation inappropriée, une usure prévisible ; ou si les recommandations du fabricant n'ont pas été respectées.

La garantie ne couvre pas l'usure normale des pièces liée à l'utilisation du produit, tel que Batterie, Lampe, Roues, pièces d'usures, etc...

Eu égard au défaut et à la pièce concernée, le garant décidera alors de procéder à la réparation ou au remplacement de ladite pièce.

Le garant est : **CSI AUDIOVISUEL - 22 Rue Edouard Buffard - 75144 Montevrain - 01.48.63.22.11.**

La durée de fourniture de pièces détachées est de deux ans.

La garantie commerciale prévue ci-dessus ne limite aucunement le droit de l'acheteur d'agir en garantie des vices cachés ou de non-conformité, tel que prévu aux codes civil et de la consommation Française.

## Consignes de sécurité

### **VEUILLEZ LIRE ATTENTIVEMENT ET CONSERVEZ CE MANUEL**

Toute personne impliquée dans l'installation, l'utilisation et la maintenance de cet appareil doit être qualifiée et suivre les instructions comprises dans ce manuel.

#### **Soyez prudent risques de chocs électriques !**

Avant la mise en fonction, soyez certain que le produit n'ait pas subi de dommage durant le transport. Dans le cas contraire, contactez votre revendeur.

Afin de maintenir l'appareil en parfaites conditions, l'utilisateur doit suivre les instructions de sécurité et d'utilisation décrites dans ce présent document.

Notez que les dysfonctionnements liés à la modification de l'appareil ne sont pas couverts par la garantie.

Cet appareil ne contient aucune partie remplaçable par l'utilisateur, pour toute intervention contactez votre revendeur.

#### **Soyez prudent risque photo-biologique !**

#### **Attention !! Système d'éclairage professionnel ne pas regarder le flux lumineux dans l'axe.**



**Risque d'incendie maintenir une distance minimale de 0,8 m entre  
le faisceau et une surface inflammable.**

## **IMPORTANT :**

Cet appareil doit être utilisé à température ambiante inférieure à 40°.

Fixer le projecteur d'une façon stable.

Ne pas faire cheminer le câble d'alimentation avec les autres câbles.

Manipuler le câble d'alimentation avec les précautions d'usage.

Ne pas insérer d'objets dans les aérations.

Ne pas démonter ou modifier l'appareil. Risque d'électrocution !

### **Ne pas connecter cet appareil à un bloc de puissance.**

Ne pas mettre En / Hors fonction de manière répétée.

### **Cet appareil doit être relié à la terre**

N'utiliser cet appareil qu'après vous être familiarisé avec ses commandes et fonctions.

Éviter tout contact avec les flammes, éloignez l'appareil des surfaces inflammables.

Laisser toujours un espace suffisant autour de l'appareil pour permettre sa convection.

Déconnecter l'appareil du secteur, lorsqu'il n'est pas utilisé ou avant de le nettoyer.

Toujours débrancher l'alimentation en tenant la prise secteur et non le câble.

Vérifier que le cordon d'alimentation ne soit ni pincé ni endommagé, (prises et câbles)

Si l'appareil est tombé ou à reçu un choc, déconnecter le immédiatement du secteur et contacter un technicien qualifié pour le vérifier.

Si l'appareil a été soumis à d'importantes fluctuations de température, ne le mettez pas en fonction immédiatement, la condensation pourrait l'endommager en créant un CC (court-circuit).

Si l'appareil ne fonctionne pas correctement, mettez-le hors fonction immédiatement. Emballer-le, (de préférence dans son emballage d'origine).

Ce produit doit être utilisé exclusivement par un adulte en bonne santé.

Il doit être installé hors de portée des enfants.

Ne jamais utiliser le produit sans surveillance.

Ne pas utiliser l'appareil dans des zones ATEX ou et à proximité de d'hydrocarbure ou de produit inflammable.

Cet appareil doit être utilisé conformément à ce manuel, pour éviter tous dysfonctionnement

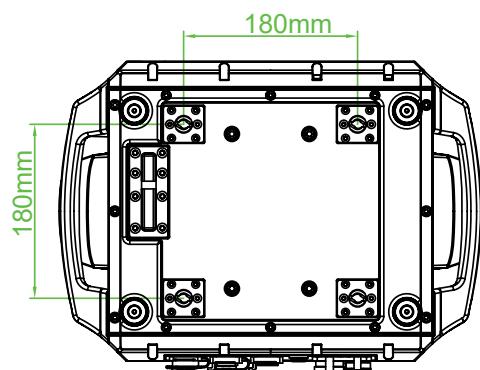
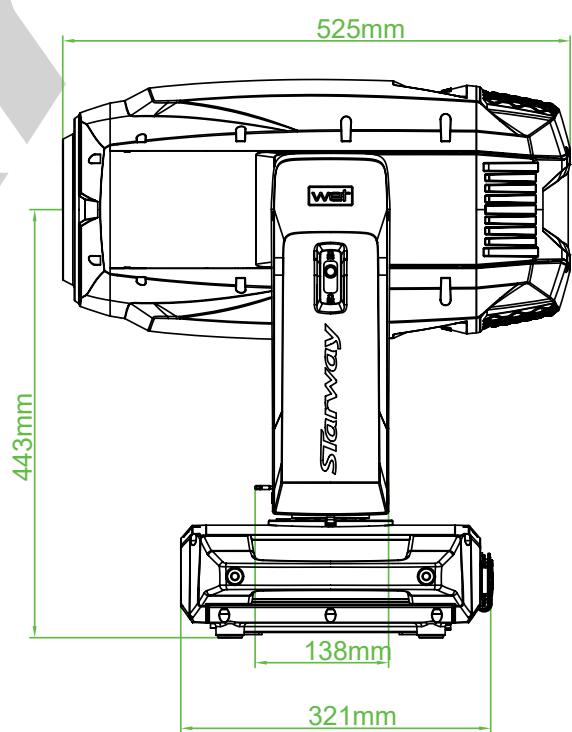
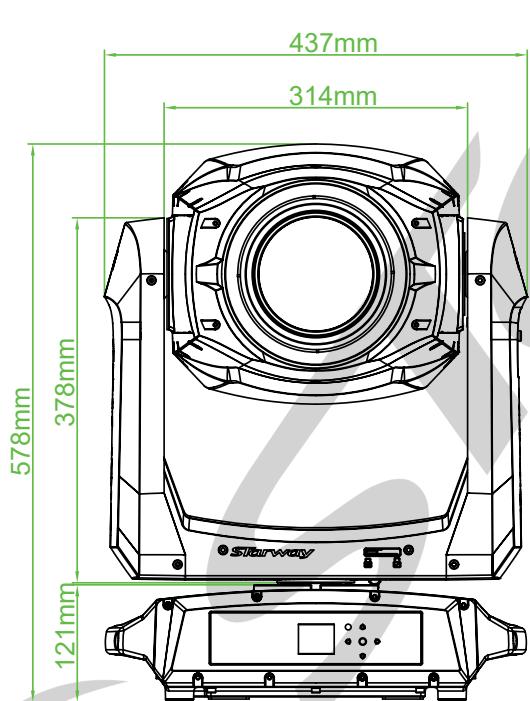
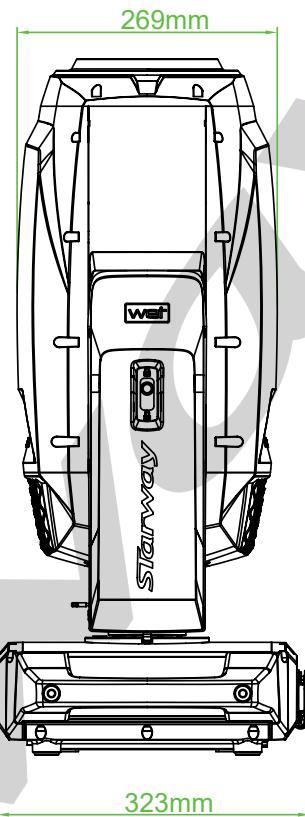
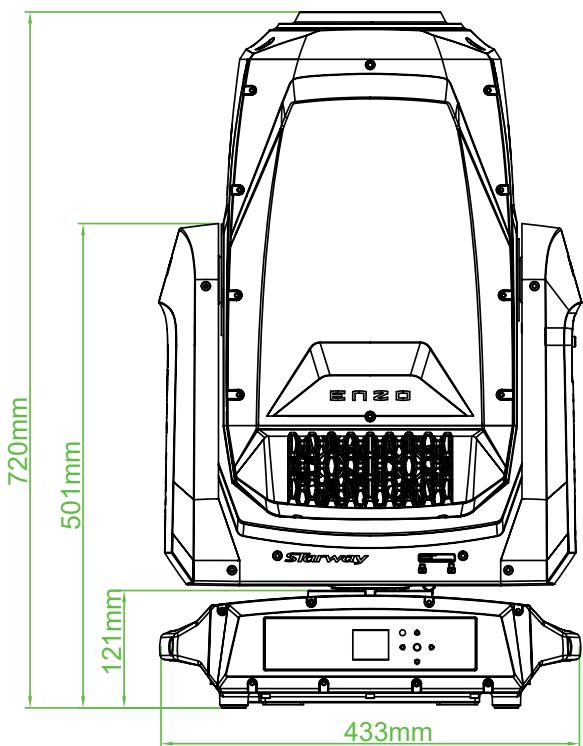
## **Nettoyage**

Penser à nettoyer régulièrement l'optique avec un chiffon micro-pore.

L'usage d'air comprimé permet de nettoyer le boitier.

**Le projecteur doit être sécurisé  
par une élingue de sécurité**

## DIMENSIONS (mm) :

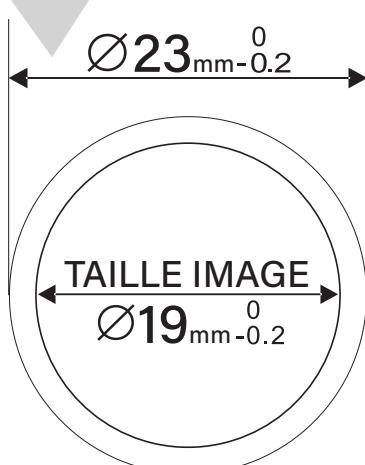


## SOURCE

Distance 5 mètres		
Température couleur	7000°K	
IRC	>72	89.85 avec filtre HiCRI
Éclairement	@5.5°	56636 lux
	@16°	16424 lux
	@44°	2673 lux
Flux Lumineux	@6.5°	12160 lm
	@16°	26370 lm
	@44°	28110 lm

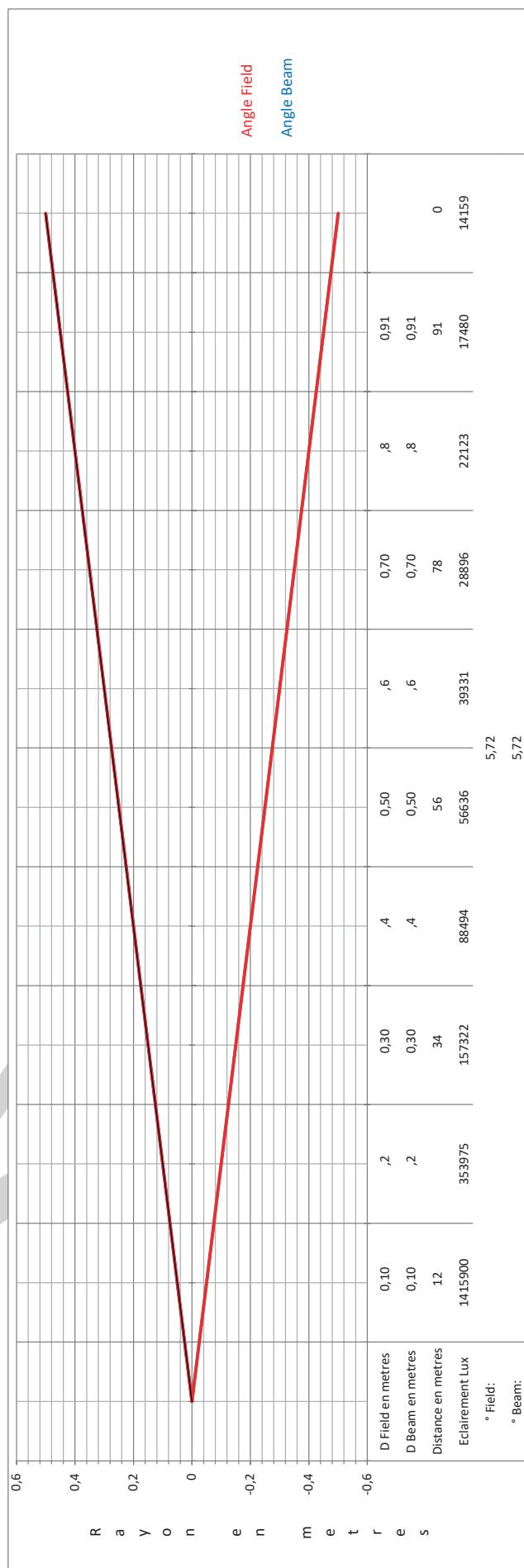
MESURES EFFECTUÉES AVEC uSPECTRUM MK305S

## TAILLE DU GOBO

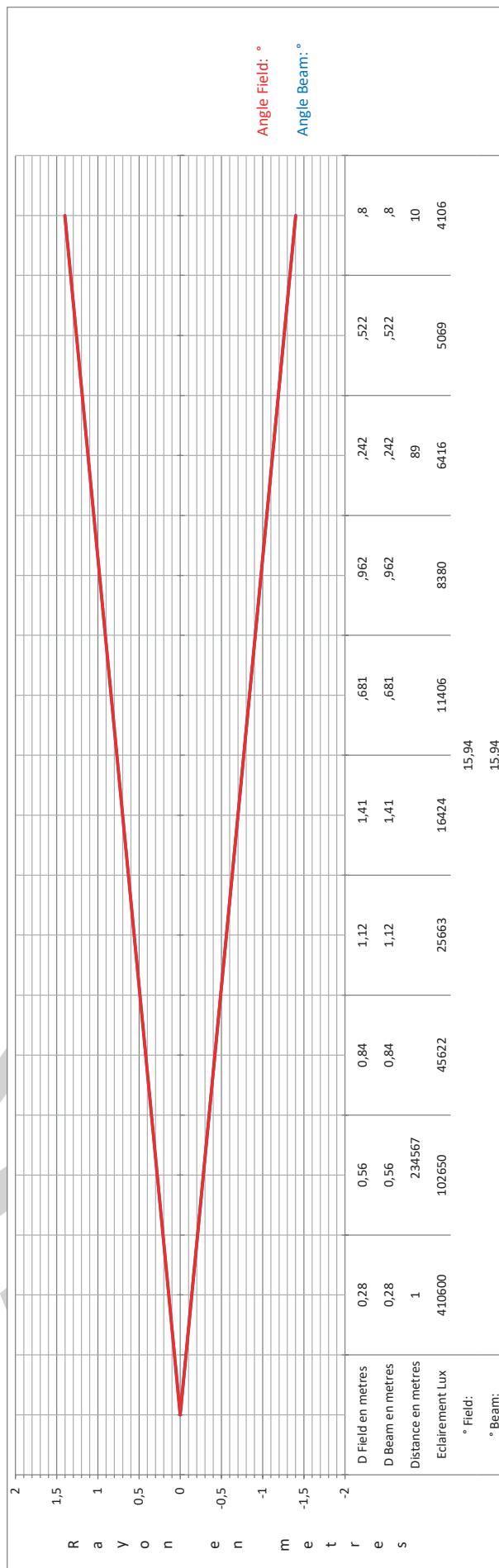


Épaisseur : 1.1 mm

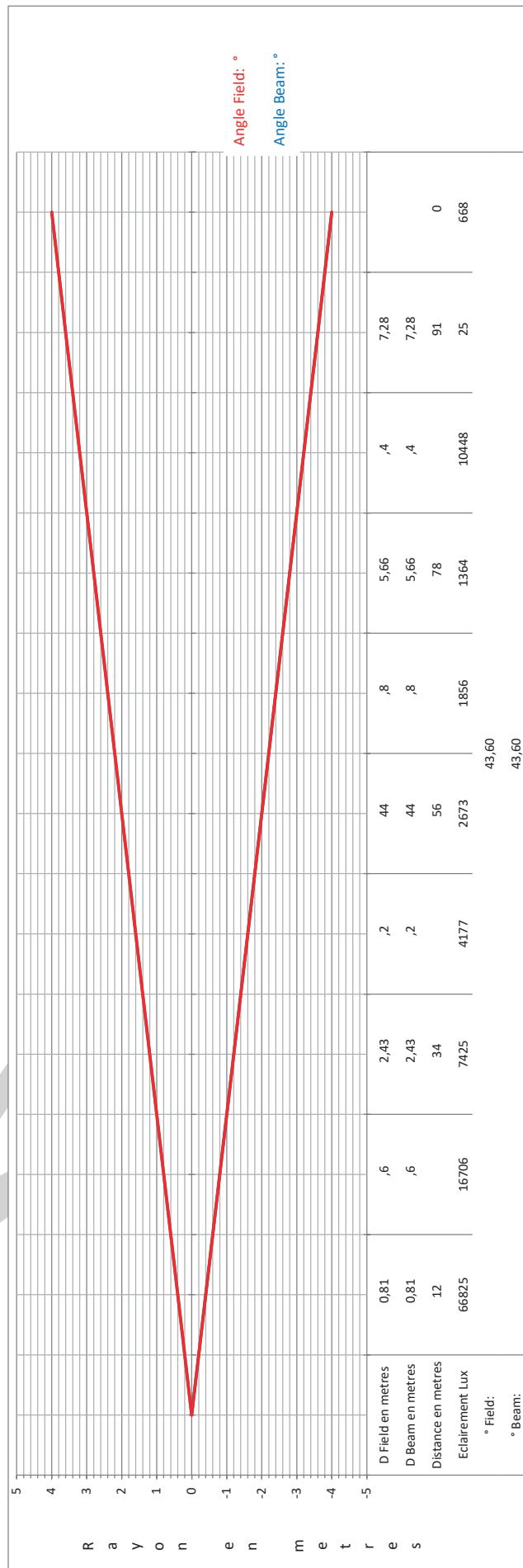
## Angle d'ouverture mini

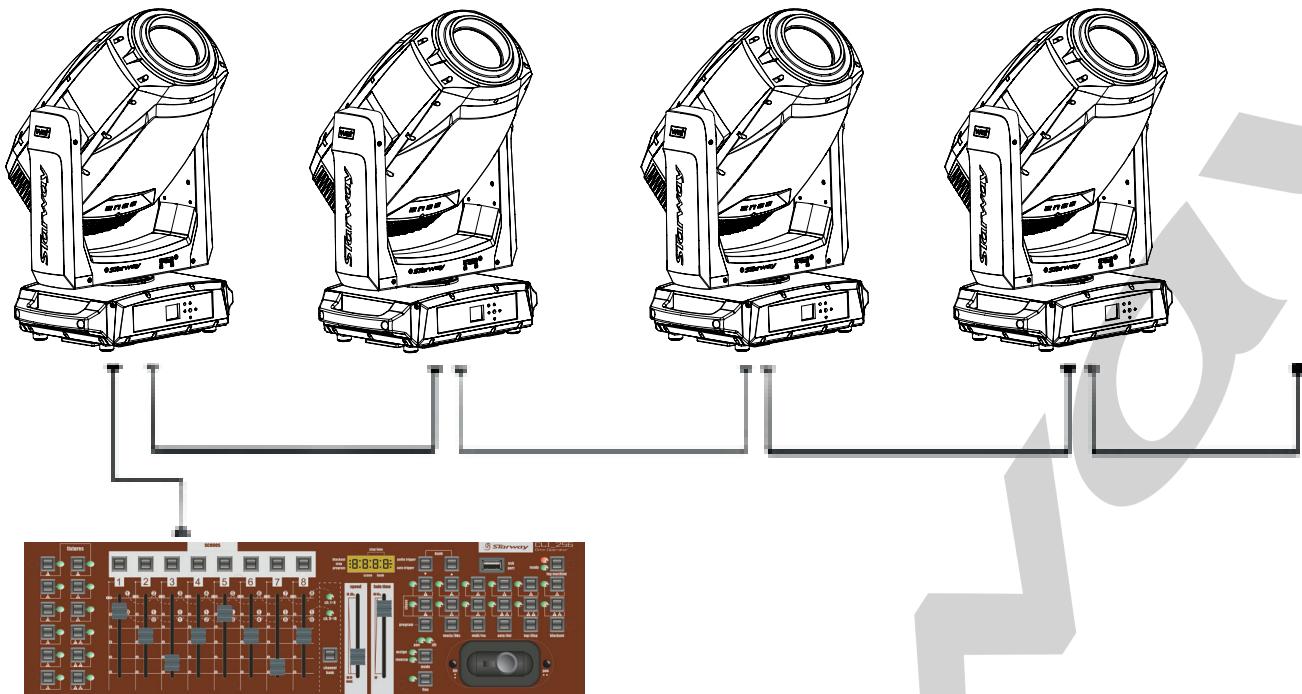


## Angle d'ouverture moyen



## Angle d'ouverture maxi





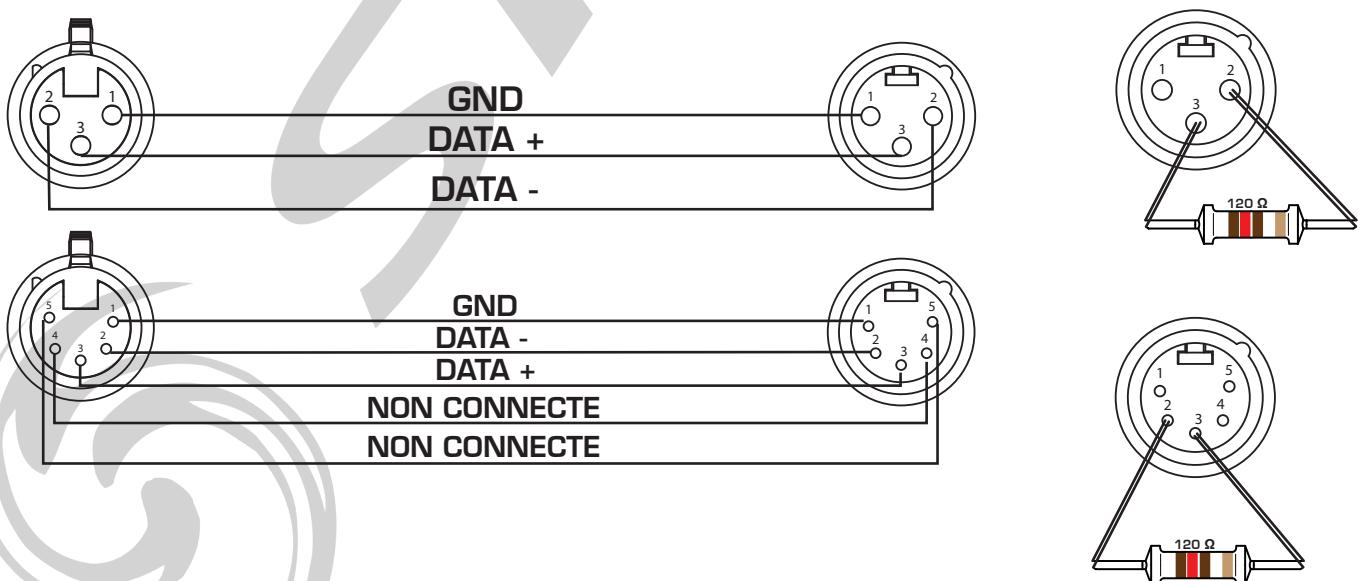
## RACCORDEMENT DMX:

Les projecteurs sont connectés en série à une console DMX.

Raccorder les projecteurs comme le montre le schéma ci-dessus.

- Raccorder le côté mâle du câble DMX à la sortie de la console DMX512.
- Puis connecter la sortie DMX du projecteur à l'entrée du projecteur suivant.
- Répéter l'opération sur l'ensemble de la chaîne.

L'utilisation d'un bouchon de terminaison est vivement conseillée. Dans certains cas l'absence de cette terminaison n'est pas problématique, par contre sa présence est très vivement conseillée dans des espaces perturbés (Scène, grandes longueurs de ligne, studio TV etc.). Sa valeur est généralement de 120 Ohms. Le bouchon est une prise XLR mâle dans laquelle est soudé entre 2 et 3 une résistance de 120 Ohms 1/4 de W. Ce bouchon évite la réflexion des informations transmises lors de l'utilisation de grandes longueurs de câbles.



## Architecture des menus

**LES VALEURS EN ROUGES SONT DÉFINIES PAR DÉFAUT DANS LE MENU ET RECHARGÉES TELLES QUE EN CAS DE «RECHARGEMENT DES PARAMÈTRES PAR DÉFAUT»**

Receive	Set Address	A001~AXXX
User Mode	User Mode	<b>Standard 40ch</b> Enhanced 54ch Basic 36ch Standard 39ch Extended 45ch Enhanced 53ch
	Status	No DMX Mode <b>Hold/Auto/black</b> P.Reverse      ON/OFF T.Reverse      ON/OFF Pan Degree      630/ <b>540</b> Feedback      ON/OFF Move.Spd      Speed 1~ 4 Shaper Mode      A+B/ <b>Angle</b> Hibernation      OFF, 01M~99M <b>15M</b>
	Fixture ID	Service PIN      Password=050 Universe      000-255 UnitIPAddr      2.000.000.123 Mask Addr      255.000.000.000
	DMX XLR	ON/OFF      If Off Artnet or Dmx input Priority – If On Artnet with dmx output on XLR
	ProtocolSet	<b>ArtNet</b> sACN
	Net Switch	ON/OFF
	Dim Mode	Standard/Stage/TV/Architectur/Theatre
Function	Dim Curve	Temp. C/F <b>Celsius</b> Fahrenheit LINEAR <b>SQUARE</b> INV-SQUARE S-CURVE
		Frequency <b>900HZ/1000HZ/1100HZ/1200HZ/1300HZ/1400HZ/1500HZ/2500HZ/4000HZ/5000HZ/10KHZ/15KHZ/2OKHZ/25KHZ</b>
		W-DMX      OFF PAIR RESET
		Gobos CTC Filter      ON/OFF
		Fan Set      Head Fan Quiet <b>Auto</b> High
	LCD.Set	Backlight <b>01~60m &lt;01m&gt;</b> FlipDisplay      ON/OFF Key Lock      ON/OFF DispFlash      ON/OFF
		Disp.Set      Chan. Value      PAN..... Slave Set      Slave Auto.Prog      Master / Alone
		DFSE      ON/OFF
		USB Update      OFF/ON

Information	Time.Info	CurrentTime (Hours)
		Total Time (Hours)
		Last Time (Hours)
		Timer PIN
		Clear Last -> Password=050 -> ON/OFF
		Clear Total -> Password=060 -> ON/OFF
	Temp. Info	XXX
	Fan Speed	Fan xxxxRPM
	Error. Info	NONE/Pan,Tilt.....
	Model. Info	ENZO
Test	Software.V	1U01 V1.0.X
		2U01 V1.0.X
		3U01 V1.0.X
		4U01 V1.0.X
		5U01 V1.0.X
		.....
	Reset.Motor	All
		Pan&Tilt
Test	Test.Channel	Head
		PAN .....
	Panel.Ctrl.	PAN =XXX
		:
	Calibrate	-Password- Password=050
		DIM
		:

## MENU SET

### Adress :

Configuration de l'adresse DMX

### User Mode :

Sélection du mode DMX de Enzo Wet entre les différents modes tels que :

- Basic - 40 canaux DMX
- Standard - 54 Canaux DMX

Pour faciliter son utilisation , Enzo Wet est capable de réagir exactement comme un Enzo (en désactivant le 2 ème frost - Medium frost). Pour ce faire il faut utiliser l'un des mode «**Enzo Compatible**» suivant :

- Basic - 36 canaux DMX
- Standard - 39 Canaux DMX
- Extended - 45 Canaux DMX
- Enhanced - 53 Canaux DMX

## MENU FUNCTION

### Status

Dans ce sous-menu il est possible de modifier le comportement du Enzo Wet.

No DMX Mode : Modification de la réaction du Enzo Wet lors de la perte de signal DMX :

- Hold : maintien des dernières valeurs DMX reçues
- Auto : Le Enzo Wet passe en mode Auto
- Black : Le Enzo Wet passe en mode «Stand By»

P Reverse : ON/OFF - Inversion du Pan

T Reverse : ON/OFF - Inversion du Tilt

PAN degree : 630° Ou 540° - Sélection du maximum d'angle de PAN

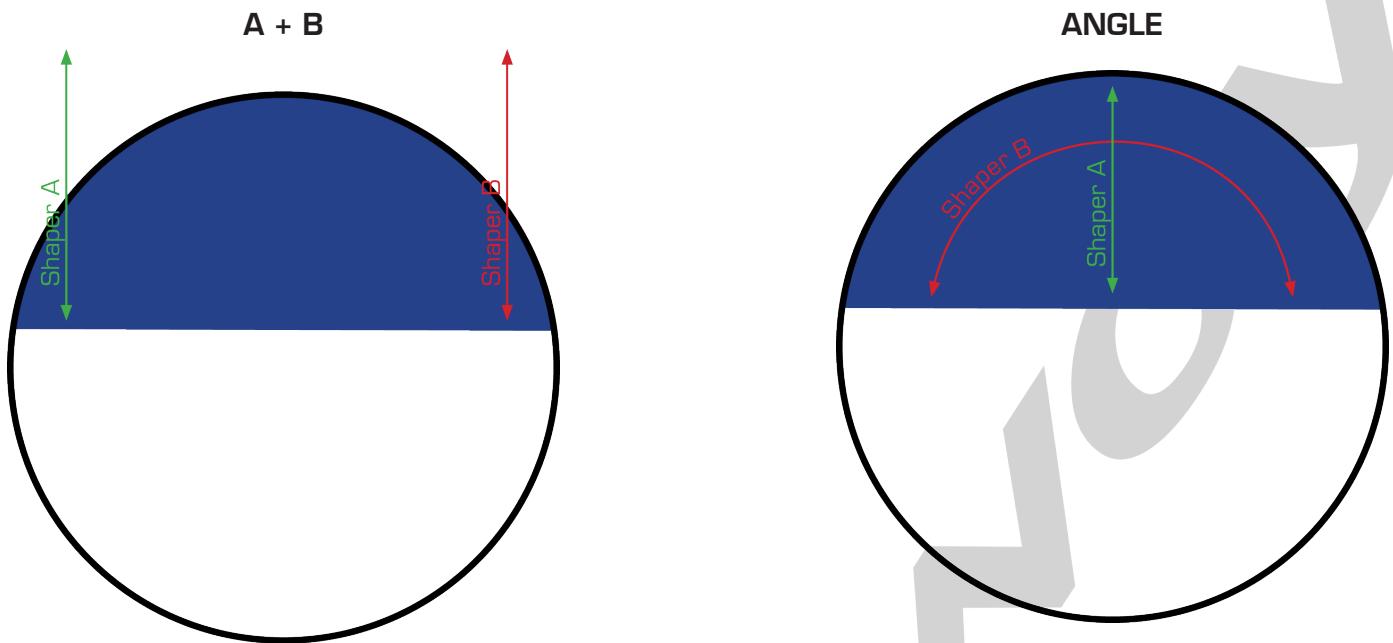
Feedback : ON/OFF - Activation ou Désactivation du retour d'information des moteurs (Recopie)

Move Speed : Sélection de la vitesse des mouvements entre 1 et 4

1 - plus rapide à 4 - moins rapide

### Shaper Mode : A+B ou Angle

La gestion des couteaux d'Enzo Wet est utilisable selon 2 modes A+B ou Angle (par default) :



Il est possible de changer le comportement des couteaux via le canal de contrôle

54 - 56 -> Mode A+B

57 - 59 -> Mode Angle

Hibernation : En cas d'absence de signal, le projecteur passera en mode veille jusqu'au retour du signal : OFF - 01 Min à 99 Min - Sélection du mode d'hibernation du Enzo Wet.

OFF par défaut ou de 1 minute à 99 minutes avant le passage en mode hibernation.

### Fixture ID

Sous-menu permettant la modification de l'Univers DMX de réception (ArtNet et sACN) ainsi que l'adresse IP et le masque de sous-réseau du Enzo Wet. Pour entrer dans ce sous menu il est nécessaire d'entrer le code PIN « **050** ».

Universe : 0-255 - Sélection de l'univers DMX de réception

UnitIPAddr : xxx.xxx.xxx.xxx - Sélection de l'adresse IP du Enzo Wet

MaskAddr : xxx.xxx.xxx.xxx - Sélection du masque de sous-réseau du Enzo Wet

### DMX ArtNet > DMX

Sous-menu permettant l'activation ou la désactivation du mode «Node ArtNet» du Enzo Wet permettant de décoder le signal Artnet entrant vers la sortie DMX Xlr du Enzo Wet.

### Protocol Set :

Sous-menu permettant la sélection du protocole réseau du Enzo Wet :

Artnet (par défaut) ou sACN

### Net Switch

Sous-menu permettant l'activation ou la désactivation du switch Ethernet du Enzo Wet.

### Dim Mode

Sous-menu permettant le choix de lissage du dimmer entre Standard (par défaut) , Stage, TV, Architectural ou Theatre.

### Temp C°/F°

Sous-menu permettant de sélection du système Celsius (par défaut) ou Fahrenheit, pour l'affichage de la température.

### Dim Curve

Sous-menu permettant la sélection de la courbe du dimmer entre Linear, Square (par défaut), Exp, Log et S-Curve

### Frequency

Sous-menu permettant la sélection de la fréquence de rafraîchissement de la LED pour éviter un éventuel «flicking» à la captation. Valeur modifiables entre 900Hz (par défaut) et 25Khz.

## **W-DMX :**

**OFF** : pour désactiver le module Wireless Solution

**PAIR** : Pour basculer le module Wireless Solution en mode appairage. (une fois en mode appairage, activer l'appairage sur le transmetteur pour linker l'émetteur et Enzo Wet)

**RESET** : Pour dés appairer Enzo Wet d'un ancien transmetteur Wireless Solution

## **Gobo CTC Filter**

Sous-menu permettant l'activation ou non de la fonction.

Un filtre de correction de température couleur est automatiquement inséré pour compenser la baisse de température couleur des gobos verre,

## **Fan Set**

### **- Head Fan**

Sous-menu permettant de sélectionner la vitesse du ventilateur de la tête entre Auto (par défaut) et Quiet ou High.

## **LCD Set**

Sous-menu permettant de sélectionner le comportement de l'afficheur du Enzo Wet.

**Backlight** - 02m à 60m - Sélection du temps de maintien du rétro éclairage de l'afficheur (sans manipulation du menu) de 2 minutes à 60 minutes. Temps réglé sur 5 minutes par défaut.

**Flip Display** - ON/OFF - Inversion du sens de l'afficheur

**KeyLock** - ON/OFF - Verrouillage des boutons du Enzo Wet.

**DispFlash** - ON/OFF - Validation ou non du flash de l'afficheur lorsque le Enzo Wet ne reçoit pas de signal DMX.

## **Disp.Set**

Chan.Value - affichage en continu des valeurs DMX de tous les canaux.

**Slave Set** - Sélection du mode esclave du Enzo Wet pour «décaler» les Enzo Wet lors de l'utilisation du mode Maître/Esclave - entre Slave 1, Slave2 et Slave 3.

**Auto Prog** - Sélection du mode Maître/Esclave :

En mode MASTER Le Enzo Wet transmet les informations aux Enzo Wet connectés à l'aide d'un câble DMX et où le mode Esclave a été activé dans le sous-menu «Slave Set»

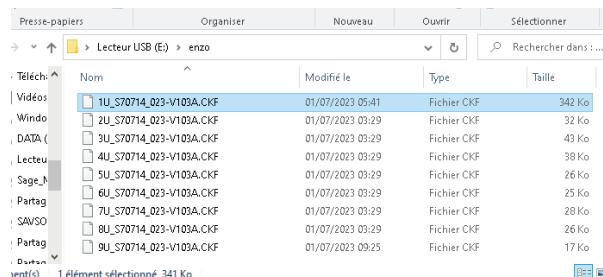
En mode ALONE le Enzo Wet ne transmet pas les information et execute son mode AUTO de manière individuelle.

**DFSE** - ON/OFF - Rechargement des paramètres par défaut du Enzo Wet.

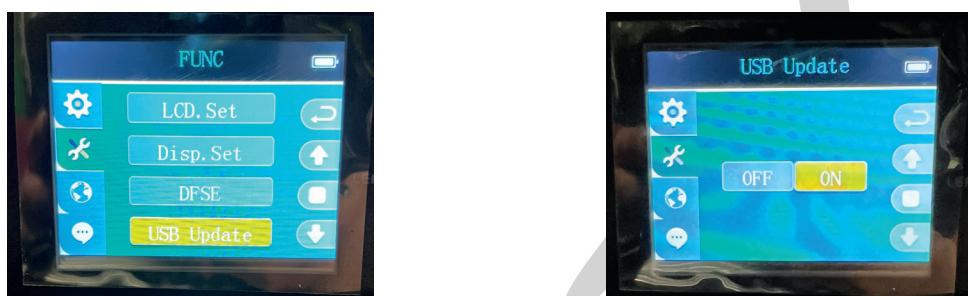
**USB Update** - ON/OFF - Mise à jour du firmware du Enzo Wet

## PROCÉDURE MISE A JOUR DES FIRMWARE PAR CLÉ USB : (Dans cet exemple : Enzo)

- Placer les fichiers de mise à jour dans un répertoire nommé **Enzo Wet** sur la clef USB.



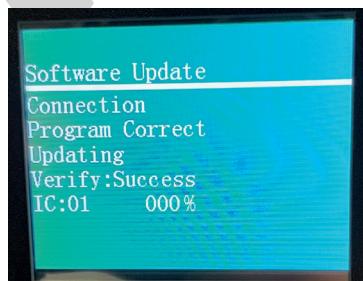
- Allumer le projecteur DMX et ARTnet débranchés, insérer la clef dans le connecteur en face avant et aller dans le menu en pressant « Mode » → « Function » → « USB Update » → « On »,



- L'écran affiche les répertoires disponibles → sélectionner « Enzo Wet » **en utilisant les touches Up & Down** → appuyer sur « Enter » pour valider
- Sélectionner « ON » → appuyer sur « Enter » pour valider



- Le processus de mise à jour démarre et programadera chaque carte électronique. Le projecteur effectuera un reset à la fin du processus



- Retirer la clé et vérifier les versions de software en pressant «Mode» → «Information» → «Software. V» → «Enter»



## MENU INFORMATION

### Time.Info

CurrentTime : Affichage du temps d'utilisation (en heures) depuis la dernière mise sous tension  
TotalTime : Affichage du temps d'utilisation (en heure) depuis la première mise sous tension.  
LastTime : Affichage du temps d'utilisation (en heure) depuis la dernière remise à zéro.  
Time PIN : Pour accéder à la remise à zéro des temps d'utilisation il faut entrer un code PIN : 050 pour remettre à zéro le «Last Time»  
ClearLast : ON/OFF pour remettre à zéro

### Temp.Info - Affichage de la température

xxx F ou C - Affichage de la température interne

### Fan Speed - Affichage de la vitesse des ventilateurs

Fan : xxx RPM

### Error.Info - Affichage des 10 derniers messages d'erreur.

### Model.Info - Affichage du nom du modèle : Enzo Wet

### Software.V - Affichage de la version des différents processeurs

1U01 - Vx.x.x  
2U01 - Vx.x.x  
3U01 - Vx.x.x  
4U01 - Vx.x.x  
5U01 - Vx.x.x  
6U01 - Vx.x.x  
7U01 - Vx.x.x  
8U01 - Vx.x.x  
9U01 - Vx.x.x

## MENU TEST

### Reset Motors

**ALL** : Reset de tous les moteurs  
**Pan&Tilt** : Reset des moteurs Pan et Tilt  
**Head** : Reset du Zoom

### Test.Channel

Sous-menu permettant de tester tous les paramètres du Enzo Wet tels que : Pan, Pan Fine, Tilt, Tilt Fine, Strobe, Dimmer, Dim Fine, Zoom, Focus, Gobo1, Gobo2, Animation wheel, Framing Blades...

### Panel.Ctrl.

Sous-menu permettant de contrôler manuellement tous les paramètres du Enzo Wet tels que : Pan, Pan Fine, Tilt, Tilt Fine, Strobe, Dimmer, Dim Fine, Zoom, Focus, Gobo1, Gobo2, Animation wheel, Framing Blades...

### Calibrate :

Sous-menu permettant de recalibrer les moteurs du Enzo Wet pour accéder à ce menu il faut entrer le code PIN de déverrouillage de cette fonction.

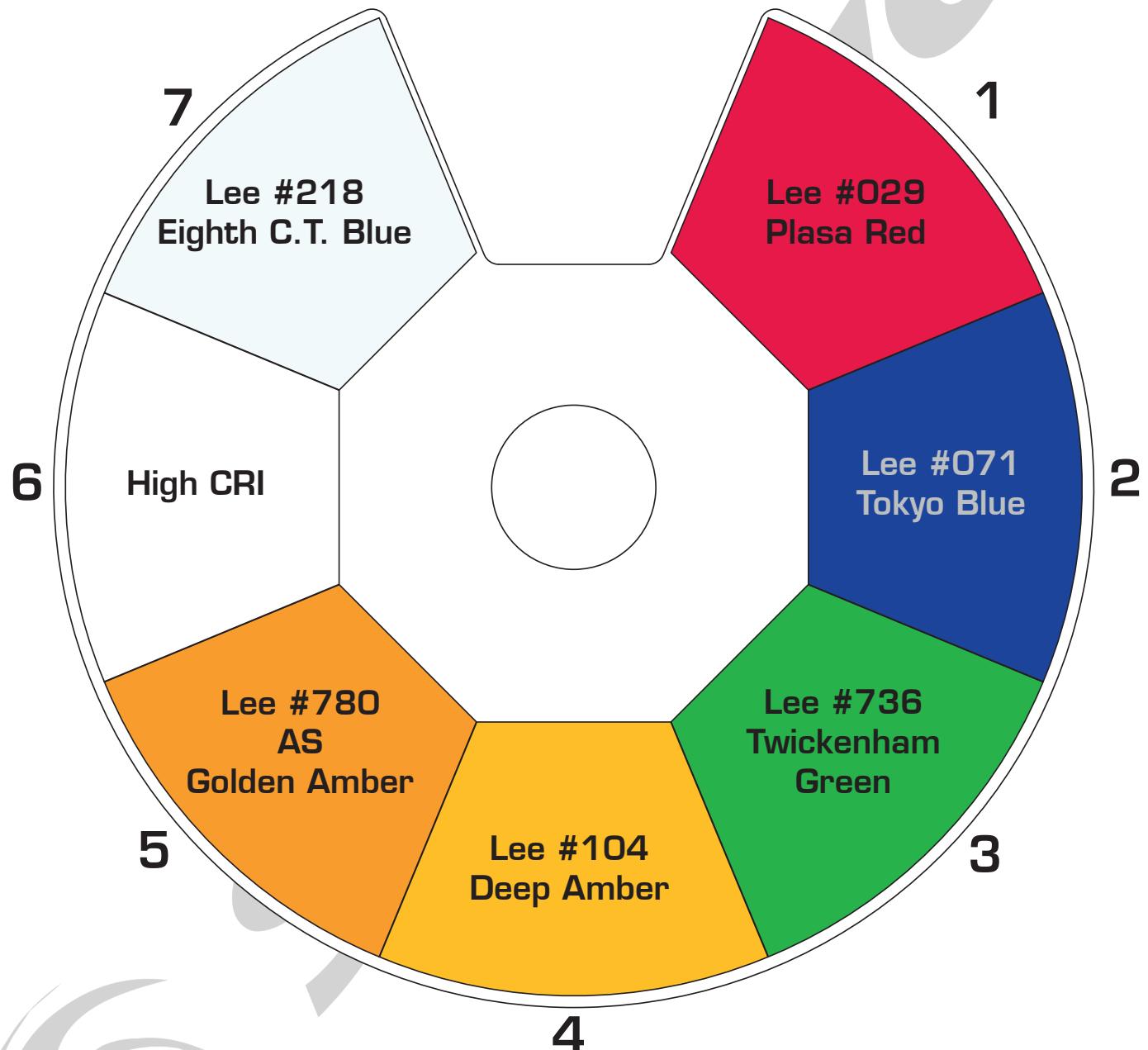
**Code Pin : 050**

On accède ainsi à l'ensemble des paramètres :

Pan, Pan Fine, Tilt, Tilt Fine, Strobe, Dimmer, Dim Fine, Zoom, Focus, Gobo1, Gobo2, Animation wheel, Framing Blades.



## ***ROUE COULEURS***



## ***GOBOS ROTATIFS***



GOBO 1



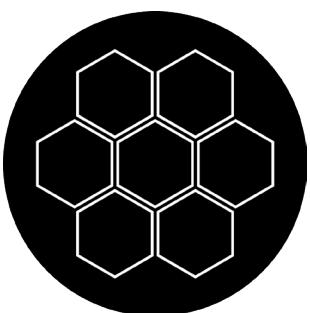
GOBO 2



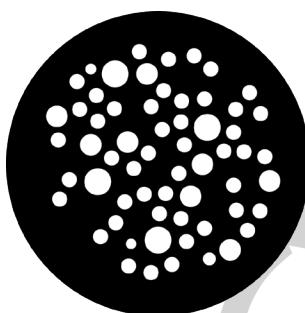
GOBO 3



GOBO 4



GOBO 5



GOBO 6



GOBO 7

## ***GOBOS FIXES***



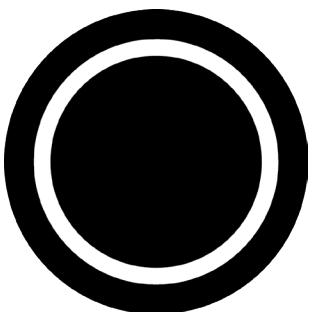
GOBO 1



GOBO 2



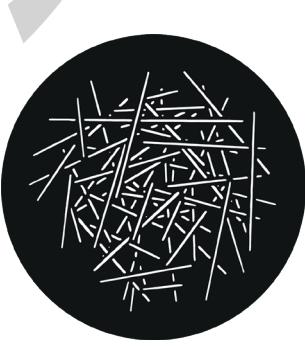
GOBO 3



GOBO 4



GOBO 5



GOBO 6

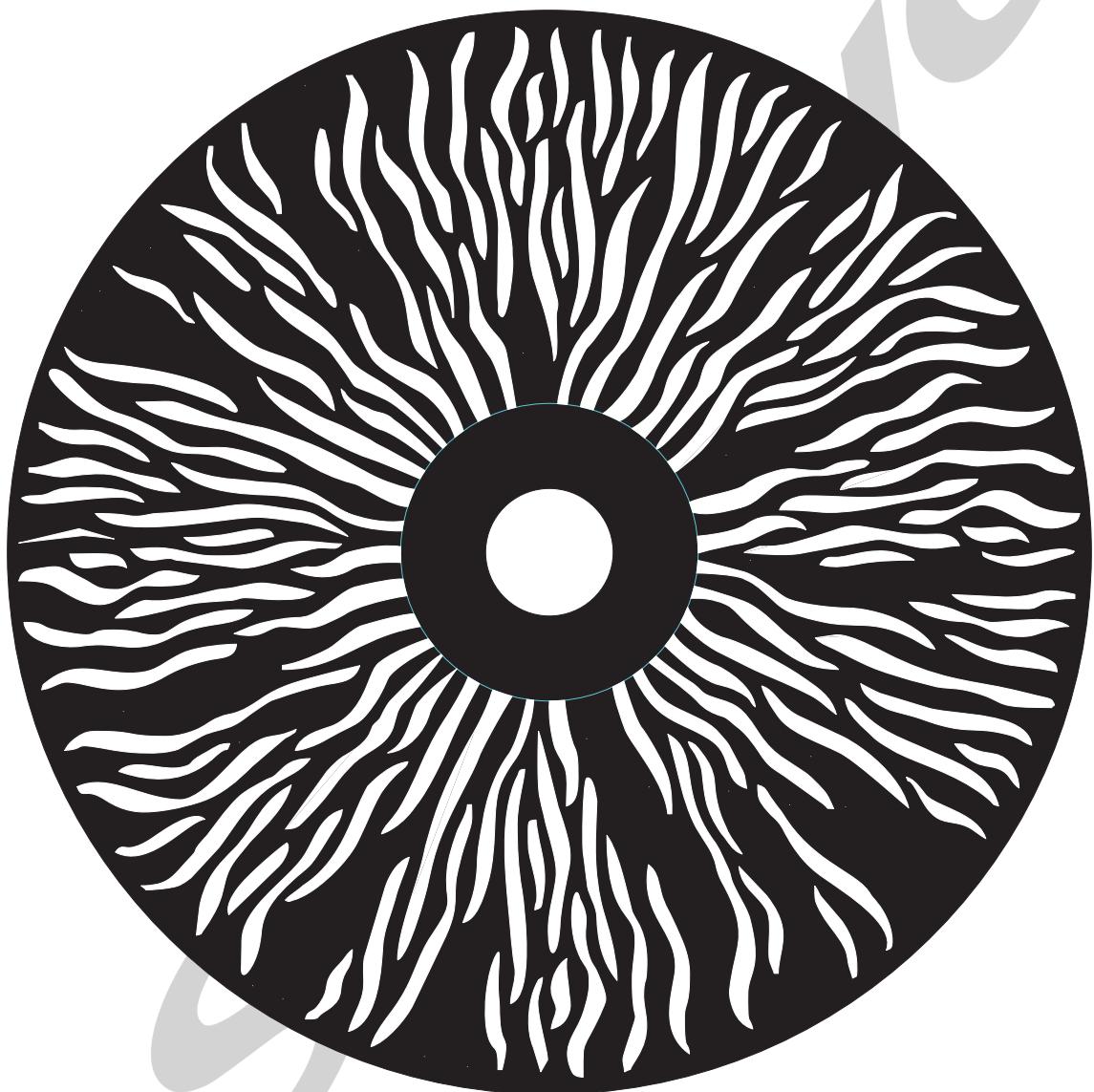


GOBO 7



GOBO 8

## ***ROUE D'ANIMATION***



## MODE ENZO WET STANDARD

Canaux	Valeur	Fonction
1	000 - 255	<b>PAN 8bit</b>
2	000 - 255	<b>Pan Fine 16bit</b>
3	000 - 255	<b>TILT 8bit</b>
4	000 - 255	<b>Tilt Fine 16bit</b>
5	000 - 255	<b>Vitesse du Pan &amp; Tilt de rapide à lent</b>
6	000 - 255	<b>Cyan 8bit</b>
7	000 - 255	<b>Magenta 8bit</b>
8	000 - 255	<b>Yellow 8bit</b>
9	000 - 255	<b>CTO 8bit</b>
10	<b>Roue Couleur</b>	
	000 - 004	Open
	005 - 017	Split Open - Plasa Red LEE#029
	018 - 030	Plasa Red LEE#029
	031 - 043	Split Plasa Red LEE#029 - Tokyo Blue LEE#071
	044 - 056	Tokyo Blue LEE#071
	057 - 069	Split Tokyo Blue LEE#071 -Twickenham Green LEE#736
	070 - 082	Twickenham Green LEE#736
	083 - 095	Split Twickenham Green LEE#736 - Deep Amber LEE#104
	096 - 108	Deep Amber LEE#104
	109 - 121	Split Deep Amber LEE#104 - AS Golden Amber LEE#780
	122 - 134	AS Golden Amber LEE#780
	135 - 147	Split AS Golden Amber LEE#780 - High CRI
	148 - 160	High CRI
	161 - 173	Split High CRI - Eighth C.T. Blue LEE#218
	174 - 186	Eighth C.T. Blue LEE#218
	187 - 199	Split Eighth C.T. Blue LEE#218 - Open
	200 - 226	Rotation de la roue sens horaire de rapide à lent
11	227 - 228	Stop
	229 - 255	Rotation de la roue sens anti-horaire de lent à rapide
	<b>Roue de Gobos Rotatifs</b>	
	000 - 009	Ouvert
	010 - 019	Gobo 1
	020 - 029	Gobo 2
	030 - 039	Gobo 3
	040 - 049	Gobo 4
	050 - 059	Gobo 5
	060 - 069	Gobo 6
	070 - 079	Gobo 7
	080 - 094	Gobo 1 shake,de lent à a rapide
	095 - 109	Gobo 2 shake,de lent à a rapide
	110 - 124	Gobo 3 shake,de lent à a rapide
	125 - 139	Gobo 4 shake,de lent à a rapide
	140 - 154	Gobo 5 shake,de lent à a rapide
	155 - 169	Gobo 6 shake,de lent à a rapide
	170 - 189	Gobo 7 shake,de lent à a rapide
	190 - 221	Rotation de la roue sens horaire de rapide à lent
	222 - 223	Stop
	224 - 255	Rotation de la roue sens anti-horaire de lent à rapide

	<b>Rotation / Indexation des gobos (8Bit)</b>
12	000 - 127   Indexation de 0° à 360°
	128 - 189   Rotation sens horaire de rapide à lent
	190 - 193   Stop
	194 - 255   Rotation sens anti-horaire de lent à rapide
	<b>Roue de Gobo Fixes</b>
13	000 - 005   Ouvert
	006 - 014   Gobo Fixe 1
	015 - 023   Gobo Fixe 2
	024 - 032   Gobo Fixe 3
	033 - 041   Gobo Fixe 4
	042 - 050   Gobo Fixe 5
	051 - 059   Gobo Fixe 6
	060 - 068   Gobo Fixe 7
	069 - 077   Gobo Fixe 8
	078 - 091   Gobo Fixe 1
	092 - 105   Gobo Fixe 2 shake,de lent à a rapide
	106 - 119   Gobo Fixe 3 shake,de lent à a rapide
	120 - 133   Gobo Fixe 4 shake,de lent à a rapide
	134 - 147   Gobo Fixe 5 shake,de lent à a rapide
	148 - 161   Gobo Fixe 6 shake,de lent à a rapide
	162 - 175   Gobo Fixe 7 shake,de lent à a rapide
	176 - 189   Gobo Fixe 8 shake,de lent à a rapide
	190 - 221   Rotation de la roue sens horaire de rapide à lent
	222 - 223   Stop
	224 - 255   Rotation de la roue sens anti-horaire de lent à rapide
	<b>Roue d'animation</b>
14	000 - 005   Animation OFF
	006 - 128   Indexation de la roue 0° à 540°
	129 - 191   Rotation de la roue d'animation sens horaire de rapide à lent
	192 - 192   Stop
	193 - 255   Rotation de la roue d'animation sens anti-horaire de lent à rapide
	<b>Prisme 1</b>
15	000 - 031   pas de prisme
	032 - 255   Prisme linéaire 5 facettes
	<b>Rotation / Indexation du Prisme 1</b>
16	000 - 127   Indexation de 0° à 360°
	128 - 189   Rotation sens horaire de rapide à lent
	190 - 193   Stop
	194 - 255   Rotation sens anti-horaire de lent à rapide
	<b>Prisme 2</b>
17	000 - 031   Open
	032 - 255   Prisme circulaire 3 facettes
	<b>Rotation / Indexation du Prisme 2</b>
18	000 - 127   Indexation de 0° à 360°
	128 - 189   Rotation sens horaire de rapide à lent
	190 - 193   Stop
	194 - 255   Rotation sens anti-horaire de lent à rapide

	<b>Medium Frost</b>	
<b>19</b>	000 - 225	Frost 0 à 100% Linéaire
	227 - 235	Effet Pulse opening de rapide à lent
	236 - 245	Effet Pulse closing de lent à rapide
	246 - 255	Frost 100%
	<b>Heavy Frost</b>	
<b>20</b>	000 - 225	Frost 0 à 100% Linéaire
	227 - 235	Effet Pulse opening de rapide à lent
	236 - 245	Effet Pulse closing de lent à rapide
	246 - 255	Frost 100%
	<b>Iris</b>	
<b>21</b>	000 - 225	Iris 0 à 100% Linéaire
	226 - 235	Effet Pulse opening de rapide à lent
	236 - 245	Effet Pulse closing de lent à rapide
	246 - 255	Effet Iris de lent à rapide
<b>22</b>	000 - 255	<b>Zoom de large à serré (8Bit)</b>
<b>23</b>	000 - 255	<b>Zoom fine (16Bit)</b>
<b>24</b>	000 - 255	<b>Focus (8Bit)</b>
<b>25</b>	000 - 255	<b>Focus fine (16Bit)</b>
<b>26</b>	000 - 255	<b>Rotation du module couteaux de 0° à 90° (8Bit)</b>
<b>27</b>	000 - 255	<b>Rotation du module couteaux Fine (16Bit)</b>
<b>28</b>	000 - 255	<b>Couteau 1 - Insertion ou Angle A</b>
<b>29</b>	000 - 255	<b>Couteau 1 - Angle ou Angle B</b>
<b>30</b>	000 - 255	<b>Couteau 2 - Insertion ou Angle A</b>
<b>31</b>	000 - 255	<b>Couteau 2 - Angle ou Angle B</b>
<b>32</b>	000 - 255	<b>Couteau 3 - Insertion ou Angle A</b>
<b>33</b>	000 - 255	<b>Couteau 3 - Angle ou Angle B</b>
<b>34</b>	000 - 255	<b>Couteau 4 - Insertion ou Angle A</b>
<b>35</b>	000 - 255	<b>Couteau 4 - Angle ou Angle B</b>
	<b>Shutter, strobe</b>	
<b>36</b>	000 - 031	Shutter fermé
	032 - 063	Shutter ouvert
	064 - 095	Strobe de lent à rapide
	096 - 127	Shutter ouvert
	128 - 159	Effet pulse de lent à rapide
	160 - 191	Shutter ouvert
	192 - 223	Strobe random de lent à rapide
	224 - 255	Shutter ouvert
<b>37</b>	000 - 255	<b>Dimmer (8Bit)</b>
<b>38</b>	000 - 255	<b>Dimmer (16Bit)</b>
	<b>Dim Modes</b>	
<b>39</b>	000 - 020	Standard
	021 - 040	Stage
	041 - 060	TV
	061 - 080	Architectural
	081 - 100	Theater
	101 - 255	Default to Unit Setting

<b>Contrôle</b>	
000 - 005	Idle
006 - 011	Inversion Pan On (maintient 3s)
012 - 017	Inversion Pan Off (maintient 3s)
018 - 023	Inversion Tilt On (maintient 3s)
024 - 029	Inversion Tilt Off (maintient 3s)
030 - 047	Gobo CTC auto On (maintient 3s)
048 - 053	Gobo CTC auto Off (maintient 3s)
054 - 056	Couteaux mode A+B
057 - 059	Couteaux Mode Angle
060 - 065	Ventilation - Low (maintient 3s)
066 - 071	Ventilation - Auto (Default) (maintient 3s)
072 - 077	Ventilation - High (maintient 3s)
078 - 089	Courbe du Dimmer Linear (maintient 3s)
090 - 101	Courbe du Dimmer Square (default) (maintient 3s)
102 - 113	Courbe du Dimmer Inverse Square (maintient 3s)
114 - 125	Courbe du Dimmer S-Curve (maintient 3s)
126 - 131	Led Freq. 900 Hz (maintient 3s)
132 - 137	Led Freq. 1000 Hz (maintient 3s)
138 - 143	Led Freq. 1100 Hz (maintient 3s)
144 - 149	Led Freq. 1200 Hz (maintient 3s)
150 - 155	Led Freq. 1300 Hz (maintient 3s)
156 - 161	Led Freq. 1400 Hz (maintient 3s)
162 - 167	Led Freq. 1500 Hz (maintient 3s)
168 - 173	Led Freq. 2500 Hz (maintient 3s)
174 - 179	Led Freq. 4000 Hz (maintient 3s)
180 - 185	Led Freq. 5000 Hz (maintient 3s)
186 - 191	Led Freq. 10000 Hz (maintient 3s)
192 - 197	Led Freq. 15000 Hz (maintient 3s)
198 - 203	Led Freq. 20000 Hz (maintient 3s)
204 - 209	Led Freq. 25000 Hz (maintient 3s)
210 - 215	Reset P/T (maintient 3s)
216 - 221	Reset CMY (maintient 3s)
222 - 227	Reset Gobo (maintient 3s)
228 - 233	Reset Couteaux (maintient 3s)
234 - 239	Reset Zoom/Focust (maintient 3s)
240 - 245	Reset ALL (maintient 3s)
246 - 250	Roue couleur - index à n'importe quelle position ON
251 - 255	Roue couleur - index à n'importe quelle position OFF

## MODE ENZO WET ENHANCED

Canaux	Valeur	Fonction
1	000 - 255	<b>PAN 8bit</b>
2	000 - 255	<b>Pan Fine 16bit</b>
3	000 - 255	<b>TILT 8bit</b>
4	000 - 255	<b>Tilt Fine 16bit</b>
5	000 - 255	<b>Vitesse du Pan &amp; Tilt de rapide à lent</b>
6	000 - 255	<b>Cyan 8bit</b>
7	000 - 255	<b>Cyan 16bit</b>
8	000 - 255	<b>Magenta 8bit</b>
9	000 - 255	<b>Magenta 16bit</b>
10	000 - 255	<b>Yellow 8bit</b>
11	000 - 255	<b>Yellow 16bit</b>
12	000 - 255	<b>CTO 8bit</b>
13	000 - 255	<b>CTO 16bit</b>
14	<b>Roue Couleur</b>	
	000 - 004	Open
	005 - 017	Split Open - Plasa Red LEE#029
	018 - 030	Plasa Red LEE#029
	031 - 043	Split Plasa Red LEE#029 - Tokyo Blue LEE#071
	044 - 056	Tokyo Blue LEE#071
	057 - 069	Split Tokyo Blue LEE#071 -Twickenham Green LEE#736
	070 - 082	Twickenham Green LEE#736
	083 - 095	Split Twickenham Green LEE#736 - Deep Amber LEE#104
	096 - 108	Deep Amber LEE#104
	109 - 121	Split Deep Amber LEE#104 - AS Golden Amber LEE#780
	122 - 134	AS Golden Amber LEE#780
	135 - 147	Split AS Golden Amber LEE#780 - High CRI
	148 - 160	High CRI
	161 - 173	Split High CRI - Eighth C.T. Blue LEE#218
	174 - 186	Eighth C.T. Blue LEE#218
	187 - 199	Split Eighth C.T. Blue LEE#218 - Open
	200 - 226	Rotation de la roue sens horaire de rapide à lent
	227 - 228	Stop
	229 - 255	Rotation de la roue sens anti-horaire de lent à rapide
15	<b>Roue de Gobos Rotatifs</b>	
	000 - 009	Ouvert
	010 - 019	Gobo 1
	020 - 029	Gobo 2
	030 - 039	Gobo 3
	040 - 049	Gobo 4
	050 - 059	Gobo 5
	060 - 069	Gobo 6
	070 - 079	Gobo 7
	080 - 094	Gobo 1 shake,de lent à a rapide
	095 - 109	Gobo 2 shake,de lent à a rapide
	110 - 124	Gobo 3 shake,de lent à a rapide
	125 - 139	Gobo 4 shake,de lent à a rapide
	140 - 154	Gobo 5 shake,de lent à a rapide
	155 - 169	Gobo 6 shake,de lent à a rapide
	170 - 189	Gobo 7 shake,de lent à a rapide
	190 - 221	Rotation de la roue sens horaire de rapide à lent
	222 - 223	Stop
	224 - 255	Rotation de la roue sens anti-horaire de lent à rapide

	<b>Rotation / Indexation des gobos (8Bit)</b>
16	000 - 127 Indexation de 0° à 360°
	128 - 189 Rotation sens horaire de rapide à lent
	190 - 193 Stop
	194 - 255 Rotation sens anti-horaire de lent à rapide
17	000 - 255 Indexation fine (16Bit)
	<b>Roue de Gobo Fixes</b>
	000 - 005 Ouvert
	006 - 014 Gobo Fixe 1
	015 - 023 Gobo Fixe 2
	024 - 032 Gobo Fixe 3
	033 - 041 Gobo Fixe 4
	042 - 050 Gobo Fixe 5
	051 - 059 Gobo Fixe 6
	060 - 068 Gobo Fixe 7
	069 - 077 Gobo Fixe 8
18	078 - 091 Gobo Fixe 1
	092 - 105 Gobo Fixe 2 shake, de lent à a rapide
	106 - 119 Gobo Fixe 3 shake, de lent à a rapide
	120 - 133 Gobo Fixe 4 shake, de lent à a rapide
	134 - 147 Gobo Fixe 5 shake, de lent à a rapide
	148 - 161 Gobo Fixe 6 shake, de lent à a rapide
	162 - 175 Gobo Fixe 7 shake, de lent à a rapide
	176 - 189 Gobo Fixe 8 shake, de lent à a rapide
	190 - 221 Rotation de la roue sens horaire de rapide à lent
	222 - 223 Stop
	224 - 255 Rotation de la roue sens anti-horaire de lent à rapide
	<b>Roue d'animation</b>
19	000 - 005 Animation OFF
	006 - 128 Indexation de la roue 0° à 540°
	129 - 191 Rotation de la roue d'animation sens horaire de rapide à lent
	192 - 192 Stop
	193 - 255 Rotation de la roue d'animation sens anti-horaire de lent à rapide
	<b>Prisme 1</b>
20	000 - 031 pas de prisme
	032 - 255 Prisme linéaire 5 facettes
	<b>Rotation / Indexation du Prisme 1</b>
21	000 - 127 Indexation de 0° à 360°
	128 - 189 Rotation sens horaire de rapide à lent
	190 - 193 Stop
	194 - 255 Rotation sens anti-horaire de lent à rapide
	<b>Prisme 2</b>
22	000 - 031 Open
	032 - 255 Prisme circulaire 3 facettes
	<b>Rotation / Indexation du Prisme 2</b>
23	000 - 127 Indexation de 0° à 360°
	128 - 189 Rotation sens horaire de rapide à lent
	190 - 193 Stop
	194 - 255 Rotation sens anti-horaire de lent à rapide

	<b>Medium Frost</b>	
24	000 - 225	Frost 0 à 100% Linéaire
	227 - 235	Effet Pulse opening de rapide à lent
	236 - 245	Effet Pulse closing de lent à rapide
	246 - 255	Frost 100%
	<b>Heavy Frost</b>	
25	000 - 225	Frost 0 à 100% Linéaire
	227 - 235	Effet Pulse opening de rapide à lent
	236 - 245	Effet Pulse closing de lent à rapide
	246 - 255	Frost 100%
	<b>Iris</b>	
26	000 - 225	Iris 0 à 100% Linéaire
	226 - 235	Effet Pulse opening de rapide à lent
	236 - 245	Effet Pulse closing de lent à rapide
	246 - 255	Effet Iris de lent à rapide
27	000 - 255	<b>Iris fine</b>
28	000 - 255	<b>Zoom de large à serré</b>
29	000 - 255	<b>Zoom fine (16Bit)</b>
30	000 - 255	<b>Focus</b>
31	000 - 255	<b>Focus fine (16Bit)</b>
32	000 - 255	<b>Rotation du module couteaux de 0° à 90° (8Bit)</b>
33	000 - 255	<b>Rotation du module couteaux Fine (16Bit)</b>
34	000 - 255	<b>Couteau 1 - Insertion ou Angle A</b>
35	000 - 255	<b>Couteau 1 - Insertion ou Angle A (16Bit)</b>
36	000 - 255	<b>Couteau 1 - Angle ou Angle B</b>
37	000 - 255	<b>Couteau 1 - Angle ou Angle B (16Bit)</b>
38	000 - 255	<b>Couteau 2 - Insertion ou Angle A</b>
39	000 - 255	<b>Couteau 2 - Insertion ou Angle A (16Bit)</b>
40	000 - 255	<b>Couteau 2 - Angle ou Angle B</b>
41	000 - 255	<b>Couteau 2 - Angle ou Angle B (16Bit)</b>
42	000 - 255	<b>Couteau 3 - Insertion ou Angle A</b>
43	000 - 255	<b>Couteau 3 - Insertion ou Angle A (16Bit)</b>
44	000 - 255	<b>Couteau 3 - Angle ou Angle B</b>
45	000 - 255	<b>Couteau 3 - Angle ou Angle B (16Bit)</b>
46	000 - 255	<b>Couteau 4 - Angle A</b>
47	000 - 255	<b>Couteau 4 - Insertion ou Angle A</b>
48	000 - 255	<b>Couteau 4 - Angle ou Angle B</b>
49	000 - 255	<b>Couteau 4 - Angle ou Angle B (16Bit)</b>
	<b>Shutter, strobe</b>	
50	000 - 031	Shutter fermé
	032 - 063	Shutter ouvert
	064 - 095	Strobe de lent à rapide
	096 - 127	Shutter ouvert
	128 - 159	Effet pulse de lent à rapide
	160 - 191	Shutter ouvert
	192 - 223	Strobe random de lent à rapide
	224 - 255	Shutter ouvert
	51	000 - 255 <b>Dimmer (8Bit)</b>
52	000 - 255	<b>Dimmer Fine (16-Bit)</b>

	<b>Dim Modes</b>
55	000 - 020 Standard
	021 - 040 Stage
	041 - 060 TV
	061 - 080 Architectural
	081 - 100 Theater
	101 - 255 Default to Unit Setting
	<b>Contrôle</b>
54	000 - 005 Idle
	006 - 011 Inversion Pan On (maintient 3s)
	012 - 017 Inversion Pan Off (maintient 3s)
	018 - 023 Inversion Tilt On (maintient 3s)
	024 - 029 Inversion Tilt Off (maintient 3s)
	030 - 047 Gobo CTC auto On (maintient 3s)
	048 - 053 Gobo CTC auto Off (maintient 3s)
	054 - 056 Couteaux mode A+B
	054 - 056 Couteaux mode ANGLE
	060 - 065 Ventilation - Low (maintient 3s)
	066 - 071 Ventilation - Auto (Default) (maintient 3s)
	072 - 077 Ventilation - High (maintient 3s)
	078 - 089 Courbe du Dimmer Linear (maintient 3s)
	090 - 101 Courbe du Dimmer Square (default) (maintient 3s)
	102 - 113 Courbe du Dimmer Inverse Square (maintient 3s)
	114 - 125 Courbe du Dimmer S-Curve (maintient 3s)
	126 - 131 Led Freq. 900 Hz (maintient 3s)
	132 - 137 Led Freq. 1000 Hz (maintient 3s)
	138 - 143 Led Freq. 1100 Hz (maintient 3s)
	144 - 149 Led Freq. 1200 Hz (maintient 3s)
	150 - 155 Led Freq. 1300 Hz (maintient 3s)
	156 - 161 Led Freq. 1400 Hz (maintient 3s)
	162 - 167 Led Freq. 1500 Hz (maintient 3s)
	168 - 173 Led Freq. 2500 Hz (maintient 3s)
	174 - 179 Led Freq. 4000 Hz (maintient 3s)
	180 - 185 Led Freq. 5000 Hz (maintient 3s)
	186 - 191 Led Freq. 10000 Hz (maintient 3s)
	192 - 197 Led Freq. 15000 Hz (maintient 3s)
	198 - 203 Led Freq. 20000 Hz (maintient 3s)
	204 - 209 Led Freq. 25000 Hz (maintient 3s)
	210 - 215 Reset P/T (maintient 3s)
	216 - 221 Reset CMY (maintient 3s)
	222 - 227 Reset Gobo (maintient 3s)
	228 - 233 Reset Couteaux (maintient 3s)
	234 - 239 Reset Zoom/Focust (maintient 3s)
	240 - 245 Reset ALL (maintient 3s)
	246 - 250 Roue couleur - Index à n'importe quelle position ON
	251 - 255 Roue couleur - Index à n'importe quelle position OFF

## **MODES ENZO COMPATIBLES**

Dans ce mode le medium frost est désactivé pour être compatible avec Enzo (indoor).



## MODE ENZO BASIC compatible

Canaux	Valeur	Fonction
1	000 - 255	<b>PAN 8bit</b>
2	000 - 255	<b>Pan Fine 16bit</b>
3	000 - 255	<b>TILT 8bit</b>
4	000 - 255	<b>Tilt Fine 16bit</b>
5	000 - 255	<b>Vitesse du Pan &amp; Tilt de rapide à lent</b>
6	000 - 255	<b>Cyan 8bit</b>
7	000 - 255	<b>Magenta 8bit</b>
8	000 - 255	<b>Yellow 8bit</b>
9	000 - 255	<b>CTO 8bit</b>
10	<b>Roue Couleur</b>	
	000 - 004	Open
	005 - 017	Split Open - Plasa Red LEE#029
	018 - 030	Plasa Red LEE#029
	031 - 043	Split Plasa Red LEE#029 - Tokyo Blue LEE#071
	044 - 056	Tokyo Blue LEE#071
	057 - 069	Split Tokyo Blue LEE#071 -Twickenham Green LEE#736
	070 - 082	Twickenham Green LEE#736
	083 - 095	Split Twickenham Green LEE#736 - Deep Amber LEE#104
	096 - 108	Deep Amber LEE#104
	109 - 121	Split Deep Amber LEE#104 - AS Golden Amber LEE#780
	122 - 134	AS Golden Amber LEE#780
	135 - 147	Split AS Golden Amber LEE#780 - High CRI
	148 - 160	High CRI
	161 - 173	Split High CRI - Eighth C.T. Blue LEE#218
	174 - 186	Eighth C.T. Blue LEE#218
	187 - 199	Split Eighth C.T. Blue LEE#218 - Open
11	200 - 226	Rotation de la roue sens horaire de rapide à lent
	227 - 228	Stop
	229 - 255	Rotation de la roue sens anti-horaire de lent à rapide
	<b>Roue de Gobos Rotatifs</b>	
	000 - 009	Ouvert
	010 - 019	Gobo 1
	020 - 029	Gobo 2
	030 - 039	Gobo 3
	040 - 049	Gobo 4
	050 - 059	Gobo 5
	060 - 069	Gobo 6
	070 - 079	Gobo 7
	080 - 094	Gobo 1 shake,de lent à a rapide
	095 - 109	Gobo 2 shake,de lent à a rapide
	110 - 124	Gobo 3 shake,de lent à a rapide
	125 - 139	Gobo 4 shake,de lent à a rapide
	140 - 154	Gobo 5 shake,de lent à a rapide
	155 - 169	Gobo 6 shake,de lent à a rapide
	170 - 189	Gobo 7 shake,de lent à a rapide
	190 - 221	Rotation de la roue sens horaire de rapide à lent
	222 - 223	Stop
	224 - 255	Rotation de la roue sens anti-horaire de lent à rapide

	<b>Rotation / Indexation des gobos (8Bit)</b>
12	000 - 127   Indexation de 0° à 360°
	128 - 189   Rotation sens horaire de rapide à lent
	190 - 193   Stop
	194 - 255   Rotation sens anti-horaire de lent à rapide
	<b>Roue de Gobo Fixes</b>
13	000 - 005   Ouvert
	006 - 014   Gobo Fixe 1
	015 - 023   Gobo Fixe 2
	024 - 032   Gobo Fixe 3
	033 - 041   Gobo Fixe 4
	042 - 050   Gobo Fixe 5
	051 - 059   Gobo Fixe 6
	060 - 068   Gobo Fixe 7
	069 - 077   Gobo Fixe 8
	078 - 091   Gobo Fixe 1
	092 - 105   Gobo Fixe 2 shake,de lent à a rapide
	106 - 119   Gobo Fixe 3 shake,de lent à a rapide
	120 - 133   Gobo Fixe 4 shake,de lent à a rapide
	134 - 147   Gobo Fixe 5 shake,de lent à a rapide
	148 - 161   Gobo Fixe 6 shake,de lent à a rapide
	162 - 175   Gobo Fixe 7 shake,de lent à a rapide
	176 - 189   Gobo Fixe 8 shake,de lent à a rapide
	190 - 221   Rotation de la roue sens horaire de rapide à lent
	222 - 223   Stop
	224 - 255   Rotation de la roue sens anti-horaire de lent à rapide
	<b>Roue d'animation</b>
14	000 - 005   Animation OFF
	006 - 128   Indexation de la roue 0° à 540°
	129 - 191   Rotation de la roue d'animation sens horaire de rapide à lent
	192 - 192   Stop
	193 - 255   Rotation de la roue d'animation sens anti-horaire de lent à rapide
	<b>Prisme 1</b>
15	000 - 031   pas de prisme
	032 - 255   Prisme linéaire 5 facettes
	<b>Rotation / Indexation du Prisme 1</b>
16	000 - 127   Indexation de 0° à 360°
	128 - 189   Rotation sens horaire de rapide à lent
	190 - 193   Stop
	194 - 255   Rotation sens anti-horaire de lent à rapide
	<b>Prisme 2</b>
17	000 - 031   Open
	032 - 255   Prisme circulaire 3 facettes
	<b>Rotation / Indexation du Prisme 2</b>
18	000 - 127   Indexation de 0° à 360°
	128 - 189   Rotation sens horaire de rapide à lent
	190 - 193   Stop
	194 - 255   Rotation sens anti-horaire de lent à rapide

	<b>Frost</b>	
<b>19</b>	000 - 225	Frost 0 à 100% Linéaire
	227 - 235	Effet Pulse opening de rapide à lent
	236 - 245	Effet Pulse closing de lent à rapide
	246 - 255	Frost 100%
	<b>Iris</b>	
<b>20</b>	000 - 225	Iris 0 à 100% Linéaire
	226 - 235	Effet Pulse opening de rapide à lent
	236 - 245	Effet Pulse closing de lent à rapide
	246 - 255	Effet Iris de lent à rapide
<b>21</b>	000 - 255	<b>Zoom de large à serré</b>
<b>22</b>	000 - 255	<b>Focus</b>
<b>23</b>	000 - 255	<b>Rotation du module couteaux de 0° à 90° (8Bit)</b>
<b>24</b>	000 - 255	<b>Rotation du module couteaux Fine (16Bit)</b>
<b>25</b>	000 - 255	<b>Couteau 1 - Insertion ou Angle A</b>
<b>26</b>	000 - 255	<b>Couteau 1 - Angle ou Angle B</b>
<b>27</b>	000 - 255	<b>Couteau 2 - Insertion ou Angle A</b>
<b>28</b>	000 - 255	<b>Couteau 2 - Angle ou Angle B</b>
<b>29</b>	000 - 255	<b>Couteau 3 - Insertion ou Angle A</b>
<b>30</b>	000 - 255	<b>Couteau 3 - Angle ou Angle B</b>
<b>31</b>	000 - 255	<b>Couteau 1 - Insertion ou Angle A</b>
<b>32</b>	000 - 255	<b>Couteau 4 - Angle ou Angle B</b>
	<b>Shutter, strobe</b>	
<b>33</b>	000 - 031	Shutter fermé
	032 - 063	Shutter ouvert
	064 - 095	Strobe de lent à rapide
	096 - 127	Shutter ouvert
	128 - 159	Effet pulse de lent à rapide
	160 - 191	Shutter ouvert
	192 - 223	Strobe random de lent à rapide
	224 - 255	Shutter ouvert
<b>34</b>	000 - 255	<b>Dimmer (8Bit)</b>
	<b>Dim Modes</b>	
<b>35</b>	000 - 020	Standard
	021 - 040	Stage
	041 - 060	TV
	061 - 080	Architectural
	081 - 100	Theater
	101 - 255	Default to Unit Setting

<b>Contrôle</b>	
000 - 005	Idle
006 - 011	Inversion Pan On (maintient 3s)
012 - 017	Inversion Pan Off (maintient 3s)
018 - 023	Inversion Tilt On (maintient 3s)
024 - 029	Inversion Tilt Off (maintient 3s)
030 - 047	Gobo CTC auto On (maintient 3s)
048 - 053	Gobo CTC auto Off (maintient 3s)
054 - 056	Couteaux mode A+B
057 - 059	Couteaux mode ANGLE
060 - 065	Ventilation - Low (maintient 3s)
066 - 071	Ventilation - Auto (Default) (maintient 3s)
072 - 077	Ventilation - High (maintient 3s)
078 - 089	Courbe du Dimmer Linear (maintient 3s)
090 - 101	Courbe du Dimmer Square (default) (maintient 3s)
102 - 113	Courbe du Dimmer Inverse Square (maintient 3s)
114 - 125	Courbe du Dimmer S-Curve (maintient 3s)
126 - 131	Led Freq. 900 Hz (maintient 3s)
132 - 137	Led Freq. 1000 Hz (maintient 3s)
138 - 143	Led Freq. 1100 Hz (maintient 3s)
144 - 149	Led Freq. 1200 Hz (maintient 3s)
150 - 155	Led Freq. 1300 Hz (maintient 3s)
156 - 161	Led Freq. 1400 Hz (maintient 3s)
162 - 167	Led Freq. 1500 Hz (maintient 3s)
168 - 173	Led Freq. 2500 Hz (maintient 3s)
174 - 179	Led Freq. 4000 Hz (maintient 3s)
180 - 185	Led Freq. 5000 Hz (maintient 3s)
186 - 191	Led Freq. 10000 Hz (maintient 3s)
192 - 197	Led Freq. 15000 Hz (maintient 3s)
198 - 203	Led Freq. 20000 Hz (maintient 3s)
204 - 209	Led Freq. 25000 Hz (maintient 3s)
210 - 215	Reset P/T (maintient 3s)
216 - 221	Reset CMY (maintient 3s)
222 - 227	Reset Gobo (maintient 3s)
228 - 233	Reset Couteaux (maintient 3s)
234 - 239	Reset Zoom/Focust (maintient 3s)
240 - 245	Reset ALL (maintient 3s)
246 - 250	Roue couleur - Index à n'importe quelle position ON
247 - 255	Roue couleur - Index à n'importe quelle position OFF

## MODE ENZO STANDARD compatible

Canaux	Valeur	Fonction
1	000 - 255	<b>PAN 8bit</b>
2	000 - 255	<b>Pan Fine 16bit</b>
3	000 - 255	<b>TILT 8bit</b>
4	000 - 255	<b>Tilt Fine 16bit</b>
5	000 - 255	<b>Vitesse du Pan &amp; Tilt de rapide à lent</b>
6	000 - 255	<b>Cyan 8bit</b>
7	000 - 255	<b>Magenta 8bit</b>
8	000 - 255	<b>Yellow 8bit</b>
9	000 - 255	<b>CTO 8bit</b>
10	<b>Roue Couleur</b>	
	000 - 004	Open
	005 - 017	Split Open - Plasa Red LEE#029
	018 - 030	Plasa Red LEE#029
	031 - 043	Split Plasa Red LEE#029 - Tokyo Blue LEE#071
	044 - 056	Tokyo Blue LEE#071
	057 - 069	Split Tokyo Blue LEE#071 -Twickenham Green LEE#736
	070 - 082	Twickenham Green LEE#736
	083 - 095	Split Twickenham Green LEE#736 - Deep Amber LEE#104
	096 - 108	Deep Amber LEE#104
	109 - 121	Split Deep Amber LEE#104 - AS Golden Amber LEE#780
	122 - 134	AS Golden Amber LEE#780
	135 - 147	Split AS Golden Amber LEE#780 - High CRI
	148 - 160	High CRI
	161 - 173	Split High CRI - Eighth C.T. Blue LEE#218
	174 - 186	Eighth C.T. Blue LEE#218
	187 - 199	Split Eighth C.T. Blue LEE#218 - Open
	200 - 226	Rotation de la roue sens horaire de rapide à lent
11	227 - 228	Stop
	229 - 255	Rotation de la roue sens anti-horaire de lent à rapide
11	<b>Roue de Gobos Rotatifs</b>	
	000 - 009	Ouvert
	010 - 019	Gobo 1
	020 - 029	Gobo 2
	030 - 039	Gobo 3
	040 - 049	Gobo 4
	050 - 059	Gobo 5
	060 - 069	Gobo 6
	070 - 079	Gobo 7
	080 - 094	Gobo 1 shake,de lent à a rapide
	095 - 109	Gobo 2 shake,de lent à a rapide
	110 - 124	Gobo 3 shake,de lent à a rapide
	125 - 139	Gobo 4 shake,de lent à a rapide
	140 - 154	Gobo 5 shake,de lent à a rapide
	155 - 169	Gobo 6 shake,de lent à a rapide
	170 - 189	Gobo 7 shake,de lent à a rapide
	190 - 221	Rotation de la roue sens horaire de rapide à lent
	222 - 223	Stop
	224 - 255	Rotation de la roue sens anti-horaire de lent à rapide

	<b>Rotation / Indexation des gobos (8Bit)</b>
12	000 - 127   Indexation de 0° à 360°
	128 - 189   Rotation sens horaire de rapide à lent
	190 - 193   Stop
	194 - 255   Rotation sens anti-horaire de lent à rapide
	<b>Roue de Gobo Fixes</b>
13	000 - 005   Ouvert
	006 - 014   Gobo Fixe 1
	015 - 023   Gobo Fixe 2
	024 - 032   Gobo Fixe 3
	033 - 041   Gobo Fixe 4
	042 - 050   Gobo Fixe 5
	051 - 059   Gobo Fixe 6
	060 - 068   Gobo Fixe 7
	069 - 077   Gobo Fixe 8
	078 - 091   Gobo Fixe 1
	092 - 105   Gobo Fixe 2 shake,de lent à a rapide
	106 - 119   Gobo Fixe 3 shake,de lent à a rapide
	120 - 133   Gobo Fixe 4 shake,de lent à a rapide
	134 - 147   Gobo Fixe 5 shake,de lent à a rapide
	148 - 161   Gobo Fixe 6 shake,de lent à a rapide
	162 - 175   Gobo Fixe 7 shake,de lent à a rapide
	176 - 189   Gobo Fixe 8 shake,de lent à a rapide
	190 - 221   Rotation de la roue sens horaire de rapide à lent
	222 - 223   Stop
	224 - 255   Rotation de la roue sens anti-horaire de lent à rapide
	<b>Roue d'animation</b>
14	000 - 005   Animation OFF
	006 - 128   Indexation de la roue 0° à 540°
	129 - 191   Rotation de la roue d'animation sens horaire de rapide à lent
	192 - 192   Stop
	193 - 255   Rotation de la roue d'animation sens anti-horaire de lent à rapide
	<b>Prisme 1</b>
15	000 - 031   pas de prisme
	032 - 255   Prisme linéaire 5 facettes
	<b>Rotation / Indexation du Prisme 1</b>
16	000 - 127   Indexation de 0° à 360°
	128 - 189   Rotation sens horaire de rapide à lent
	190 - 193   Stop
	194 - 255   Rotation sens anti-horaire de lent à rapide
	<b>Prisme 2</b>
17	000 - 031   Open
	032 - 255   Prisme circulaire 3 facettes
	<b>Rotation / Indexation du Prisme 2</b>
18	000 - 127   Indexation de 0° à 360°
	128 - 189   Rotation sens horaire de rapide à lent
	190 - 193   Stop
	194 - 255   Rotation sens anti-horaire de lent à rapide

	<b>Frost</b>	
<b>19</b>	000 - 225	Frost 0 à 100% Linéaire
	227 - 235	Effet Pulse opening de rapide à lent
	236 - 245	Effet Pulse closing de lent à rapide
	246 - 255	Frost 100%
	<b>Iris</b>	
<b>20</b>	000 - 225	Iris 0 à 100% Linéaire
	226 - 235	Effet Pulse opening de rapide à lent
	236 - 245	Effet Pulse closing de lent à rapide
	246 - 255	Effet Iris de lent à rapide
<b>21</b>	000 - 255	<b>Zoom de large à serré</b>
<b>22</b>	000 - 255	<b>Zoom fine (16Bit)</b>
<b>23</b>	000 - 255	<b>Focus</b>
<b>24</b>	000 - 255	<b>Focus fine (16Bit)</b>
<b>25</b>	000 - 255	<b>Rotation du module couteaux de 0° à 90° (8Bit)</b>
<b>26</b>	000 - 255	<b>Rotation du module couteaux Fine (16Bit)</b>
<b>27</b>	000 - 255	<b>Couteau 1 - Angle A</b>
<b>28</b>	000 - 255	<b>Couteau 1 - Angle B</b>
<b>29</b>	000 - 255	<b>Couteau 2 - Angle A</b>
<b>30</b>	000 - 255	<b>Couteau 2 - Angle B</b>
<b>31</b>	000 - 255	<b>Couteau 3 - Angle A</b>
<b>32</b>	000 - 255	<b>Couteau 3 - Angle B</b>
<b>33</b>	000 - 255	<b>Couteau 4 - Angle A</b>
<b>34</b>	000 - 255	<b>Couteau 4 - Angle B</b>
	<b>Shutter, strobe</b>	
<b>35</b>	000 - 031	Shutter fermé
	032 - 063	Shutter ouvert
	064 - 095	Strobe de lent à rapide
	096 - 127	Shutter ouvert
	128 - 159	Effet pulse de lent à rapide
	160 - 191	Shutter ouvert
	192 - 223	Strobe random de lent à rapide
	224 - 255	Shutter ouvert
<b>36</b>	000 - 255	<b>Dimmer (8Bit)</b>
<b>37</b>	000 - 255	<b>Dimmer Fine (16-Bit)</b>
	<b>Dim Modes</b>	
<b>38</b>	000 - 020	Standard
	021 - 040	Stage
	041 - 060	TV
	061 - 080	Architectural
	081 - 100	Theater
	101 - 255	Default to Unit Setting

<b>Contrôle</b>	
000 - 005	Idle
006 - 011	Inversion Pan On (maintient 3s)
012 - 017	Inversion Pan Off (maintient 3s)
018 - 023	Inversion Tilt On (maintient 3s)
024 - 029	Inversion Tilt Off (maintient 3s)
030 - 047	Gobo CTC auto On (maintient 3s)
048 - 053	Gobo CTC auto Off (maintient 3s)
054 - 056	Couteaux mode A+B
057 - 059	Couteaux mode ANGLE
060 - 065	Ventilation - Low (maintient 3s)
066 - 071	Ventilation - Auto (Default) (maintient 3s)
072 - 077	Ventilation - High (maintient 3s)
078 - 089	Courbe du Dimmer Linear (maintient 3s)
090 - 101	Courbe du Dimmer Square (default) (maintient 3s)
102 - 113	Courbe du Dimmer Inverse Square (maintient 3s)
114 - 125	Courbe du Dimmer S-Curve (maintient 3s)
126 - 131	Led Freq. 900 Hz (maintient 3s)
132 - 137	Led Freq. 1000 Hz (maintient 3s)
138 - 143	Led Freq. 1100 Hz (maintient 3s)
144 - 149	Led Freq. 1200 Hz (maintient 3s)
150 - 155	Led Freq. 1300 Hz (maintient 3s)
156 - 161	Led Freq. 1400 Hz (maintient 3s)
162 - 167	Led Freq. 1500 Hz (maintient 3s)
168 - 173	Led Freq. 2500 Hz (maintient 3s)
174 - 179	Led Freq. 4000 Hz (maintient 3s)
180 - 185	Led Freq. 5000 Hz (maintient 3s)
186 - 191	Led Freq. 10000 Hz (maintient 3s)
192 - 197	Led Freq. 15000 Hz (maintient 3s)
198 - 203	Led Freq. 20000 Hz (maintient 3s)
204 - 209	Led Freq. 25000 Hz (maintient 3s)
210 - 215	Reset P/T (maintient 3s)
216 - 221	Reset CMY (maintient 3s)
222 - 227	Reset Gobo (maintient 3s)
228 - 233	Reset Couteaux (maintient 3s)
234 - 239	Reset Zoom/Focust (maintient 3s)
240 - 245	Reset ALL (maintient 3s)
246 - 250	Roue couleur - Index à n'importe quelle position ON
247 - 255	Roue couleur - Index à n'importe quelle position OFF

## MODE ENZO EXTENDED compatible

Canaux	Valeur	Fonction
1	000 - 255	<b>PAN 8bit</b>
2	000 - 255	<b>Pan Fine 16bit</b>
3	000 - 255	<b>TILT 8bit</b>
4	000 - 255	<b>Tilt Fine 16bit</b>
5	000 - 255	<b>Vitesse du Pan &amp; Tilt de rapide à lent</b>
6	000 - 255	<b>Cyan 8bit</b>
7	000 - 255	<b>Cyan 16bit</b>
8	000 - 255	<b>Magenta 8bit</b>
9	000 - 255	<b>Magenta 16bit</b>
10	000 - 255	<b>Yellow 8bit</b>
11	000 - 255	<b>Yellow 16bit</b>
12	000 - 255	<b>CTO 8bit</b>
13	000 - 255	<b>CTO 16bit</b>
14	<b>Roue Couleur</b>	
	000 - 004	Open
	005 - 017	Split Open - Plasa Red LEE#029
	018 - 030	Plasa Red LEE#029
	031 - 043	Split Plasa Red LEE#029 - Tokyo Blue LEE#071
	044 - 056	Tokyo Blue LEE#071
	057 - 069	Split Tokyo Blue LEE#071 -Twickenham Green LEE#736
	070 - 082	Twickenham Green LEE#736
	083 - 095	Split Twickenham Green LEE#736 - Deep Amber LEE#104
	096 - 108	Deep Amber LEE#104
	109 - 121	Split Deep Amber LEE#104 - AS Golden Amber LEE#780
	122 - 134	AS Golden Amber LEE#780
	135 - 147	Split AS Golden Amber LEE#780 - High CRI
	148 - 160	High CRI
	161 - 173	Split High CRI - Eighth C.T. Blue LEE#218
15	174 - 186	Eighth C.T. Blue LEE#218
	187 - 199	Split Eighth C.T. Blue LEE#218 - Open
	200 - 226	Rotation de la roue sens horaire de rapide à lent
	227 - 228	Stop
	229 - 255	Rotation de la roue sens anti-horaire de lent à rapide
	<b>Roue de Gobos Rotatifs</b>	
	000 - 009	Ouvert
	010 - 019	Gobo 1
	020 - 029	Gobo 2
	030 - 039	Gobo 3
	040 - 049	Gobo 4
	050 - 059	Gobo 5
	060 - 069	Gobo 6
	070 - 079	Gobo 7
	080 - 094	Gobo 1 shake,de lent à a rapide
	095 - 109	Gobo 2 shake,de lent à a rapide
	110 - 124	Gobo 3 shake,de lent à a rapide
	125 - 139	Gobo 4 shake,de lent à a rapide
	140 - 154	Gobo 5 shake,de lent à a rapide
	155 - 169	Gobo 6 shake,de lent à a rapide
	170 - 189	Gobo 7 shake,de lent à a rapide
	190 - 221	Rotation de la roue sens horaire de rapide à lent
	222 - 223	Stop
	224 - 255	Rotation de la roue sens anti-horaire de lent à rapide

	<b>Rotation / Indexation des gobos (8Bit)</b>
16	000 - 127 Indexation de 0° à 360°
	128 - 189 Rotation sens horaire de rapide à lent
	190 - 193 Stop
	194 - 255 Rotation sens anti-horaire de lent à rapide
17	000 - 255 Indexation fine (16Bit)
	<b>Roue de Gobo Fixes</b>
	000 - 005 Ouvert
	006 - 014 Gobo Fixe 1
	015 - 023 Gobo Fixe 2
	024 - 032 Gobo Fixe 3
	033 - 041 Gobo Fixe 4
	042 - 050 Gobo Fixe 5
	051 - 059 Gobo Fixe 6
	060 - 068 Gobo Fixe 7
	069 - 077 Gobo Fixe 8
18	078 - 091 Gobo Fixe 1
	092 - 105 Gobo Fixe 2 shake, de lent à a rapide
	106 - 119 Gobo Fixe 3 shake, de lent à a rapide
	120 - 133 Gobo Fixe 4 shake, de lent à a rapide
	134 - 147 Gobo Fixe 5 shake, de lent à a rapide
	148 - 161 Gobo Fixe 6 shake, de lent à a rapide
	162 - 175 Gobo Fixe 7 shake, de lent à a rapide
	176 - 189 Gobo Fixe 8 shake, de lent à a rapide
	190 - 221 Rotation de la roue sens horaire de rapide à lent
	222 - 223 Stop
	224 - 255 Rotation de la roue sens anti-horaire de lent à rapide
	<b>Roue d'animation</b>
19	000 - 005 Animation OFF
	006 - 128 Indexation de la roue 0° à 540°
	129 - 191 Rotation de la roue d'animation sens horaire de rapide à lent
	192 - 192 Stop
	193 - 255 Rotation de la roue d'animation sens anti-horaire de lent à rapide
	<b>Prisme 1</b>
20	000 - 031 pas de prisme
	032 - 255 Prisme linéaire 5 facettes
	<b>Rotation / Indexation du Prisme 1</b>
21	000 - 127 Indexation de 0° à 360°
	128 - 189 Rotation sens horaire de rapide à lent
	190 - 193 Stop
	194 - 255 Rotation sens anti-horaire de lent à rapide
	<b>Prisme 2</b>
22	000 - 031 Open
	032 - 255 Prisme circulaire 3 facettes
	<b>Rotation / Indexation du Prisme 2</b>
23	000 - 127 Indexation de 0° à 360°
	128 - 189 Rotation sens horaire de rapide à lent
	190 - 193 Stop
	194 - 255 Rotation sens anti-horaire de lent à rapide

	<b>Frost</b>	
<b>24</b>	000 - 225	Frost 0 à 100% Linéaire
	227 - 235	Effet Pulse opening de rapide à lent
	236 - 245	Effet Pulse closing de lent à rapide
	246 - 255	Frost 100%
	<b>Iris</b>	
<b>25</b>	000 - 225	Iris 0 à 100% Linéaire
	226 - 235	Effet Pulse opening de rapide à lent
	236 - 245	Effet Pulse closing de lent à rapide
	246 - 255	Effet Iris de lent à rapide
<b>26</b>	000 - 255	<b>Iris fine</b>
<b>27</b>	000 - 255	<b>Zoom de large à serré</b>
<b>28</b>	000 - 255	<b>Zoom fine (16Bit)</b>
<b>29</b>	000 - 255	<b>Focus</b>
<b>30</b>	000 - 255	<b>Focus fine (16Bit)</b>
<b>31</b>	000 - 255	<b>Rotation du module couteaux de 0° à 90° (8Bit)</b>
<b>32</b>	000 - 255	<b>Rotation du module couteaux Fine (16Bit)</b>
<b>33</b>	000 - 255	<b>Couteau 1 - Angle A</b>
<b>34</b>	000 - 255	<b>Couteau 1 - Angle B</b>
<b>35</b>	000 - 255	<b>Couteau 2 - Angle A</b>
<b>36</b>	000 - 255	<b>Couteau 2 - Angle B</b>
<b>37</b>	000 - 255	<b>Couteau 3 - Angle A</b>
<b>38</b>	000 - 255	<b>Couteau 3 - Angle B</b>
<b>39</b>	000 - 255	<b>Couteau 4 - Angle A</b>
<b>40</b>	000 - 255	<b>Couteau 4 - Angle B</b>
	<b>Shutter, strobe</b>	
<b>41</b>	000 - 031	Shutter fermé
	032 - 063	Shutter ouvert
	064 - 095	Strobe de lent à rapide
	096 - 127	Shutter ouvert
	128 - 159	Effet pulse de lent à rapide
	160 - 191	Shutter ouvert
	192 - 223	Strobe random de lent à rapide
	224 - 255	Shutter ouvert
<b>42</b>	000 - 255	<b>Dimmer (8Bit)</b>
<b>43</b>	000 - 255	<b>Dimmer Fine (16-Bit)</b>
	<b>Dim Modes</b>	
<b>44</b>	000 - 020	Standard
	021 - 040	Stage
	041 - 060	TV
	061 - 080	Architectural
	081 - 100	Theater
	101 - 255	Default to Unit Setting

<b>Contrôle</b>	
000 - 005	Idle
006 - 011	Inversion Pan On (maintient 3s)
012 - 017	Inversion Pan Off (maintient 3s)
018 - 023	Inversion Tilt On (maintient 3s)
024 - 029	Inversion Tilt Off (maintient 3s)
030 - 047	Gobo CTC auto On (maintient 3s)
048 - 053	Gobo CTC auto Off (maintient 3s)
054 - 056	Couteaux mode A+B
057 - 059	Couteaux mode ANGLE
060 - 065	Ventilation - Low (maintient 3s)
066 - 071	Ventilation - Auto (Default) (maintient 3s)
072 - 077	Ventilation - High (maintient 3s)
078 - 089	Courbe du Dimmer Linear (maintient 3s)
090 - 101	Courbe du Dimmer Square (default) (maintient 3s)
102 - 113	Courbe du Dimmer Inverse Square (maintient 3s)
114 - 125	Courbe du Dimmer S-Curve (maintient 3s)
126 - 131	Led Freq. 900 Hz (maintient 3s)
132 - 137	Led Freq. 1000 Hz (maintient 3s)
138 - 143	Led Freq. 1100 Hz (maintient 3s)
144 - 149	Led Freq. 1200 Hz (maintient 3s)
150 - 155	Led Freq. 1300 Hz (maintient 3s)
156 - 161	Led Freq. 1400 Hz (maintient 3s)
162 - 167	Led Freq. 1500 Hz (maintient 3s)
168 - 173	Led Freq. 2500 Hz (maintient 3s)
174 - 179	Led Freq. 4000 Hz (maintient 3s)
180 - 185	Led Freq. 5000 Hz (maintient 3s)
186 - 191	Led Freq. 10000 Hz (maintient 3s)
192 - 197	Led Freq. 15000 Hz (maintient 3s)
198 - 203	Led Freq. 20000 Hz (maintient 3s)
204 - 209	Led Freq. 25000 Hz (maintient 3s)
210 - 215	Reset P/T (maintient 3s)
216 - 221	Reset CMY (maintient 3s)
222 - 227	Reset Gobo (maintient 3s)
228 - 233	Reset Couteaux (maintient 3s)
234 - 239	Reset Zoom/Focust (maintient 3s)
240 - 245	Reset ALL (maintient 3s)
246 - 250	Roue couleur - Index à n'importe quelle position ON
246-255	Roue couleur - Index à n'importe quelle position OFF

## MODE ENZO ENHANCED compatible

Canaux	Valeur	Fonction
1	000 - 255	<b>PAN 8bit</b>
2	000 - 255	<b>Pan Fine 16bit</b>
3	000 - 255	<b>TILT 8bit</b>
4	000 - 255	<b>Tilt Fine 16bit</b>
5	000 - 255	<b>Vitesse du Pan &amp; Tilt de rapide à lent</b>
6	000 - 255	<b>Cyan 8bit</b>
7	000 - 255	<b>Cyan 16bit</b>
8	000 - 255	<b>Magenta 8bit</b>
9	000 - 255	<b>Magenta 16bit</b>
10	000 - 255	<b>Yellow 8bit</b>
11	000 - 255	<b>Yellow 16bit</b>
12	000 - 255	<b>CTO 8bit</b>
13	000 - 255	<b>CTO 16bit</b>
14	<b>Roue Couleur</b>	
	000 - 004	Open
	005 - 017	Split Open - Plasa Red LEE#029
	018 - 030	Plasa Red LEE#029
	031 - 043	Split Plasa Red LEE#029 - Tokyo Blue LEE#071
	044 - 056	Tokyo Blue LEE#071
	057 - 069	Split Tokyo Blue LEE#071 -Twickenham Green LEE#736
	070 - 082	Twickenham Green LEE#736
	083 - 095	Split Twickenham Green LEE#736 - Deep Amber LEE#104
	096 - 108	Deep Amber LEE#104
	109 - 121	Split Deep Amber LEE#104 - AS Golden Amber LEE#780
	122 - 134	AS Golden Amber LEE#780
	135 - 147	Split AS Golden Amber LEE#780 - High CRI
	148 - 160	High CRI
	161 - 173	Split High CRI - Eighth C.T. Blue LEE#218
	174 - 186	Eighth C.T. Blue LEE#218
	187 - 199	Split Eighth C.T. Blue LEE#218 - Open
	200 - 226	Rotation de la roue sens horaire de rapide à lent
	227 - 228	Stop
	229 - 255	Rotation de la roue sens anti-horaire de lent à rapide
15	<b>Roue de Gobos Rotatifs</b>	
	000 - 009	Ouvert
	010 - 019	Gobo 1
	020 - 029	Gobo 2
	030 - 039	Gobo 3
	040 - 049	Gobo 4
	050 - 059	Gobo 5
	060 - 069	Gobo 6
	070 - 079	Gobo 7
	080 - 094	Gobo 1 shake,de lent à a rapide
	095 - 109	Gobo 2 shake,de lent à a rapide
	110 - 124	Gobo 3 shake,de lent à a rapide
	125 - 139	Gobo 4 shake,de lent à a rapide
	140 - 154	Gobo 5 shake,de lent à a rapide
	155 - 169	Gobo 6 shake,de lent à a rapide
	170 - 189	Gobo 7 shake,de lent à a rapide
	190 - 221	Rotation de la roue sens horaire de rapide à lent
	222 - 223	Stop
	224 - 255	Rotation de la roue sens anti-horaire de lent à rapide

	<b>Rotation / Indexation des gobos (8Bit)</b>
16	000 - 127 Indexation de 0° à 360°
	128 - 189 Rotation sens horaire de rapide à lent
	190 - 193 Stop
	194 - 255 Rotation sens anti-horaire de lent à rapide
17	000 - 255 Indexation fine (16Bit)
	<b>Roue de Gobo Fixes</b>
	000 - 005 Ouvert
	006 - 014 Gobo Fixe 1
	015 - 023 Gobo Fixe 2
	024 - 032 Gobo Fixe 3
	033 - 041 Gobo Fixe 4
	042 - 050 Gobo Fixe 5
	051 - 059 Gobo Fixe 6
	060 - 068 Gobo Fixe 7
	069 - 077 Gobo Fixe 8
18	078 - 091 Gobo Fixe 1
	092 - 105 Gobo Fixe 2 shake, de lent à a rapide
	106 - 119 Gobo Fixe 3 shake, de lent à a rapide
	120 - 133 Gobo Fixe 4 shake, de lent à a rapide
	134 - 147 Gobo Fixe 5 shake, de lent à a rapide
	148 - 161 Gobo Fixe 6 shake, de lent à a rapide
	162 - 175 Gobo Fixe 7 shake, de lent à a rapide
	176 - 189 Gobo Fixe 8 shake, de lent à a rapide
	190 - 221 Rotation de la roue sens horaire de rapide à lent
	222 - 223 Stop
	224 - 255 Rotation de la roue sens anti-horaire de lent à rapide
	<b>Roue d'animation</b>
19	000 - 005 Animation OFF
	006 - 128 Indexation de la roue 0° à 540°
	129 - 191 Rotation de la roue d'animation sens horaire de rapide à lent
	192 - 192 Stop
	193 - 255 Rotation de la roue d'animation sens anti-horaire de lent à rapide
	<b>Prisme 1</b>
20	000 - 031 pas de prisme
	032 - 255 Prisme linéaire 5 facettes
	<b>Rotation / Indexation du Prisme 1</b>
21	000 - 127 Indexation de 0° à 360°
	128 - 189 Rotation sens horaire de rapide à lent
	190 - 193 Stop
	194 - 255 Rotation sens anti-horaire de lent à rapide
	<b>Prisme 2</b>
22	000 - 031 Open
	032 - 255 Prisme circulaire 3 facettes
	<b>Rotation / Indexation du Prisme 2</b>
23	000 - 127 Indexation de 0° à 360°
	128 - 189 Rotation sens horaire de rapide à lent
	190 - 193 Stop
	194 - 255 Rotation sens anti-horaire de lent à rapide

	<b>Frost</b>	
24	000 - 225	Frost 0 à 100% Linéaire
	227 - 235	Effet Pulse opening de rapide à lent
	236 - 245	Effet Pulse closing de lent à rapide
	246 - 255	Frost 100%
	<b>Iris</b>	
25	000 - 225	Iris 0 à 100% Linéaire
	226 - 235	Effet Pulse opening de rapide à lent
	236 - 245	Effet Pulse closing de lent à rapide
	246 - 255	Effet Iris de lent à rapide
26	000 - 255	<b>Iris fine</b>
27	000 - 255	<b>Zoom de large à serré</b>
28	000 - 255	<b>Zoom fine (16Bit)</b>
29	000 - 255	<b>Focus</b>
30	000 - 255	<b>Focus fine (16Bit)</b>
31	000 - 255	<b>Rotation du module couteaux de 0° à 90° (8Bit)</b>
32	000 - 255	<b>Rotation du module couteaux Fine (16Bit)</b>
33	000 - 255	<b>Couteau 1 - Insertion ou Angle A</b>
34	000 - 255	<b>Couteau 1 - Insertion ou Angle A (16Bit)</b>
35	000 - 255	<b>Couteau 1 - Angle ou Angle B</b>
36	000 - 255	<b>Couteau 1 - Angle ou Angle B (16Bit)</b>
37	000 - 255	<b>Couteau 2 - Insertion ou Angle A</b>
38	000 - 255	<b>Couteau 2 - Insertion ou Angle A (16Bit)</b>
39	000 - 255	<b>Couteau 2 - Angle ou Angle B</b>
40	000 - 255	<b>Couteau 2 - Angle ou Angle B (16Bit)</b>
41	000 - 255	<b>Couteau 3 - Insertion ou Angle A</b>
42	000 - 255	<b>Couteau 3 - Insertion ou Angle A (16Bit)</b>
43	000 - 255	<b>Couteau 3 - Angle ou Angle B</b>
44	000 - 255	<b>Couteau 3 - Angle ou Angle B (16Bit)</b>
45	000 - 255	<b>Couteau 4 - Angle A</b>
46	000 - 255	<b>Couteau 4 - Insertion ou Angle A</b>
47	000 - 255	<b>Couteau 4 - Angle ou Angle B</b>
48	000 - 255	<b>Couteau 4 - Angle ou Angle B (16Bit)</b>
	<b>Shutter, strobe</b>	
49	000 - 031	Shutter fermé
	032 - 063	Shutter ouvert
	064 - 095	Strobe de lent à rapide
	096 - 127	Shutter ouvert
	128 - 159	Effet pulse de lent à rapide
	160 - 191	Shutter ouvert
	192 - 223	Strobe random de lent à rapide
	224 - 255	Shutter ouvert
50	000 - 255	<b>Dimmer (8Bit)</b>
51	000 - 255	<b>Dimmer Fine (16-Bit)</b>
	<b>Dim Modes</b>	
52	000 - 020	Standard
	021 - 040	Stage
	041 - 060	TV
	061 - 080	Architectural
	081 - 100	Theater
	101 - 255	Default to Unit Setting

<b>Contrôle</b>	
000 - 005	Idle
006 - 011	Inversion Pan On (maintient 3s)
012 - 017	Inversion Pan Off (maintient 3s)
018 - 023	Inversion Tilt On (maintient 3s)
024 - 029	Inversion Tilt Off (maintient 3s)
030 - 047	Gobo CTC auto On (maintient 3s)
048 - 053	Gobo CTC auto Off (maintient 3s)
054 - 056	Couteaux mode A+B
054 - 056	Couteaux mode ANGLE
060 - 065	Ventilation - Low (maintient 3s)
066 - 071	Ventilation - Auto (Default) (maintient 3s)
072 - 077	Ventilation - High (maintient 3s)
078 - 089	Courbe du Dimmer Linear (maintient 3s)
090 - 101	Courbe du Dimmer Square (default) (maintient 3s)
102 - 113	Courbe du Dimmer Inverse Square (maintient 3s)
114 - 125	Courbe du Dimmer S-Curve (maintient 3s)
126 - 131	Led Freq. 900 Hz (maintient 3s)
132 - 137	Led Freq. 1000 Hz (maintient 3s)
138 - 143	Led Freq. 1100 Hz (maintient 3s)
144 - 149	Led Freq. 1200 Hz (maintient 3s)
150 - 155	Led Freq. 1300 Hz (maintient 3s)
156 - 161	Led Freq. 1400 Hz (maintient 3s)
162 - 167	Led Freq. 1500 Hz (maintient 3s)
168 - 173	Led Freq. 2500 Hz (maintient 3s)
174 - 179	Led Freq. 4000 Hz (maintient 3s)
180 - 185	Led Freq. 5000 Hz (maintient 3s)
186 - 191	Led Freq. 10000 Hz (maintient 3s)
192 - 197	Led Freq. 15000 Hz (maintient 3s)
198 - 203	Led Freq. 20000 Hz (maintient 3s)
204 - 209	Led Freq. 25000 Hz (maintient 3s)
210 - 215	Reset P/T (maintient 3s)
216 - 221	Reset CMY (maintient 3s)
222 - 227	Reset Gobo (maintient 3s)
228 - 233	Reset Couteaux (maintient 3s)
234 - 239	Reset Zoom/Focust (maintient 3s)
240 - 245	Reset ALL (maintient 3s)
246 - 250	Roue couleur - Index à n'importe quelle position ON
251 - 255	Roue couleur - Index à n'importe quelle position OFF



E n z o wet

IP65



## USER MANUAL

# **T**able of *Contents*

Technical Specifications .....	49
Introduction .....	49
Regulation & Safety.....	50
Dimensions.....	52
Spectrometry.....	53
DMX connection.....	57
Menu.....	58
Color Wheel .....	65
Gobosl .....	66
Animation Wheel.....	67
ENZO WET DMX map .....	68
ENZO compatible DMX map.....	76



## TECHNICAL SPECIFICATIONS :

- Source LED 600W -7000°K
- Zoom 5,5° - 45°
- Illuminance : 56636 Lux à 5M/6,5°
- Max Flux : 28110 Lumens
- Trichromy CYM + progressive CTO
- 7 color
- 7 rotative/indexable gobos
- 8 fixed gobos
- Frost
- Iris
- Full wipe framing shutter module
- Animation wheel
- 3 cooling modes
- **ENZO WET DMX Modes:** 40/54 CH
- **ENZO compatible** DMX Modes: 36/39/45/53 CH
- Protocol : DMX/Artnet/sACN/RDM/Wireless Solution
- Flicker Free : adjustable led frequency from 900 to 25000Hz
- Dmx In/Out connectors: 2 x XLR5.
- Artnet/ sACN connectors: 2 x RJ45
- Dimensions L x P x H : 436 x 310 x 720 mm
- Weight : 35Kg including Omega .
- Consumption : 1000W

ENZO WET is equipped with a 600W LED source delivering a maximum luminous flux of 28,110 lumens and a zoom range from 5.5° to 45°.

ENZO WET provides all the necessary tools to unleash the creativity of designers, such as: CMY color mixing, progressive CTO filter, a wheel of 7 colors, 7 rotating gobos, 8 fixed gobos, an animation wheel, 1 circular 3-facet prism, a linear 5-facet prism, an iris, 1 heavy frost, 1 medium frost, both progressive, and a total closure knife block.

ENZO WET incorporates all these features into a compact housing weighing only 35 kg.

ENZO WET will be the perfect ally for any event or installation where powerful and compact fixtures are essential.



**WARNING!** Before carrying out any operations with the unit, carefully read this instruction manual and keep it with care for future reference. It contains important about the installation, usage and maintenance of the unit.



## SAFETY

### GENERAL INSTRUCTION

- The products referred to in this manual conform to the European Community Directives and are therefore marked with CE:.
- The unit is supplied with hazardous network voltage (230V~). Leave servicing to skilled personnel only. Never make any modifications on the unit not described in this instruction manual, otherwise you will risk an electric shock.
- Connection must be made to a power supply system fitted with efficient earthing (Class I appliance according to standard EN 60598-1 ). It is, moreover, recommended to protect the supply lines of the units from indirect contact and/or shorting to earth by using appropriately sized residual current devices.
- The connection to the main network of electric distribution must be carried out by a qualified electrical installer. Check that the main frequency and voltage correspond to those for which the unit is designed as given on the electrical data label.
- Never use the fixture under the following conditions:
  - in places subject to vibrations or bumps;
  - in places with an ambient temperature of over 45° C.
- Make certain that no inflammable liquids, water or metal objects enter the fixture.
- Do not dismantle or modify the fixture.
- All work must always be carried out by qualified technical personnel. Contact the nearest sales point for an inspection or contact the manufacturer directly.
- If the unit is to be put out of operation definitively, take it to a local recycling plant for a disposal which is not harmful to the environment.

### WARNINGS AND INSTALLATION PRECAUTIONS

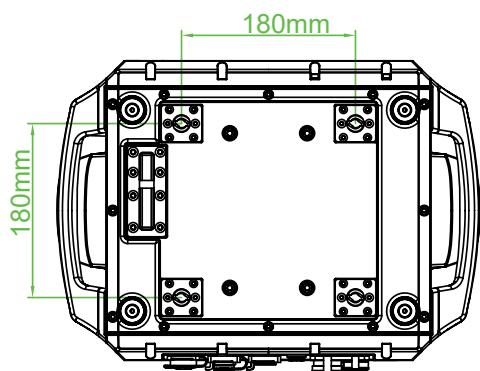
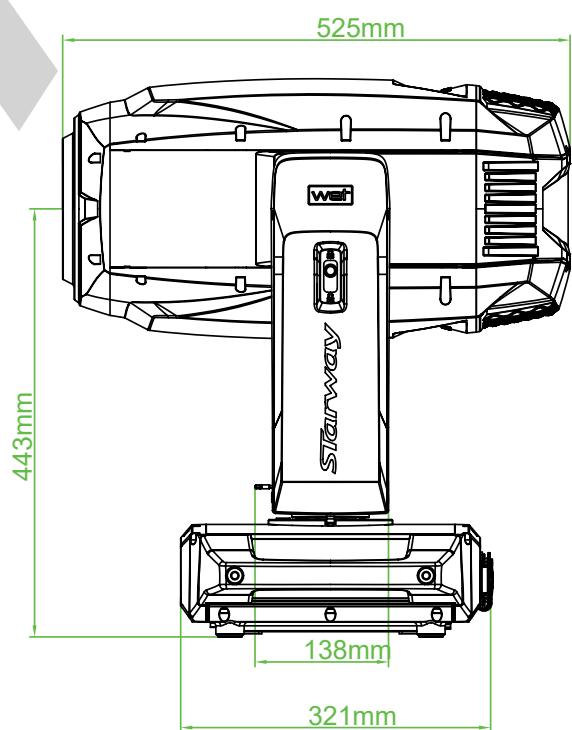
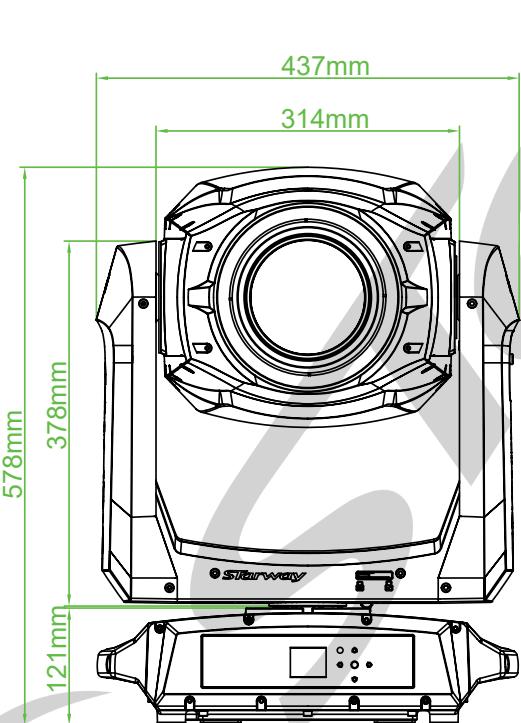
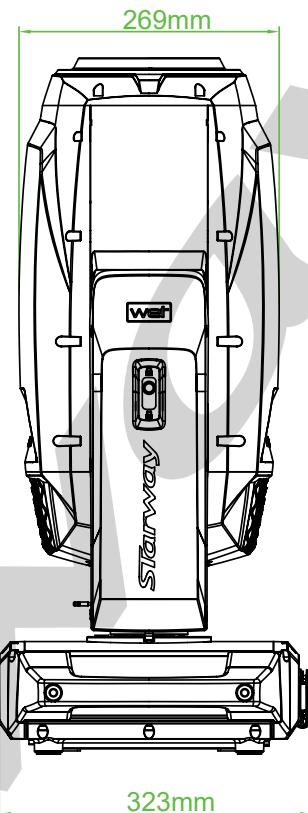
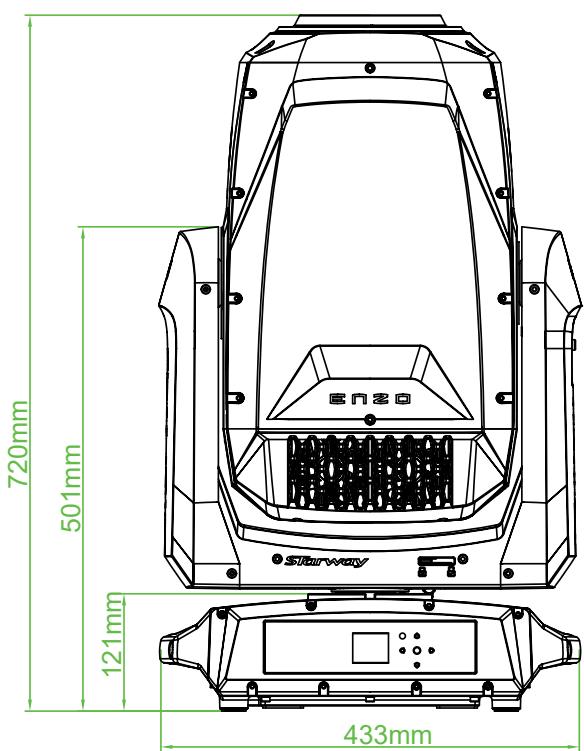
- Never let the power cord come into contact with other cables! Handle the power cord and all connections with the mains with particular caution!
- Never modify, bend, mechanically strain, put pressure on, pull or heat up the power cord.
- Never strain the cable. There must always be sufficient cable going to the device. Otherwise, the cable will be damaged, which can cause serious damage.
- Never remove warning or informative labels from the unit.
- Never use anything to cover the ground contact.
- Never lift the device holding it by the projector-head, as the mechanics may be damaged
- Do not shake the device. Avoid brute force when installing or operating the device.
- Only operate the device after having checked if the housing is firmly closed and all screws are tightly fastened.
- Only operate the device after having familiarized with its functions.
- Avoid flames and do not put close to flammable liquids or gases.
- Always allow a free air space of at least 0.8 m around the unit for ventilation.
- Always disconnect power from the mains, when device is not used or before cleaning! Only handle the power cord holding it by the plug. Never pull out the plug by tugging the power cord.

- Make sure that the device is not exposed to extreme heat or dust.
- Make sure that the available voltage is not higher than stated on the rear panel.
- Make sure that the power cord is never crimped or damaged. Check the device and the power cord from time to time.
- Make sure that the core diameter of extension cords and power cords is sufficient for the required power consumption of the device.
- Always hold the device by the transport handles.
- Never place any material over the LEDs or lens.
- Never look directly into the light source.
- Never leave any cables lying around.
- Never use the device during thunderstorms, unplug the device immediately.
- Never leave various parts of the packaging (plastic bags, polystyrene foam, nails, etc within children's reach, as they potential sources of danger.
- Do not insert objects into air vents.
- Do not open the device and do not modify the device.
- Do not connect this device to a dimmer pack.
- Do not switch the device on and off in short intervals, as this will reduce the device's life.
- Do not touch the device's housing bare-handed during its operation (housing becomes very hot). Allow the device to cool for at least 5 minutes before handling.
- If the lens or LEDs are obviously damaged, they need to be replaced to prevent their functions from being impaired, due to cracks or deep scratches.
- If the external cable is damaged, it has to be replaced by a qualified technician.
- If device was dropped or struck, disconnect mains power supply immediately. Have a qualified engineer inspect for safety before operating.
- If the device has been exposed to drastic temperature fluctuation (e.g. after transportation), do not switch it on immediately. The arising condensation water might damage your device. Leave the device switched off until it has reached room temperature.
- If your device fails to work properly, discontinue the use immediately. Pack the unit securely (preferably in the original packing material), and return it to your dealer for service.
- For adult use only. The device must be installed beyond the reach of children. Never leave the unit running unattended.
- Never attempt to bypass the thermostatic switch or fuses.
- For replacement use fuses of same type and rating only.
- This device is heavy. When handling, use a two-person lift to prevent injury.
- The user is responsible for correct positioning and operating of the device. The manufacturer will not accept liability for damages caused by the misuse or incorrect installation of this device.
- This device falls under protection class I. Therefore it is essential to connect the yellow/green conductor to earth.
- Repairs, servicing and electric connection must be carried out by a qualified technician.

### Rigging

**This device is heavy. When handling, use a two-person lift to prevent injury.  
Please follow the European and national guidelines concerning rigging, trussing and all other safety issues.**

## DIMENSIONS (mm) :

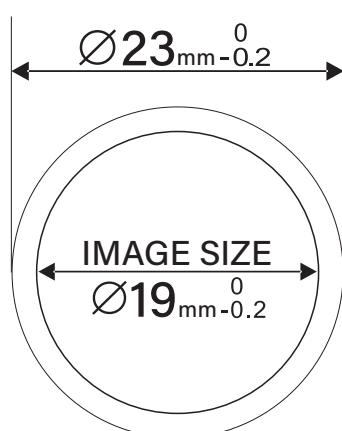


## SOURCE

Distance 5 meter		
Color temperature	7000°K	
IRC	>72	89.85 with HiCRI filter
Illuminance	@5.5°	56636 lux
	@16°	16424 lux
	@44°	2673 lux
Luminous Flux	@6.5°	12160 lm
	@16°	26370 lm
	@44	28110 lm

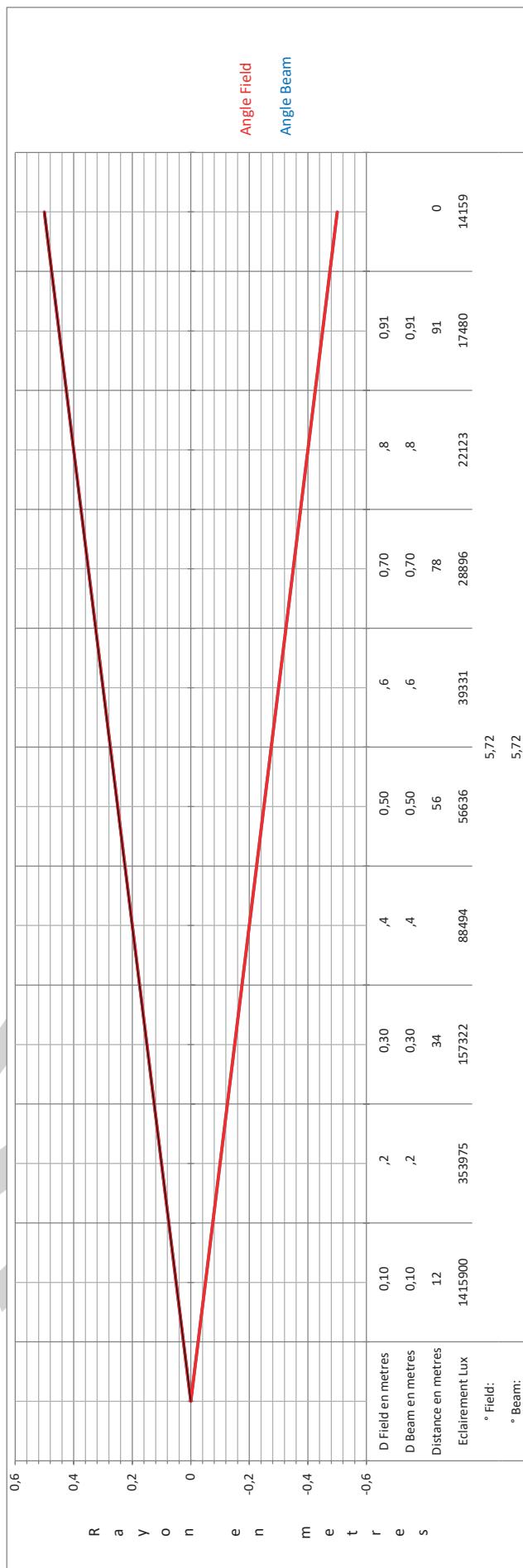
MEASUREMENTS MADE WITH USPECTRUM MK305S

## GOBO SIZE

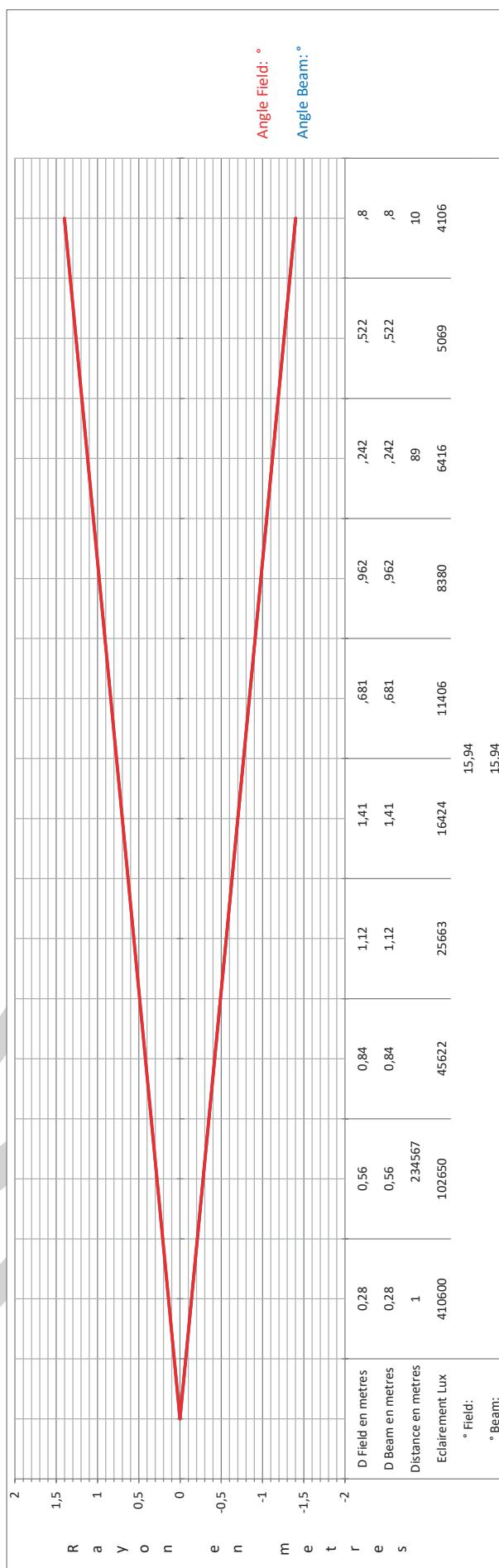


Thickness : 1.1 mm

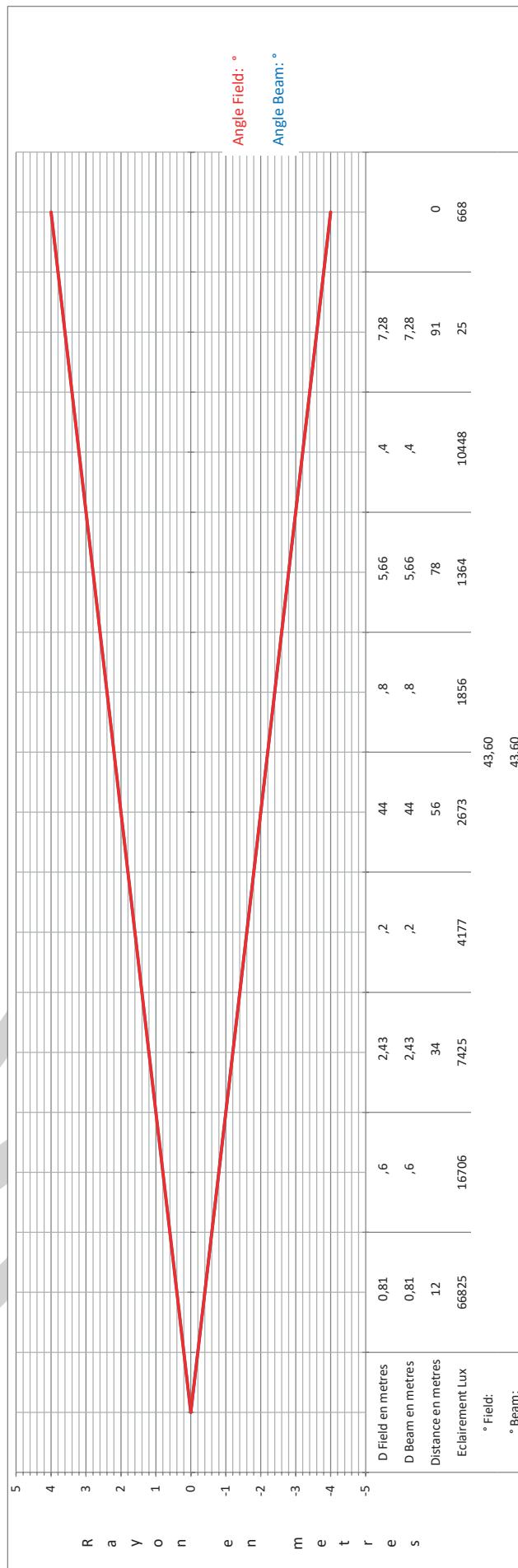
## Minimum Angle



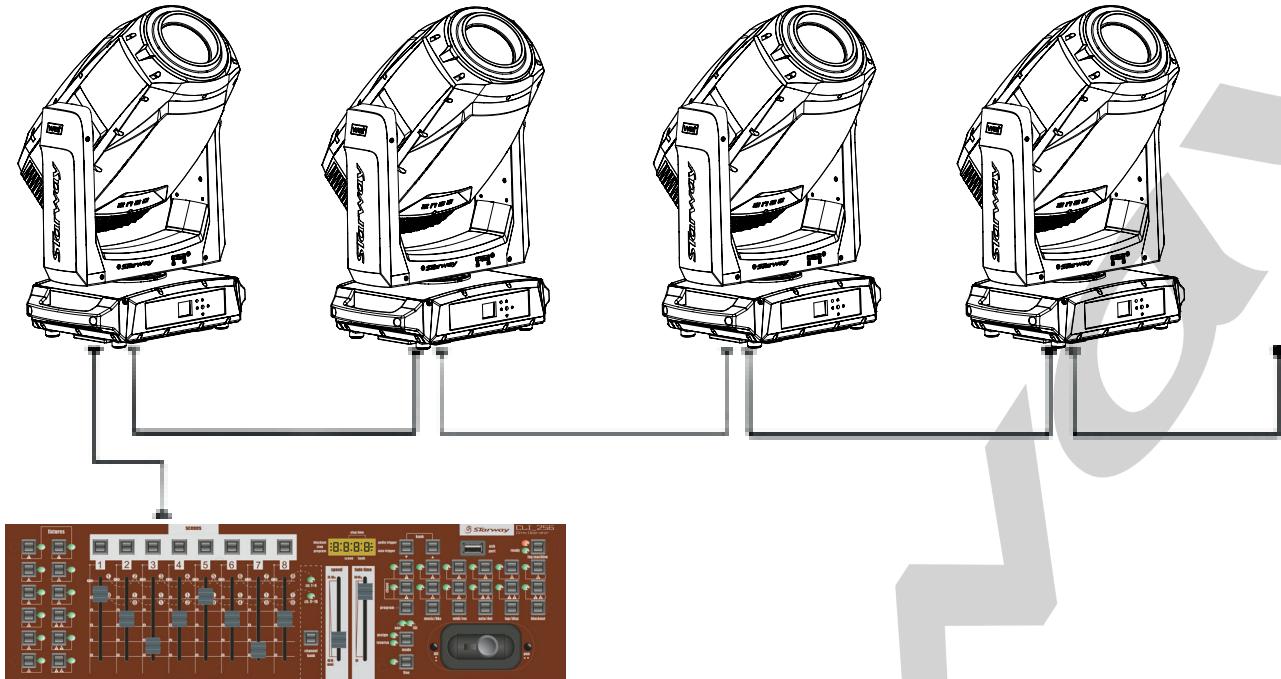
## Medium Angle



## Maximum Angle



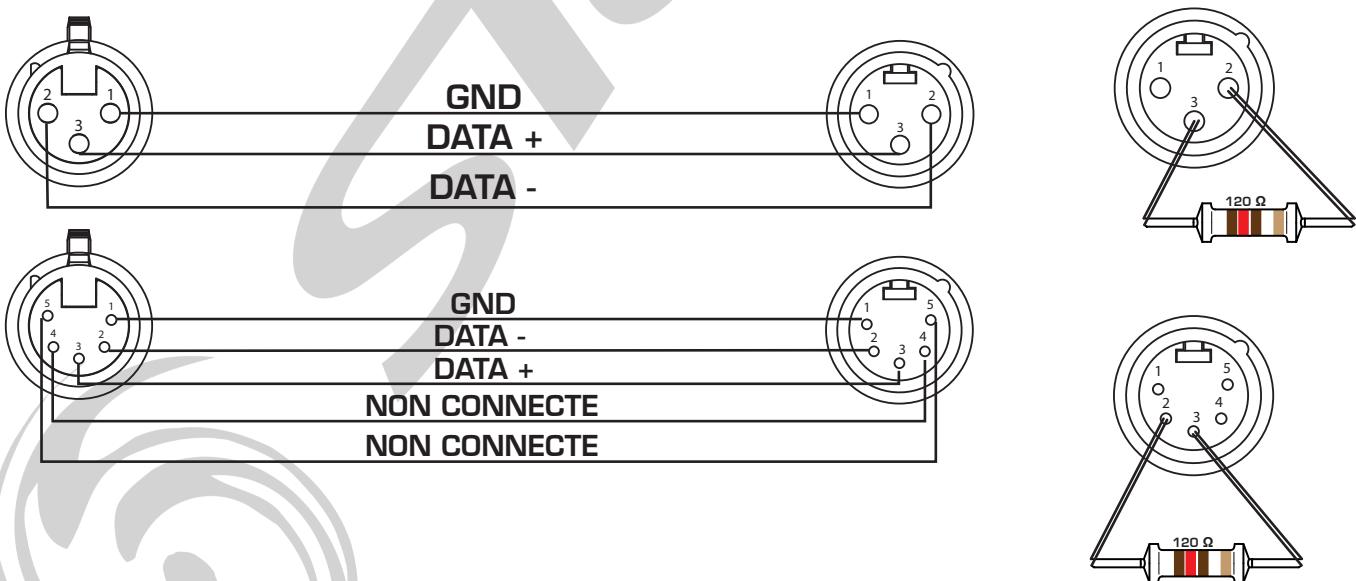
## DMX CONNECTION



The projectors are connected in series to a DMX console.  
Connect the projectors as shown in the diagram above.

- Connect the male side of the DMX cable to the output of the DMX512 console.
- Then connect the DMX output of the projector to the input of the next projector.
- Repeat the operation on the whole chain.

The use of a termination plug is strongly recommended. In some cases the absence of this termination is not problematic, on the other hand its presence is very strongly recommended in disturbed spaces (Stage, long line length, TV studio etc.). Its value is generally 120 Ohms. The plug is an XLR male plug into which a resistance of 120 Ohms  $\frac{1}{4}$  of W. is welded between 2 and 3. This plug prevents the reflection of information transmitted when using long lengths of cable.



## MENU

**THE VALUES IN RED ARE DEFINED BY DEFAULT IN THE MENU  
AND RELOADED AS IN THE CASE OF  
«RELOAD DEFAULT SETTINGS»**

Receive	Set Address	A001~AXXX	
User Mode	User Mode	<b>Standard 40ch</b>	
		Enhanced 54ch	
		Enzo V1 compatible >	
		Basic 36ch	
		Standard 39ch	
		Extended 45ch	
		Enhanced 53ch	
Function	Status	No DMX Mode	<b>Hold/Auto/black</b>
		P.Reverse	ON/ <b>OFF</b>
		T.Reverse	ON/ <b>OFF</b>
		Pan Degree	630/ <b>540</b>
		Feedback	<b>ON/OFF</b>
		Move.Spd	Speed <b>1~4</b>
		Shaper Mode	A+B/ <b>Angle</b>
		Hibernation	OFF, 01M~99M <b>15M</b>
	Fixture ID	Service PIN	Password=050
		Universe	000-255
		UnitIPAddr	2.000.000.123
		Mask Addr	255.000.000.000
	DMX XLR	ON/OFF	If Off Artnet or Dmx input Priority – If On Artnet with dmx output on XLR
	ProtocolSet	<b>ArtNet</b>	
		sACN	
	Net Switch	ON/OFF	
	Dim Mode	Standard/Stage/TV/Architectur/Theatre	
	Temp. C/F		<b>Celsius</b>
			Fahrenheit
	Dim Curve		LINEAR
			<b>SQUARE</b>
			INV-SQUARE
			S-CURVE
	Frequency		<b>900HZ/1000HZ/1100HZ/1200HZ/1300HZ/1400HZ/1500HZ/2500HZ/4000HZ/5000HZ/10KHZ/15KHZ/20KHZ/25KHZ</b>
	W-DMX		OFF
			PAIR
			RESET
	Gobos CTC Filter		<b>ON/OFF</b>
	Fan Set	Head Fan	Quiet
			<b>Auto</b>
			High
	LCD.Set	Backlight	<b>01~60m &lt;01m&gt;</b>
		FlipDisplay	ON/OFF
		Key Lock	ON/OFF
		DispFlash	ON/ <b>OFF</b>
	Disp.Set	Chan. Value	PAN.....
		Slave Set	Slave
		Auto.Prog	Master / Alone
	DFSE	ON/OFF	
	USB Update	OFF/ON	

		CurrentTime (Hours)
		Total Time (Hours)
		Last Time (Hours)
	Time.Info	Timer PIN
		Clear Last -> Password=050 -> ON/OFF
		Clear Total -> Password=060 -> ON/OFF
Information	Temp. Info	XXX
	Fan Speed	Fan xxxxRPM
	Error. Info	NONE/Pan,Tilt.....
	Model. Info	ENZO
		1U01 V1.0.X
	Software.V	2U01 V1.0.X
		3U01 V1.0.X
		4U01 V1.0.X
		5U01 V1.0.X
		.....
		All
Test	Reset.Motor	Pan&Tilt
		Head
	Test.Channel	PAN .....
	Panel.Ctrl.	PAN =XXX
		:
	Calibrate	-Password- Password=050
		DIM
		:

## SET

### Set Address :

Configuration of the Enzo Wet DMX address

### User Mode :

Selection of the Enzo Wet DMX mode between the different modes such as:

- Standard - 40 DMX Channel
- Enhanced - 54 DMX Channel

To facilitate its use, Enzo Wet is capable of reacting exactly like an Enzo (by deactivating the 2nd frost - Medium frost). To do this, you need to use one of the following "Enzo Compatible" modes

- Basic - 36 DMX Channel
- Standard - 39 DMX Channel
- Extended - 45 DMX Channel
- Enhanced - 53 DMX Channel

## FUNCTION

### Status

In this sub-menu it is possible to modify the Enzo Wet's behavior.

#### No DMX Mode : Modification of the Enzo Wet reaction during DMX signal loss :

- Hold : Hold the last DMX values received
- Auto : The Enzo Wet switches to Auto mode
- Black : The Enzo Wet goes into «Stand By» mode

#### P Reverse : ON/OFF - Pan inversion

#### T Reverse : ON/OFF - Tilt inversion

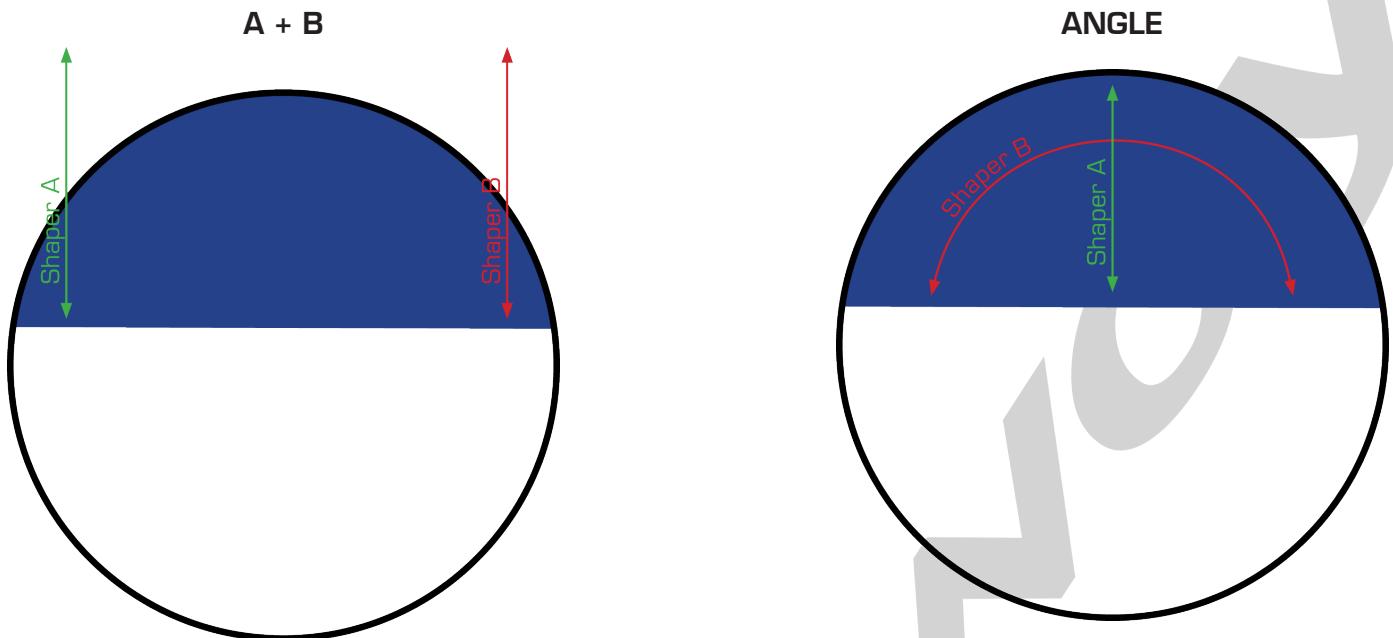
#### PAN degree : 630° or 540° - Selection of the maximum angle of PAN

#### Feedback : ON/OFF - Activation or Deactivation of motors feedback

#### Move Speed : Selection of movement speed between 1 and 4 1 - faster to 4 - slower

### **Shaper Mode: A+B or Angle**

The management of Enzo Wet's Shaper can be used in two modes: A+B or Angle (default):



It is possible to change the behavior of the blades via the control channel:

54 - 56 -> A+B Mode

57 - 59 -> Angle Mode

### **Hibernation**

If there is no signal, the projector will go into standby mode until the signal returns:

OFF - 01 Min to 99 Min - Selection of the Enzo Wet hibernation mode.

OFF by default or from 1 minute to 99 minutes before switching to hibernation mode.

### **Fixture ID**

Sub-menu allowing the modification of the receiving DMX universe (ArtNet and sACN) as well as Enzo Wet's IP address and the subnet mask. To enter is this sub-menu the PIN code is "**050**"

**Universe:** 0-255 - Selection of the DMX receiving universe

**UnitIPAddr:** xxx.xxx.xxx.xxx - Selection of the Enzo Wet IP address

**MaskAddr:** xxx.xxx.xxx.xxx - Selection of the Enzo Wet subnet mask

### **DMX ArtNet > DMX**

Submenu for enabling or disabling the "ArtNet Node" mode of the Enzo Wet, allowing it to decode the incoming ArtNet signal to the DMX XLR output of the Enzo Wet.

### **Protocol Set**

In this sub-menu it is possible to select the Enzo Wet's Nework protocol :  
ArtNet (default) or sACN.

### **Net Switch**

Sub-menu allowing the activation or deactivation of Enzo Wet's Ethernet switch

### **Dim Speed**

Sub-menu allowing the dimmer's smoothing choice between Standard (default), Stage, TV, Architectural or Theater..

### **Temp C°/F°**

Sub-menu for selecting the Celsius (default) or Fahrenheit system, for displaying the temperature.

### **Dim Curve**

Submenu allowing the selection of the dimmer curve between Linear, Square (default), Exp, Log and S-Curve.

### **Frequency**

Sub-menu allowing the selection of the refresh rate of the LED to avoid a possible «flicking» during video filming. Changeable value between 900Hz (default) and 25Khz.

## **W-DMX:**

**OFF**: to deactivate the Wireless Solution module

**PAIR**: to switch the Wireless Solution module to pairing mode. (once in pairing mode, activate pairing on the transmitter to link the transmitter and Enzo Wet)

**RESET**: to unpair Enzo Wet from a previous Wireless Solution transmitter

## **Gobo CTC filter**

A color temperature corrector filter is automatically provided to compensate the color temperature drop down on the glass gobos.

In this sub-menu you can activate (by default) or not this function

## **Fan Set**

Sub-menu for selecting the head fan behavior between Auto (default) and quiet or High.

## **LCD Set**

Sub-menu allowing to select the behavior of Enzo Wet's display.

**Backlight** - 02m to 60m - Selection of the display backlight retention time (without menu manipulation) from 2 minutes to 60 minutes. Time set to 5 minutes by default.

**Flip Display** - ON / OFF - Reversal of the display direction

**KeyLock** - ON / OFF - Locking of the Enzo Wet's buttons.

**DispFlash** - ON / OFF - Activation or not of the display flash when the Enzo Wet does not receive a DMX signal.

## **Disp.Set**

**Chan.Value** - continuous display of DMX values of all channels.

**Slave Set** - Selection of Enzo Wet slave mode to "offset" Enzo Wet when using Master / Slave mode - between Slave 1, Slave2 and Slave 3.

**Auto Prog** - Master / Slave mode selection:

In MASTER mode, master Enzo Wet transmits the information to all Enzo Wet connected using a DMX cable and where Slave mode has been activated in the "Slave Set" submenu

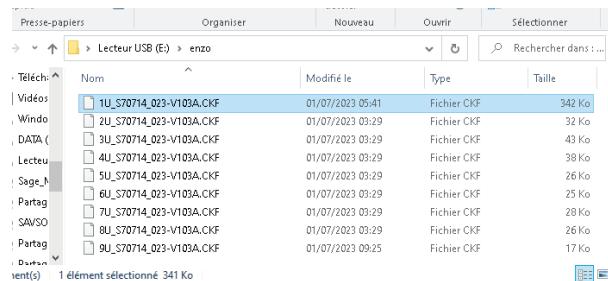
In ALONE mode Enzo Wet does not transmit information and executes its AUTO mode individually.

**DFSE** - ON/OFF - Reloading the Enzo Wet default settings.

**USB Update** - ON/OFF - Enzo Wet firmware update.

## ENZO WET FIRMWARE UPDATE

- Place the update files in a Enzo Wet named directory on a USB key



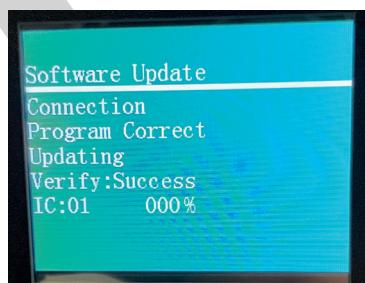
- Turn on the projector DMX and ARTnet disconnected, insert the USB key into the connector located on the front panel.
- Go to the menu by pressing "Mode" → "Function" → "USB Update" → "On".



- The screen displays the available directories → select «Enzo Wet» using the Up & Down buttons → validate with Enter



- Select «ON» → press «Enter» to validate.



- The update process starts and will upgrade each electronic board.  
The projector will perform a reset at the end of the process



- Remove the key and check the software versions by pressing «Mode» > «Information» > «Software. V» > «Enter»

## INFORMATION

### Time.Info

CurrentTime: Display of the usage time (in hours) since the last power on  
TotalTime: Display of the usage time (in hours) since the first power-up.  
LastTime: Display of the usage time (in hours) since the last reset.  
Time PIN: To access the reset of usage times you must enter a PIN code:  
050 to reset the "Last Time"  
ClearLast: ON / OFF to reset

**Temp.Info** - Temperature display  
xxx F or C - Temperature display

**Fan Speed** - Fan speed display  
Fan : xxx RPM

**Error.Info** - Display of the last 10 error messages.

**Model.Info** - Display of model name : Enzo Wet

**Software.V** - Display of the version of the various processors

1U01 - Vx.x.x  
2U01 - Vx.x.x  
3U01 - Vx.x.x  
4U01 - Vx.x.x  
5U01 - Vx.x.x  
6U01 - Vx.x.x  
7U01 - Vx.x.x  
8U01 - Vx.x.x  
9U01 - Vx.x.x

## MENU TEST

### Reset Motors

**ALL** : Reset of all motors  
**Pan&Tilt** : Reset of Pan and Tilt motors  
**Head** : Zoom reset

### Test.Channel

Sub-menu allowing you to test all Enzo Wet parameters such as:  
Pan, Pan Fine, Tilt, Tilt Fine, Strobe, Dimmer, Dim Fine, Zoom, Focus, Gobo1, Gobo2, Animation wheel, Framing Blades...

### Panel.Ctrl.

Submenu allowing manual control of all Enzo Wet parameters such as:  
Pan, Pan Fine, Tilt, Tilt Fine, Strobe, Dimmer, Dim Fine, Zoom, Focus, Gobo1, Gobo2, Animation wheel, Framing Blades...

### Calibrate :

Sub-menu allowing to recalibrate the motors and the LEDs  
To access this menu you must enter the PIN code to unlock this function.

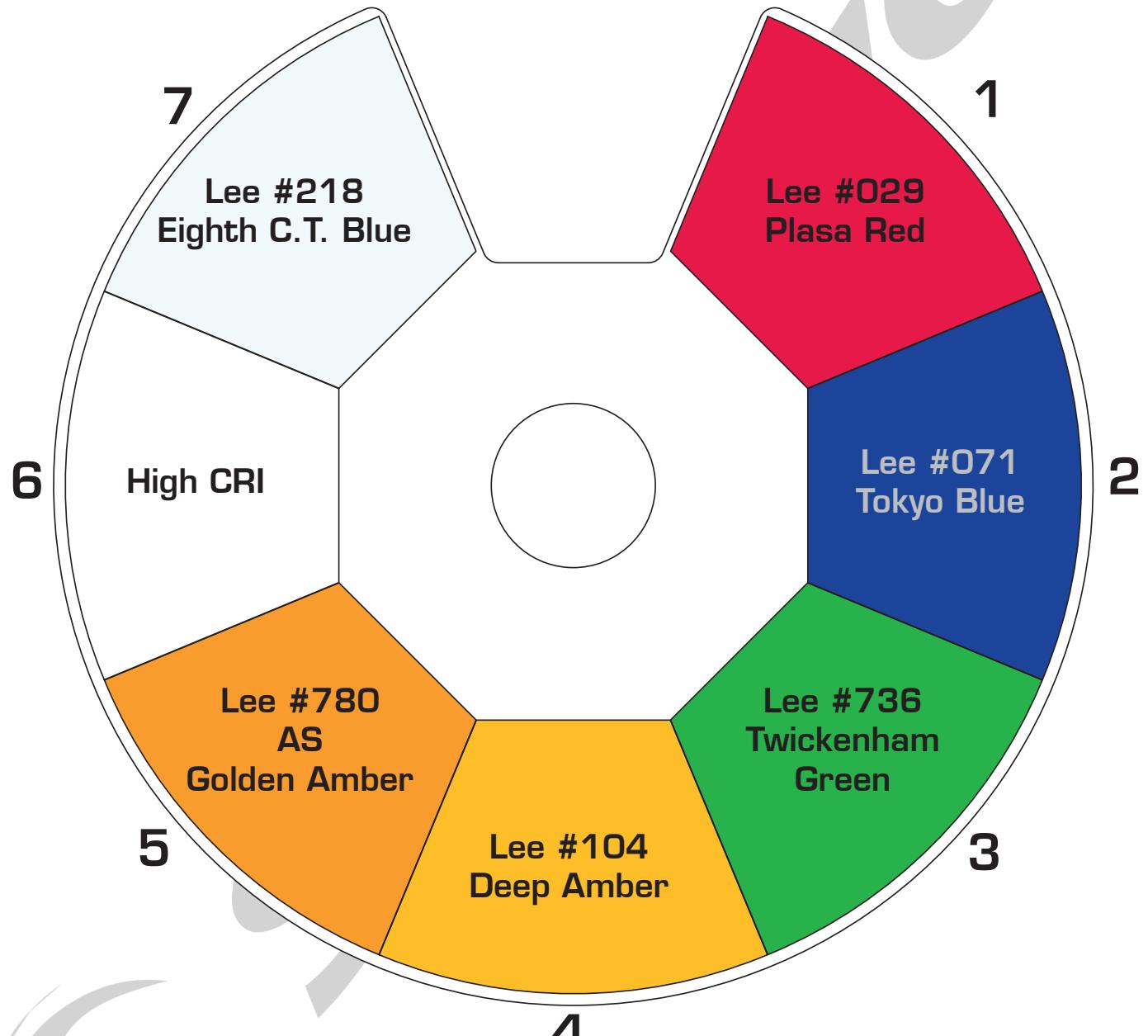
### Pin Code: "050"

This gives you access to the following parameters:

Pan, Pan Fine, Tilt, Tilt Fine, Strobe, Dimmer, Dim Fine, Zoom, Focus, Gobo1, Gobo2, Animation wheel, Framing Blades...



## COLOR WHEEL



## *ROTATING GOBOS*



GOBO 1



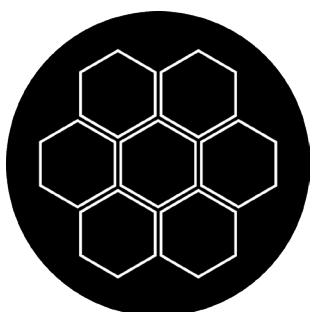
GOBO 2



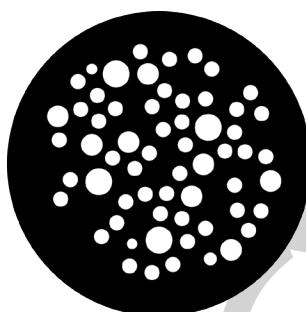
GOBO 3



GOBO 4



GOBO 5



GOBO 6



GOBO 7

## *FIXED GOBOS*



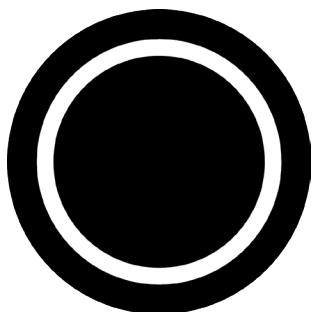
GOBO 1



GOBO 2



GOBO 3



GOBO 4



GOBO 5



GOBO 6

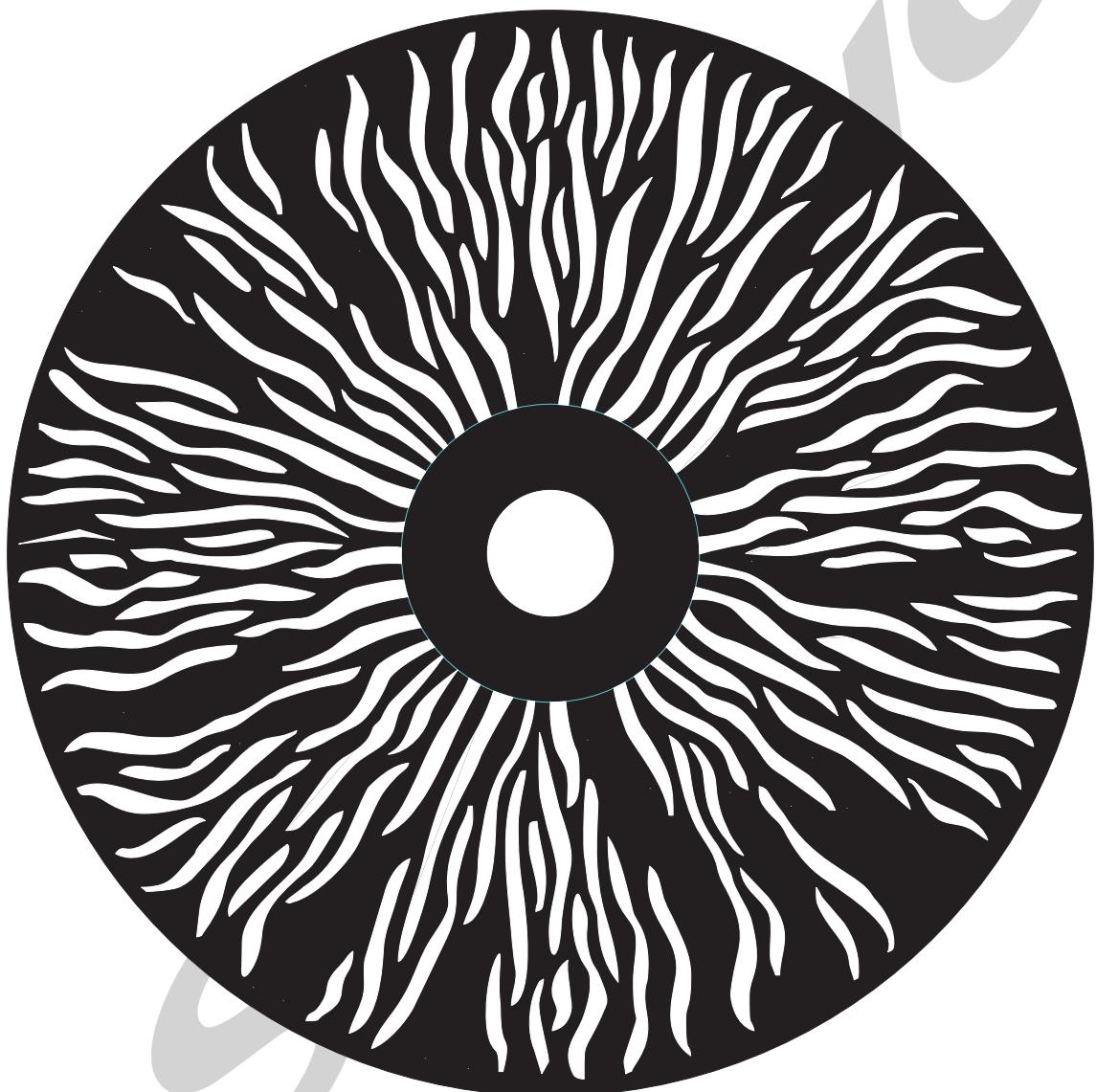


GOBO 7



GOBO 8

## *ANIMATION WHEEL*



## ENZO WET STANDARD MODE

Channel	Value	Function
1	000 - 255	<b>PAN Movement 8bit</b>
2	000 - 255	<b>Pan Fine 16bit</b>
3	000 - 255	<b>TILT Movement 8bit</b>
4	000 - 255	<b>Tilt Fine 16bit</b>
5	000 - 255	<b>Speed pan/tilt movement</b>
6	000 - 255	<b>Cyan 8bit</b>
7	000 - 255	<b>Magenta 8bit</b>
8	000 - 255	<b>Yellow 8bit</b>
9	000 - 255	<b>CTO 8bit</b>
10	<b>Color Wheel</b>	
	000 - 004	Open
	005 - 017	Split Open - Plasa Red LEE#029
	018 - 030	Plasa Red LEE#029
	031 - 043	Split Plasa Red LEE#029 - Tokyo Blue LEE#071
	044 - 056	Tokyo Blue LEE#071
	057 - 069	Split Tokyo Blue LEE#071 -Twickenham Green LEE#736
	070 - 082	Twickenham Green LEE#736
	083 - 095	Split Twickenham Green LEE#736 - Deep Amber LEE#104
	096 - 108	Deep Amber LEE#104
	109 - 121	Split Deep Amber LEE#104 - AS Golden Amber LEE#780
	122 - 134	AS Golden Amber LEE#780
	135 - 147	Split AS Golden Amber LEE#780 - High CRI
	148 - 160	High CRI
	161 - 173	Split High CRI - Eighth C.T. Blue LEE#218
	174 - 186	Eighth C.T. Blue LEE#218
	187 - 199	Split Eighth C.T. Blue LEE#218 - Open
11	200 - 226	Colour wheel clockwise from fast to slow
	227 - 228	Stop
	229 - 255	Colour wheel counterclockwise from slow to fast
	<b>Rotating gobos, cont. Rotation</b>	
	000 - 009	Open
	010 - 019	Gobo 1
	020 - 029	Gobo 2
	030 - 039	Gobo 3
	040 - 049	Gobo 4
	050 - 059	Gobo 5
	060 - 069	Gobo 6
	070 - 079	Gobo 7
	080 - 094	Gobo 1 shake, from slow to fast
	095 - 109	Gobo 2 shake, from slow to fast
	110 - 124	Gobo 3 shake, from slow to fast
	125 - 139	Gobo 4 shake, from slow to fast
	140 - 154	Gobo 5 shake, from slow to fast
	155 - 169	Gobo 6 shake, from slow to fast
	170 - 189	Gobo 7 shake, from slow to fast
	190 - 221	Rotating gobo wheel clockwise from fast to slow
	222 - 223	Stop
	224 - 255	Rotating gobo wheel counterclockwise from slow to fast

	<b>Rotating gobo index, rotating gobo rotation (8Bit)</b>
12	000 - 127 GoboRot indexing
	128 - 189 GoboRot clockwise from fast to slow
	190 - 193 Stop
	194 - 255 GoboRot counterclockwise from slow to fast
13	<b>Fixed Gobos Wheel</b>
	000 - 005 Open
	006 - 014 FixedGobo 1
	015 - 023 FixedGobo 2
	024 - 032 FixedGobo 3
	033 - 041 FixedGobo 4
	042 - 050 FixedGobo 5
	051 - 059 FixedGobo 6
	060 - 068 FixedGobo 7
	069 - 077 FixedGobo 8
	078 - 091 FixedGobo 1 shake, from slow to fast
	092 - 105 FixedGobo 2 shake, from slow to fast
	106 - 119 FixedGobo 3 shake, from slow to fast
	120 - 133 FixedGobo 4 shake, from slow to fast
	134 - 147 FixedGobo 5 shake, from slow to fast
	148 - 161 FixedGobo 6 shake, from slow to fast
	162 - 175 FixedGobo 7 shake, from slow to fast
	176 - 189 FixedGobo 8 shake, from slow to fast
	190 - 221 Rotating gobo wheel clockwise from fast to slow
	222 - 223 Stop
	224 - 255 Rotating gobo wheel counterclockwise from slow to fast
14	<b>Animation Wheel</b>
	000 - 005 Animation Rot. OFF
	006 - 128 Animation Index 0 ... 540°
	129 - 191 Clockwise Animation Rotation, Fast -> Slow
	192 - 192 No Rotation
15	193 - 255 Counterclockwise Animation Rotation, Slow-> Fast
	<b>Prism1</b>
	000 - 031 Open
16	032 - 255 5 facets linear prism
	<b>Rotating prism1 index, rotating prism 1 rotation</b>
	000 - 127 Prism1 indexing
	128 - 189 Forwards prism1 rotation from fast to slow
	190 - 193 Stop
17	194 - 255 Backwards prism1 rotation from slow to fast
	<b>Prism2</b>
	000 - 031 Open
18	032 - 255 3 facet prism
	<b>Rotating prism2 index, rotating prism2 rotation</b>
	000 - 127 Prism2 indexing
	128 - 189 Forwards prism2 rotation from fast to slow
	190 - 193 Stop
	194 - 255 Backwards prism2 rotation from slow to fast

	<b>Medium Frost</b>	
<b>19</b>	000 - 225	Frost:0 – 100%(Linear)
	227 - 235	Pulse opening effect from fast to slow
	236 - 245	Pulse closing effect from slow to fast
	246 - 255	Frost at 100%
	<b>Heavy Frost</b>	
<b>20</b>	000 - 225	Frost:0 – 100%(Linear)
	227 - 235	Pulse opening effect from fast to slow
	236 - 245	Pulse closing effect from slow to fast
	246 - 255	Frost at 100%
	<b>Iris</b>	
<b>21</b>	000 - 225	Iris:0 – 100%(Linear)
	226 - 235	Pulse opening effect from slow to fast
	236 - 245	Pulse closing effect from slow to fast
	246 - 255	Iris rotation slow to fast
<b>22</b>	000 - 255	<b>Zoom wide to narrow</b>
<b>23</b>	000 - 255	<b>Zoom-fine (16Bit)</b>
<b>24</b>	000 - 255	<b>Focus</b>
<b>25</b>	000 - 255	<b>Focus-fine (16Bit)</b>
<b>26</b>	000 - 255	<b>Framing shutters module rotation 0° to 90°</b>
<b>27</b>	000 - 255	<b>Framing shutters module rotation Fine (16Bit)</b>
<b>28</b>	000 - 255	<b>Framing shutters 1 - Insert or AngleA</b>
<b>29</b>	000 - 255	<b>Framing shutters 1 - Angle or AngleB</b>
<b>30</b>	000 - 255	<b>Framing shutters 2 - Insert or AngleA</b>
<b>31</b>	000 - 255	<b>Framing shutters 2 - Angle or AngleB</b>
<b>32</b>	000 - 255	<b>Framing shutters 3 - Insert or AngleA</b>
<b>33</b>	000 - 255	<b>Framing shutters 3 - Angle or AngleB</b>
<b>34</b>	000 - 255	<b>Framing shutters 4 - Insert or AngleA</b>
<b>35</b>	000 - 255	<b>Framing shutters 4 - Angle or AngleB</b>
	<b>Shutter, strobe</b>	
<b>36</b>	000 - 031	No function (shutter closed)
	032 - 063	No action,shutter open
	064 - 095	Slow to fast strobe
	096 - 127	No action,shutter open
	128 - 159	Slow to fast pulse effect
	160 - 191	No action,shutter open
	192 - 223	Slow to fast random strobe
	224 - 255	No action,shutter open
<b>37</b>	000 - 255	<b>Dimmer (8Bit)</b>
<b>38</b>	000 - 255	<b>Dimmer Fine (16-Bit)</b>
	<b>Dim Modes</b>	
<b>39</b>	000 - 020	Standard
	021 - 040	Stage
	041 - 060	TV
	061 - 080	Architectural
	081 - 100	Theater
	101 - 255	Default to Unit Setting

<b>Control</b>	
000 - 005	Idle
006 - 011	Invert Pan On (Hold 3s)
012 - 017	Invert Pan Off (Hold 3s)
018 - 023	Invert Tilt On (Hold 3s)
024 - 029	Invert Tilt Off (Hold 3s)
030 - 047	Gobo CTC auto On (Hold 3s)
048 - 053	Gobo CTC auto Off (Hold 3s)
054 - 056	Framing Control Closing A+B
057 - 059	Framing Control Angle
060 - 065	Fan Control - Low (Hold 3s)
066 - 071	Fan Control - Auto (Default) (Hold 3s)
072 - 077	Fan Control -High (Hold 3s)
078 - 089	Dimmer Curve Linear (Hold 3s)
090 - 101	Dimmer Curve Square (default) (Hold 3s)
102 - 113	Dimmer Curve Inverse Square (Hold 3s)
114 - 125	Dimmer Curve S-Curve (Hold 3s)
126 - 131	Led Freq. 900 Hz (hold 3s)
132 - 137	Led Freq. 1000 Hz (hold 3s)
138 - 143	Led Freq. 1100 Hz (hold 3s)
144 - 149	Led Freq. 1200 Hz (hold 3s)
150 - 155	Led Freq. 1300 Hz (hold 3s)
156 - 161	Led Freq. 1400 Hz (hold 3s)
162 - 167	Led Freq. 1500 Hz (hold 3s)
168 - 173	Led Freq. 2500 Hz (hold 3s)
174 - 179	Led Freq. 4000 Hz (hold 3s)
180 - 185	Led Freq. 5000 Hz (hold 3s)
186 - 191	Led Freq. 10000 Hz (hold 3s)
192 - 197	Led Freq. 15000 Hz (hold 3s)
198 - 203	Led Freq. 20000 Hz (hold 3s)
204 - 209	Led Freq. 25000 Hz (hold 3s)
210 - 215	P/T motor reset (hold 3s)
216 - 221	CMY motor reset (hold 3s)
222 - 227	Gobo motor reset (hold 3s)
228 - 233	Blade motor reset (hold 3s)
234 - 239	Other motor reset (hold 3s)
240 - 245	Reset ALL (hold 3s)
246 - 250	Enable Color Wheel Index to any position (Hold 3s)
251 - 255	Disable Color Wheel Index to any position (Hold 3s)

## ENZO WET ENHANCED MODE

Channel	Value	Function
1	000 - 255	PAN Movement 8bit
2	000 - 255	Pan Fine 16bit
3	000 - 255	TILT Movement 8bit
4	000 - 255	Tilt Fine 16bit
5	000 - 255	Speed pan/tilt movement
6	000 - 255	Cyan 8bit
7	000 - 255	Cyan 16bit
8	000 - 255	Magenta 8bit
9	000 - 255	Magenta 16bit
10	000 - 255	Yellow 8bit
11	000 - 255	Yellow 16bit
12	000 - 255	CTO 8bit
13	000 - 255	CTO 16bit
14	<b>Color Wheel</b>	
	000 - 004	Open
	005 - 017	Split Open - Plasa Red LEE#029
	018 - 030	Plasa Red LEE#029
	031 - 043	Split Plasa Red LEE#029 - Tokyo Blue LEE#071
	044 - 056	Tokyo Blue LEE#071
	057 - 069	Split Tokyo Blue LEE#071 - Twickenham Green LEE#736
	070 - 082	Twickenham Green LEE#736
	083 - 095	Split Twickenham Green LEE#736 - Deep Amber LEE#104
	096 - 108	Deep Amber LEE#104
	109 - 121	Split Deep Amber LEE#104 - AS Golden Amber LEE#780
	122 - 134	AS Golden Amber LEE#780
	135 - 147	Split AS Golden Amber LEE#780 - High CRI
	148 - 160	High CRI
15	161 - 173	Split High CRI - Eighth C.T. Blue LEE#218
	174 - 186	Eighth C.T. Blue LEE#218
	187 - 199	Split Eighth C.T. Blue LEE#218 - Open
	200 - 226	Colour wheel clockwise from fast to slow
	227 - 228	Stop
	229 - 255	Colour wheel counterclockwise from slow to fast
	<b>Rotating gobos, cont. Rotation</b>	
	000 - 009	Open
	010 - 019	Gobo 1
	020 - 029	Gobo 2
	030 - 039	Gobo 3
	040 - 049	Gobo 4
	050 - 059	Gobo 5
	060 - 069	Gobo 6
	070 - 079	Gobo 7
	080 - 094	Gobo 1 shake, from slow to fast
	095 - 109	Gobo 2 shake, from slow to fast
	110 - 124	Gobo 3 shake, from slow to fast
	125 - 139	Gobo 4 shake, from slow to fast
	140 - 154	Gobo 5 shake, from slow to fast
	155 - 169	Gobo 6 shake, from slow to fast
	170 - 189	Gobo 7 shake, from slow to fast
	190 - 221	Rotating gobo wheel clockwise from fast to slow
	222 - 223	Stop
	224 - 255	Rotating gobo wheel counterclockwise from slow to fast

	<b>Rotating gobo index, rotating gobo rotation (8Bit)</b>	
16	000 - 127	GoboRot indexing
	128 - 189	GoboRot clockwise from fast to slow
	190 - 193	Stop
	194 - 255	GoboRot counterclockwise from slow to fast
17	000 - 255	Index fine (16Bit)
	<b>Fixed Gobos Wheel</b>	
18	000 - 005	Open
	006 - 014	FixedGobo 1
	015 - 023	FixedGobo 2
	024 - 032	FixedGobo 3
	033 - 041	FixedGobo 4
	042 - 050	FixedGobo 5
	051 - 059	FixedGobo 6
	060 - 068	FixedGobo 7
	069 - 077	FixedGobo 8
19	078 - 091	FixedGobo 1 shake, from slow to fast
	092 - 105	FixedGobo 2 shake, from slow to fast
	106 - 119	FixedGobo 3 shake, from slow to fast
	120 - 133	FixedGobo 4 shake, from slow to fast
	134 - 147	FixedGobo 5 shake, from slow to fast
	148 - 161	FixedGobo 6 shake, from slow to fast
	162 - 175	FixedGobo 7 shake, from slow to fast
	176 - 189	FixedGobo 8 shake, from slow to fast
	190 - 221	Rotating gobo wheel clockwise from fast to slow
	222 - 223	Stop
20	224 - 255	Rotating gobo wheel counterclockwise from slow to fast
	<b>Animation Wheel</b>	
	000 - 005	Animation Rot. OFF
	006 - 128	Animation Index 0 ... 540°
	129 - 191	Clockwise Animation Rotation, Fast -> Slow
	192 - 192	No Rotation
	193 - 255	Counterclockwise Animation Rotation, Slow-> Fast
	<b>Prism1</b>	
	000 - 031	Open
	032 - 255	5 facets linear prism
21	<b>Rotating prism1 index, rotating prism 1 rotation</b>	
	000 - 127	Prism1 indexing
	128 - 189	Forwards prism1 rotation from fast to slow
	190 - 193	Stop
22	<b>Prism2</b>	
	000 - 031	Open
	032 - 255	3 facet prism
	<b>Rotating prism2 index, rotating prism2 rotation</b>	
23	000 - 127	Prism2 indexing
	128 - 189	Forwards prism2 rotation from fast to slow
	190 - 193	Stop
	194 - 255	Backwards prism2 rotation from slow to fast

	<b>Medium Frost</b>	
24	000 - 225	Frost:0 – 100%(Linear)
	227 - 235	Pulse opening effect from fast to slow
	236 - 245	Pulse closing effect from slow to fast
	246 - 255	Frost at 100%
	<b>Heavy Frost</b>	
25	000 - 225	Frost:0 – 100%(Linear)
	227 - 235	Pulse opening effect from fast to slow
	236 - 245	Pulse closing effect from slow to fast
	246 - 255	Frost at 100%
	<b>Iris</b>	
26	000 - 225	Iris:0 – 100%(Linear)
	226 - 235	Pulse opening effect from slow to fast
	236 - 245	Pulse closing effect from slow to fast
	246 - 255	Iris rotation slow to fast
27	000 - 255	<b>Iris-fine</b>
28	000 - 255	<b>Zoom wide to narrow</b>
29	000 - 255	<b>Zoom-fine (16Bit)</b>
30	000 - 255	<b>Focus</b>
31	000 - 255	<b>Focus-fine (16Bit)</b>
32	000 - 255	<b>Framing shutters module rotation 0° to 90°</b>
33	000 - 255	<b>Framing shutters module rotation Fine (16Bit)</b>
34	000 - 255	<b>Framing shutters 1 - Insert or AngleA</b>
35	000 - 255	<b>Framing shutters 1 - Insert or AngleA (16Bit)</b>
36	000 - 255	<b>Framing shutters 1 - Angle or AngleB</b>
37	000 - 255	<b>Framing shutters 1 - Angle or AngleB (16Bit)</b>
38	000 - 255	<b>Framing shutters 2 - Insert or AngleA</b>
39	000 - 255	<b>Framing shutters 2 - Insert or AngleA (16Bit)</b>
40	000 - 255	<b>Framing shutters 2 - Angle or AngleB</b>
41	000 - 255	<b>Framing shutters 2 - Angle or AngleB (16Bit)</b>
42	000 - 255	<b>Framing shutters 3 - Insert or AngleA</b>
43	000 - 255	<b>Framing shutters 3 - Insert or AngleA (16Bit)</b>
44	000 - 255	<b>Framing shutters 3 - Angle or AngleB</b>
45	000 - 255	<b>Framing shutters 3 - Angle or AngleB (16Bit)</b>
46	000 - 255	<b>Framing shutters 4 - Insert or AngleA</b>
47	000 - 255	<b>Framing shutters 4 - Insert or AngleA (16Bit)</b>
48	000 - 255	<b>Framing shutters 4 - Angle or AngleB</b>
49	000 - 255	<b>Framing shutters 4 - Angle or AngleB (16Bit)</b>
	<b>Shutter, strobe</b>	
50	000 - 031	No function (shutter closed)
	032 - 063	No action,shutter open
	064 - 095	Slow to fast strobe
	096 - 127	No action,shutter open
	128 - 159	Slow to fast pulse effect
	160 - 191	No action,shutter open
	192 - 223	Slow to fast random strobe
	224 - 255	No action,shutter open
51	000 - 255	<b>Dimmer (8Bit)</b>
52	000 - 255	<b>Dimmer Fine (16-Bit)</b>

	<b>Dim Modes</b>
53	000 - 020 Standard
	021 - 040 Stage
	041 - 060 TV
	061 - 080 Architectural
	081 - 100 Theater
	101 - 255 Default to Unit Setting
	<b>Control</b>
54	000 - 005 Idle
	006 - 011 Invert Pan On (Hold 3s)
	012 - 017 Invert Pan Off (Hold 3s)
	018 - 023 Invert Tilt On (Hold 3s)
	024 - 029 Invert Tilt Off (Hold 3s)
	030 - 047 Gobo CTC auto On (Hold 3s)
	048 - 053 Gobo CTC auto Off (Hold 3s)
	054 - 056 Framing Control Closing A+B
	057 - 059 Framing Control Angle
	060 - 065 Fan Control - Low (Hold 3s)
	066 - 071 Fan Control - Auto (Default) (Hold 3s)
	072 - 077 Fan Control - High (Hold 3s)
	078 - 089 Dimmer Curve Linear (Hold 3s)
	090 - 101 Dimmer Curve Square (default) (Hold 3s)
	102 - 113 Dimmer Curve Inverse Square (Hold 3s)
	114 - 125 Dimmer Curve S-Curve (Hold 3s)
	126 - 131 Led Freq. 900 Hz (hold 3s)
	132 - 137 Led Freq. 1000 Hz (hold 3s)
	138 - 143 Led Freq. 1100 Hz (hold 3s)
	144 - 149 Led Freq. 1200 Hz (hold 3s)
	150 - 155 Led Freq. 1300 Hz (hold 3s)
	156 - 161 Led Freq. 1400 Hz (hold 3s)
	162 - 167 Led Freq. 1500 Hz (hold 3s)
	168 - 173 Led Freq. 2500 Hz (hold 3s)
	174 - 179 Led Freq. 4000 Hz (hold 3s)
	180 - 185 Led Freq. 5000 Hz (hold 3s)
	186 - 191 Led Freq. 10000 Hz (hold 3s)
	192 - 197 Led Freq. 15000 Hz (hold 3s)
	198 - 203 Led Freq. 20000 Hz (hold 3s)
	204 - 209 Led Freq. 25000 Hz (hold 3s)
	210 - 215 P/T motor reset (hold 3s)
	216 - 221 CMY motor reset (hold 3s)
	222 - 227 Gobo motor reset (hold 3s)
	228 - 233 Blade motor reset (hold 3s)
	234 - 239 Other motor reset (hold 3s)
	240 - 245 Reset ALL (hold 3s)
	246 - 250 Enable Color Wheel Index to any position (Hold 3s)
	251 - 255 Disable Color Wheel Index to any position (Hold 3s)

## **ENZO COMPATIBLE MODES**

In this mode, the medium frost is deactivated to be compatible with Enzo (indoor).



## ENZO BASIC MODE compatible

Canaux	Value	Function
1	000 - 255	<b>PAN Movement 8bit</b>
2	000 - 255	<b>Pan Fine 16bit</b>
3	000 - 255	<b>TILT Movement 8bit</b>
4	000 - 255	<b>Tilt Fine 16bit</b>
5	000 - 255	<b>Speed pan/tilt movement</b>
6	000 - 255	<b>Cyan 8bit</b>
7	000 - 255	<b>Magenta 8bit</b>
8	000 - 255	<b>Yellow 8bit</b>
9	000 - 255	<b>CTO 8bit</b>
10	<b>Color Wheel</b>	
	000 - 004	Open
	005 - 017	Split Open - Plasa Red LEE#029
	018 - 030	Plasa Red LEE#029
	031 - 043	Split Plasa Red LEE#029 - Tokyo Blue LEE#071
	044 - 056	Tokyo Blue LEE#071
	057 - 069	Split Tokyo Blue LEE#071 -Twickenham Green LEE#736
	070 - 082	Twickenham Green LEE#736
	083 - 095	Split Twickenham Green LEE#736 - Deep Amber LEE#104
	096 - 108	Deep Amber LEE#104
	109 - 121	Split Deep Amber LEE#104 - AS Golden Amber LEE#780
	122 - 134	AS Golden Amber LEE#780
	135 - 147	Split AS Golden Amber LEE#780 - High CRI
	148 - 160	High CRI
	161 - 173	Split High CRI - Eighth C.T. Blue LEE#218
	174 - 186	Eighth C.T. Blue LEE#218
	187 - 199	Split Eighth C.T. Blue LEE#218 - Open
	200 - 226	Colour wheel clockwise from fast to slow
11	227 - 228	Stop
	229 - 255	Colour wheel counterclockwise from slow to fast
	<b>Rotating gobos, cont. Rotation</b>	
	000 - 009	Open
	010 - 019	Gobo 1
	020 - 029	Gobo 2
	030 - 039	Gobo 3
	040 - 049	Gobo 4
	050 - 059	Gobo 5
	060 - 069	Gobo 6
	070 - 079	Gobo 7
	080 - 094	Gobo 1 shake, from slow to fast
	095 - 109	Gobo 2 shake, from slow to fast
	110 - 124	Gobo 3 shake, from slow to fast
	125 - 139	Gobo 4 shake, from slow to fast
	140 - 154	Gobo 5 shake, from slow to fast
	155 - 169	Gobo 6 shake, from slow to fast
	170 - 189	Gobo 7 shake, from slow to fast
	190 - 221	Rotating gobo wheel clockwise from fast to slow
	222 - 223	Stop
	224 - 255	Rotating gobo wheel counterclockwise from slow to fast

	<b>Rotating gobo index, rotating gobo rotation (8Bit)</b>
12	000 - 127 GoboRot indexing
	128 - 189 GoboRot clockwise from fast to slow
	190 - 193 Stop
	194 - 255 GoboRot counterclockwise from slow to fast
13	<b>Fixed Gobos Wheel</b>
	000 - 005 Open
	006 - 014 FixedGobo 1
	015 - 023 FixedGobo 2
	024 - 032 FixedGobo 3
	033 - 041 FixedGobo 4
	042 - 050 FixedGobo 5
	051 - 059 FixedGobo 6
	060 - 068 FixedGobo 7
	069 - 077 FixedGobo 8
	078 - 091 FixedGobo 1 shake, from slow to fast
	092 - 105 FixedGobo 2 shake, from slow to fast
	106 - 119 FixedGobo 3 shake, from slow to fast
	120 - 133 FixedGobo 4 shake, from slow to fast
	134 - 147 FixedGobo 5 shake, from slow to fast
	148 - 161 FixedGobo 6 shake, from slow to fast
	162 - 175 FixedGobo 7 shake, from slow to fast
	176 - 189 FixedGobo 8 shake, from slow to fast
	190 - 221 Rotating gobo wheel clockwise from fast to slow
	222 - 223 Stop
	224 - 255 Rotating gobo wheel counterclockwise from slow to fast
14	<b>Animation Wheel</b>
	000 - 005 Animation Rot. OFF
	006 - 128 Animation Index 0 ... 540°
	129 - 191 Clockwise Animation Rotation, Fast -> Slow
	192 - 192 No Rotation
15	<b>Prism1</b>
	000 - 031 Open
	032 - 255 5 facets linear prism
16	<b>Rotating prism1 index, rotating prism 1 rotation</b>
	000 - 127 Prism1 indexing
	128 - 189 Forwards prism1 rotation from fast to slow
	190 - 193 Stop
	194 - 255 Backwards prism1 rotation from slow to fast
17	<b>Prism2</b>
	000 - 031 Open
	032 - 255 3 facet prism
18	<b>Rotating prism2 index, rotating prism2 rotation</b>
	000 - 127 Prism2 indexing
	128 - 189 Forwards prism2 rotation from fast to slow
	190 - 193 Stop
	194 - 255 Backwards prism2 rotation from slow to fast

	<b>Frost</b>	
<b>19</b>	000 - 225	Frost:0 – 100% (Linear)
	227 - 235	Pulse opening effect from fast to slow
	236 - 245	Pulse closing effect from slow to fast
	246 - 255	Frost at 100%
	<b>Iris</b>	
<b>20</b>	000 - 225	Iris:0 – 100% (Linear)
	226 - 235	Pulse opening effect from slow to fast
	236 - 245	Pulse closing effect from slow to fast
	246 - 255	Iris rotation slow to fast
<b>21</b>	000 - 255	<b>Zoom wide to narrow</b>
<b>22</b>	000 - 255	<b>Focus</b>
<b>23</b>	000 - 255	<b>Framing shutters module rotation 0° to 90°</b>
<b>24</b>	000 - 255	<b>Framing shutters module rotation Fine (16Bit)</b>
<b>25</b>	000 - 255	<b>Framing shutters 1 - Insert or AngleA</b>
<b>26</b>	000 - 255	<b>Framing shutters 1 - Angle or AngleB</b>
<b>27</b>	000 - 255	<b>Framing shutters 2 - Insert or AngleA</b>
<b>28</b>	000 - 255	<b>Framing shutters 2 - Angle or AngleB</b>
<b>29</b>	000 - 255	<b>Framing shutters 3 - Insert or AngleA</b>
<b>30</b>	000 - 255	<b>Framing shutters 3 - Angle or AngleB</b>
<b>31</b>	000 - 255	<b>Framing shutters 4 - Insert or AngleA</b>
<b>32</b>	000 - 255	<b>Framing shutters 4 - Angle or AngleB</b>
	<b>Shutter, strobe</b>	
<b>33</b>	000 - 031	No function (shutter closed)
	032 - 063	No action, shutter open
	064 - 095	Slow to fast strobe
	096 - 127	No action, shutter open
	128 - 159	Slow to fast pulse effect
	160 - 191	No action, shutter open
	192 - 223	Slow to fast random strobe
	224 - 255	No action, shutter open
<b>34</b>	000 - 255	<b>Dimmer (8Bit)</b>
	<b>Dim Modes</b>	
<b>35</b>	000 - 020	Standard
	021 - 040	Stage
	041 - 060	TV
	061 - 080	Architectural
	081 - 100	Theater
	101 - 255	Default to Unit Setting

<b>Control</b>	
000 - 005	Idle
006 - 011	Invert Pan On (Hold 3s)
012 - 017	Invert Pan Off (Hold 3s)
018 - 023	Invert Tilt On (Hold 3s)
024 - 029	Invert Tilt Off (Hold 3s)
030 - 047	Gobo CTC auto On (Hold 3s)
048 - 053	Gobo CTC auto Off (Hold 3s)
054 - 056	Framing Control Closing A+B
057 - 059	Framing Control Angle
060 - 065	Fan Control - Low (Hold 3s)
066 - 071	Fan Control - Auto (Default) (Hold 3s)
072 - 077	Fan Control -High (Hold 3s)
078 - 089	Dimmer Curve Linear (Hold 3s)
090 - 101	Dimmer Curve Square (default) (Hold 3s)
102 - 113	Dimmer Curve Inverse Square (Hold 3s)
114 - 125	Dimmer Curve S-Curve (Hold 3s)
126 - 131	Led Freq. 900 Hz (hold 3s)
132 - 137	Led Freq. 1000 Hz (hold 3s)
138 - 143	Led Freq. 1100 Hz (hold 3s)
144 - 149	Led Freq. 1200 Hz (hold 3s)
150 - 155	Led Freq. 1300 Hz (hold 3s)
156 - 161	Led Freq. 1400 Hz (hold 3s)
162 - 167	Led Freq. 1500 Hz (hold 3s)
168 - 173	Led Freq. 2500 Hz (hold 3s)
174 - 179	Led Freq. 4000 Hz (hold 3s)
180 - 185	Led Freq. 5000 Hz (hold 3s)
186 - 191	Led Freq. 10000 Hz (hold 3s)
192 - 197	Led Freq. 15000 Hz (hold 3s)
198 - 203	Led Freq. 20000 Hz (hold 3s)
204 - 209	Led Freq. 25000 Hz (hold 3s)
210 - 215	P/T motor reset (hold 3s)
216 - 221	CMY motor reset (hold 3s)
222 - 227	Gobo motor reset (hold 3s)
228 - 233	Blade motor reset (hold 3s)
234 - 239	Other motor reset (hold 3s)
240 - 245	Reset ALL (hold 3s)
246 - 250	Enable Color Wheel Index to any position (Hold 3s)
251 - 255	Disable Color Wheel Index to any position (Hold 3s)

## ENZO STANDARD MODE compatible

Channel	Value	Function
1	000 - 255	<b>PAN Movement 8bit</b>
2	000 - 255	<b>Pan Fine 16bit</b>
3	000 - 255	<b>TILT Movement 8bit</b>
4	000 - 255	<b>Tilt Fine 16bit</b>
5	000 - 255	<b>Speed pan/tilt movement</b>
6	000 - 255	<b>Cyan 8bit</b>
7	000 - 255	<b>Magenta 8bit</b>
8	000 - 255	<b>Yellow 8bit</b>
9	000 - 255	<b>CTO 8bit</b>
10	<b>Color Wheel</b>	
	000 - 004	Open
	005 - 017	Split Open - Plasa Red LEE#029
	018 - 030	Plasa Red LEE#029
	031 - 043	Split Plasa Red LEE#029 - Tokyo Blue LEE#071
	044 - 056	Tokyo Blue LEE#071
	057 - 069	Split Tokyo Blue LEE#071 -Twickenham Green LEE#736
	070 - 082	Twickenham Green LEE#736
	083 - 095	Split Twickenham Green LEE#736 - Deep Amber LEE#104
	096 - 108	Deep Amber LEE#104
	109 - 121	Split Deep Amber LEE#104 - AS Golden Amber LEE#780
	122 - 134	AS Golden Amber LEE#780
	135 - 147	Split AS Golden Amber LEE#780 - High CRI
	148 - 160	High CRI
	161 - 173	Split High CRI - Eighth C.T. Blue LEE#218
	174 - 186	Eighth C.T. Blue LEE#218
	187 - 199	Split Eighth C.T. Blue LEE#218 - Open
11	200 - 226	Colour wheel clockwise from fast to slow
	227 - 228	Stop
	229 - 255	Colour wheel counterclockwise from slow to fast
	<b>Rotating gobos, cont. Rotation</b>	
	000 - 009	Open
	010 - 019	Gobo 1
	020 - 029	Gobo 2
	030 - 039	Gobo 3
	040 - 049	Gobo 4
	050 - 059	Gobo 5
	060 - 069	Gobo 6
	070 - 079	Gobo 7
	080 - 094	Gobo 1 shake, from slow to fast
	095 - 109	Gobo 2 shake, from slow to fast
	110 - 124	Gobo 3 shake, from slow to fast
	125 - 139	Gobo 4 shake, from slow to fast
	140 - 154	Gobo 5 shake, from slow to fast
	155 - 169	Gobo 6 shake, from slow to fast
	170 - 189	Gobo 7 shake, from slow to fast
	190 - 221	Rotating gobo wheel clockwise from fast to slow
	222 - 223	Stop
	224 - 255	Rotating gobo wheel counterclockwise from slow to fast

	<b>Rotating gobo index, rotating gobo rotation (8Bit)</b>
12	000 - 127 GoboRot indexing
	128 - 189 GoboRot clockwise from fast to slow
	190 - 193 Stop
	194 - 255 GoboRot counterclockwise from slow to fast
13	<b>Fixed Gobos Wheel</b>
	000 - 005 Open
	006 - 014 FixedGobo 1
	015 - 023 FixedGobo 2
	024 - 032 FixedGobo 3
	033 - 041 FixedGobo 4
	042 - 050 FixedGobo 5
	051 - 059 FixedGobo 6
	060 - 068 FixedGobo 7
	069 - 077 FixedGobo 8
	078 - 091 FixedGobo 1 shake, from slow to fast
	092 - 105 FixedGobo 2 shake, from slow to fast
	106 - 119 FixedGobo 3 shake, from slow to fast
	120 - 133 FixedGobo 4 shake, from slow to fast
	134 - 147 FixedGobo 5 shake, from slow to fast
	148 - 161 FixedGobo 6 shake, from slow to fast
	162 - 175 FixedGobo 7 shake, from slow to fast
	176 - 189 FixedGobo 8 shake, from slow to fast
	190 - 221 Rotating gobo wheel clockwise from fast to slow
	222 - 223 Stop
	224 - 255 Rotating gobo wheel counterclockwise from slow to fast
14	<b>Animation Wheel</b>
	000 - 005 Animation Rot. OFF
	006 - 128 Animation Index 0 ... 540°
	129 - 191 Clockwise Animation Rotation, Fast -> Slow
	192 - 192 No Rotation
15	193 - 255 Counterclockwise Animation Rotation, Slow-> Fast
	<b>Prism1</b>
	000 - 031 Open
16	032 - 255 5 facets linear prism
	<b>Rotating prism1 index, rotating prism 1 rotation</b>
	000 - 127 Prism1 indexing
	128 - 189 Forwards prism1 rotation from fast to slow
	190 - 193 Stop
17	194 - 255 Backwards prism1 rotation from slow to fast
	<b>Prism2</b>
	000 - 031 Open
18	032 - 255 3 facet prism
	<b>Rotating prism2 index, rotating prism2 rotation</b>
	000 - 127 Prism2 indexing
	128 - 189 Forwards prism2 rotation from fast to slow
	190 - 193 Stop
19	194 - 255 Backwards prism2 rotation from slow to fast
	<b>Frost</b>
	000 - 225 Frost:0 – 100%{Linear}
	227 - 235 Pulse opening effect from fast to slow
	236 - 245 Pulse closing effect from slow to fast
	246 - 255 Frost at 100%

	<b>Iris</b>	
20	000 - 225	Iris:0 – 100% (Linear)
	226 - 235	Pulse opening effect from slow to fast
	236 - 245	Pulse closing effect from slow to fast
	246 - 255	Iris rotation slow to fast
21	000 - 255	<b>Zoom wide to narrow</b>
22	000 - 255	<b>Zoom-fine (16Bit)</b>
23	000 - 255	<b>Focus</b>
24	000 - 255	<b>Focus-fine (16Bit)</b>
25	000 - 255	<b>Framing shutters module rotation 0° to 90°</b>
26	000 - 255	<b>Framing shutters module rotation Fine (16Bit)</b>
27	000 - 255	<b>Framing shutters 1 - Insert or AngleA</b>
28	000 - 255	<b>Framing shutters 1 - Angle or AngleB</b>
29	000 - 255	<b>Framing shutters 2 - Insert or AngleA</b>
30	000 - 255	<b>Framing shutters 2 - Angle or AngleB</b>
31	000 - 255	<b>Framing shutters 3 - Insert or AngleA</b>
32	000 - 255	<b>Framing shutters 3 - Angle or AngleB</b>
33	000 - 255	<b>Framing shutters 4 - Insert or AngleA</b>
34	000 - 255	<b>Framing shutters 4 - Angle or AngleB</b>
35		<b>Shutter, strobe</b>
	000 - 031	No function (shutter closed)
	032 - 063	No action, shutter open
	064 - 095	Slow to fast strobe
	096 - 127	No action, shutter open
	128 - 159	Slow to fast pulse effect
	160 - 191	No action, shutter open
	192 - 223	Slow to fast random strobe
36	000 - 255	<b>Dimmer (8Bit)</b>
	000 - 255	<b>Dimmer Fine (16-Bit)</b>
38		<b>Dim Modes</b>
	000 - 020	Standard
	021 - 040	Stage
	041 - 060	TV
	061 - 080	Architectural
	081 - 100	Theater
	101 - 255	Default to Unit Setting

<b>Control</b>	
000 - 005	Idle
006 - 011	Invert Pan On (Hold 3s)
012 - 017	Invert Pan Off (Hold 3s)
018 - 023	Invert Tilt On (Hold 3s)
024 - 029	Invert Tilt Off (Hold 3s)
030 - 047	Gobo CTC auto On (Hold 3s)
048 - 053	Gobo CTC auto Off (Hold 3s)
054 - 056	Framing Control Closing A+B
057 - 059	Framing Control Angle
060 - 065	Fan Control - Low (Hold 3s)
066 - 071	Fan Control - Auto (Default) (Hold 3s)
072 - 077	Fan Control -High (Hold 3s)
078 - 089	Dimmer Curve Linear (Hold 3s)
090 - 101	Dimmer Curve Square (default) (Hold 3s)
102 - 113	Dimmer Curve Inverse Square (Hold 3s)
114 - 125	Dimmer Curve S-Curve (Hold 3s)
126 - 131	Led Freq. 900 Hz (hold 3s)
132 - 137	Led Freq. 1000 Hz (hold 3s)
138 - 143	Led Freq. 1100 Hz (hold 3s)
144 - 149	Led Freq. 1200 Hz (hold 3s)
150 - 155	Led Freq. 1300 Hz (hold 3s)
156 - 161	Led Freq. 1400 Hz (hold 3s)
162 - 167	Led Freq. 1500 Hz (hold 3s)
168 - 173	Led Freq. 2500 Hz (hold 3s)
174 - 179	Led Freq. 4000 Hz (hold 3s)
180 - 185	Led Freq. 5000 Hz (hold 3s)
186 - 191	Led Freq. 10000 Hz (hold 3s)
192 - 197	Led Freq. 15000 Hz (hold 3s)
198 - 203	Led Freq. 20000 Hz (hold 3s)
204 - 209	Led Freq. 25000 Hz (hold 3s)
210 - 215	P/T motor reset (hold 3s)
216 - 221	CMY motor reset (hold 3s)
222 - 227	Gobo motor reset (hold 3s)
228 - 233	Blade motor reset (hold 3s)
234 - 239	Other motor reset (hold 3s)
240 - 245	Reset ALL (hold 3s)
246 - 250	Enable Color Wheel Index to any position (Hold 3s)
251 - 255	Disable Color Wheel Index to any position (Hold 3s)

## EXTENDED MODE

Channel	Value	Function
1	000 - 255	PAN Movement 8bit
2	000 - 255	Pan Fine 16bit
3	000 - 255	TILT Movement 8bit
4	000 - 255	Tilt Fine 16bit
5	000 - 255	Speed pan/tilt movement
6	000 - 255	Cyan 8bit
7	000 - 255	Cyan 16bit
8	000 - 255	Magenta 8bit
9	000 - 255	Magenta 16bit
10	000 - 255	Yellow 8bit
11	000 - 255	Yellow 16bit
12	000 - 255	CTO 8bit
13	000 - 255	CTO 16bit
14	<b>Color Wheel</b>	
	000 - 004	Open
	005 - 017	Split Open - Plasa Red LEE#029
	018 - 030	Plasa Red LEE#029
	031 - 043	Split Plasa Red LEE#029 - Tokyo Blue LEE#071
	044 - 056	Tokyo Blue LEE#071
	057 - 069	Split Tokyo Blue LEE#071 - Twickenham Green LEE#736
	070 - 082	Twickenham Green LEE#736
	083 - 095	Split Twickenham Green LEE#736 - Deep Amber LEE#104
	096 - 108	Deep Amber LEE#104
	109 - 121	Split Deep Amber LEE#104 - AS Golden Amber LEE#780
	122 - 134	AS Golden Amber LEE#780
	135 - 147	Split AS Golden Amber LEE#780 - High CRI
	148 - 160	High CRI
15	161 - 173	Split High CRI - Eighth C.T. Blue LEE#218
	174 - 186	Eighth C.T. Blue LEE#218
	187 - 199	Split Eighth C.T. Blue LEE#218 - Open
	200 - 226	Colour wheel clockwise from fast to slow
	227 - 228	Stop
	229 - 255	Colour wheel counterclockwise from slow to fast
	<b>Rotating gobos, cont. Rotation</b>	
	000 - 009	Open
	010 - 019	Gobo 1
	020 - 029	Gobo 2
	030 - 039	Gobo 3
	040 - 049	Gobo 4
	050 - 059	Gobo 5
	060 - 069	Gobo 6
	070 - 079	Gobo 7
	080 - 094	Gobo 1 shake, from slow to fast
	095 - 109	Gobo 2 shake, from slow to fast
	110 - 124	Gobo 3 shake, from slow to fast
	125 - 139	Gobo 4 shake, from slow to fast
	140 - 154	Gobo 5 shake, from slow to fast
	155 - 169	Gobo 6 shake, from slow to fast
	170 - 189	Gobo 7 shake, from slow to fast
	190 - 221	Rotating gobo wheel clockwise from fast to slow
	222 - 223	Stop
	224 - 255	Rotating gobo wheel counterclockwise from slow to fast

	<b>Rotating gobo index, rotating gobo rotation (8Bit)</b>	
16	000 - 127	GoboRot indexing
	128 - 189	GoboRot clockwise from fast to slow
	190 - 193	Stop
	194 - 255	GoboRot counterclockwise from slow to fast
17	000 - 255	Index fine (16Bit)
	<b>Fixed Gobos Wheel</b>	
18	000 - 005	Open
	006 - 014	FixedGobo 1
	015 - 023	FixedGobo 2
	024 - 032	FixedGobo 3
	033 - 041	FixedGobo 4
	042 - 050	FixedGobo 5
	051 - 059	FixedGobo 6
	060 - 068	FixedGobo 7
	069 - 077	FixedGobo 8
19	078 - 091	FixedGobo 1 shake, from slow to fast
	092 - 105	FixedGobo 2 shake, from slow to fast
	106 - 119	FixedGobo 3 shake, from slow to fast
	120 - 133	FixedGobo 4 shake, from slow to fast
	134 - 147	FixedGobo 5 shake, from slow to fast
	148 - 161	FixedGobo 6 shake, from slow to fast
	162 - 175	FixedGobo 7 shake, from slow to fast
	176 - 189	FixedGobo 8 shake, from slow to fast
	190 - 221	Rotating gobo wheel clockwise from fast to slow
	222 - 223	Stop
	224 - 255	Rotating gobo wheel counterclockwise from slow to fast
	<b>Animation Wheel</b>	
20	000 - 005	Animation Rot. OFF
	006 - 128	Animation Index 0 ... 540°
	129 - 191	Clockwise Animation Rotation, Fast -> Slow
	192 - 192	No Rotation
	193 - 255	Counterclockwise Animation Rotation, Slow-> Fast
	<b>Prism1</b>	
21	000 - 031	Open
	032 - 255	5 facets linear prism
	<b>Rotating prism1 index, rotating prism 1 rotation</b>	
22	000 - 127	Prism1 indexing
	128 - 189	Forwards prism1 rotation from fast to slow
	190 - 193	Stop
	194 - 255	Backwards prism1 rotation from slow to fast
	<b>Prism2</b>	
23	000 - 031	Open
	032 - 255	3 facet prism
	<b>Rotating prism2 index, rotating prism2 rotation</b>	
24	000 - 127	Prism2 indexing
	128 - 189	Forwards prism2 rotation from fast to slow
	190 - 193	Stop
	194 - 255	Backwards prism2 rotation from slow to fast
	<b>Frost</b>	
25	000 - 225	Frost:0 – 100%(Linear)
	227 - 235	Pulse opening effect from fast to slow
	236 - 245	Pulse closing effect from slow to fast
	246 - 255	Frost at 100%

	<b>Iris</b>	
25	000 - 225	Iris:0 – 100%(Linear)
	226 - 235	Pulse opening effect from slow to fast
	236 - 245	Pulse closing effect from slow to fast
	246 - 255	Iris rotation slow to fast
26	000 - 255	<b>Iris-fine</b>
27	000 - 255	<b>Zoom wide to narrow</b>
28	000 - 255	<b>Zoom-fine (16Bit)</b>
29	000 - 255	<b>Focus</b>
30	000 - 255	<b>Focus-fine (16Bit)</b>
31	000 - 255	<b>Framing shutters module rotation 0° to 90°</b>
32	000 - 255	<b>Framing shutters module rotation Fine (16Bit)</b>
33	000 - 255	<b>Framing shutters 1 - Insert or AngleA</b>
34	000 - 255	<b>Framing shutters 1 - Angle or AngleB</b>
35	000 - 255	<b>Framing shutters 2 - Insert or AngleA</b>
36	000 - 255	<b>Framing shutters 2 - Angle or AngleB</b>
37	000 - 255	<b>Framing shutters 3 - Insert or AngleA</b>
38	000 - 255	<b>Framing shutters 3 - Angle or AngleB</b>
39	000 - 255	<b>Framing shutters 4 - Insert or AngleA</b>
40	000 - 255	<b>Framing shutters 4 - Angle or AngleB</b>
	<b>Shutter, strobe</b>	
41	000 - 031	No function (shutter closed)
	032 - 063	No action,shutter open
	064 - 095	Slow to fast strobe
	096 - 127	No action,shutter open
	128 - 159	Slow to fast pulse effect
	160 - 191	No action,shutter open
	192 - 223	Slow to fast random strobe
	224 - 255	No action,shutter open
42	000 - 255	<b>Dimmer (8Bit)</b>
43	000 - 255	<b>Dimmer Fine (16-Bit)</b>
	<b>Dim Modes</b>	
44	000 - 020	Standard
	021 - 040	Stage
	041 - 060	TV
	061 - 080	Architectural
	081 - 100	Theater
	101 - 255	Default to Unit Setting

<b>Control</b>	
000 - 005	Idle
006 - 011	Invert Pan On (Hold 3s)
012 - 017	Invert Pan Off (Hold 3s)
018 - 023	Invert Tilt On (Hold 3s)
024 - 029	Invert Tilt Off (Hold 3s)
030 - 047	Gobo CTC auto On (Hold 3s)
048 - 053	Gobo CTC auto Off (Hold 3s)
054 - 056	Framing Control Closing A+B
057 - 059	Framing Control Angle
060 - 065	Fan Control - Low (Hold 3s)
066 - 071	Fan Control - Auto (Default) (Hold 3s)
072 - 077	Fan Control -High (Hold 3s)
078 - 089	Dimmer Curve Linear (Hold 3s)
090 - 101	Dimmer Curve Square (default) (Hold 3s)
102 - 113	Dimmer Curve Inverse Square (Hold 3s)
114 - 125	Dimmer Curve S-Curve (Hold 3s)
126 - 131	Led Freq. 900 Hz (hold 3s)
132 - 137	Led Freq. 1000 Hz (hold 3s)
138 - 143	Led Freq. 1100 Hz (hold 3s)
144 - 149	Led Freq. 1200 Hz (hold 3s)
150 - 155	Led Freq. 1300 Hz (hold 3s)
156 - 161	Led Freq. 1400 Hz (hold 3s)
162 - 167	Led Freq. 1500 Hz (hold 3s)
168 - 173	Led Freq. 2500 Hz (hold 3s)
174 - 179	Led Freq. 4000 Hz (hold 3s)
180 - 185	Led Freq. 5000 Hz (hold 3s)
186 - 191	Led Freq. 10000 Hz (hold 3s)
192 - 197	Led Freq. 15000 Hz (hold 3s)
198 - 203	Led Freq. 20000 Hz (hold 3s)
204 - 209	Led Freq. 25000 Hz (hold 3s)
210 - 215	P/T motor reset (hold 3s)
216 - 221	CMY motor reset (hold 3s)
222 - 227	Gobo motor reset (hold 3s)
228 - 233	Blade motor reset (hold 3s)
234 - 239	Other motor reset (hold 3s)
240 - 245	Reset ALL (hold 3s)
246 - 250	Enable Color Wheel Index to any position (Hold 3s)
251 - 255	Disable Color Wheel Index to any position (Hold 3s)

## ENZO ENHANCED MODE compatible

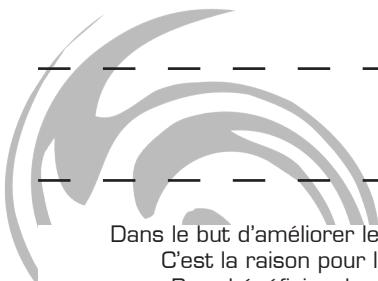
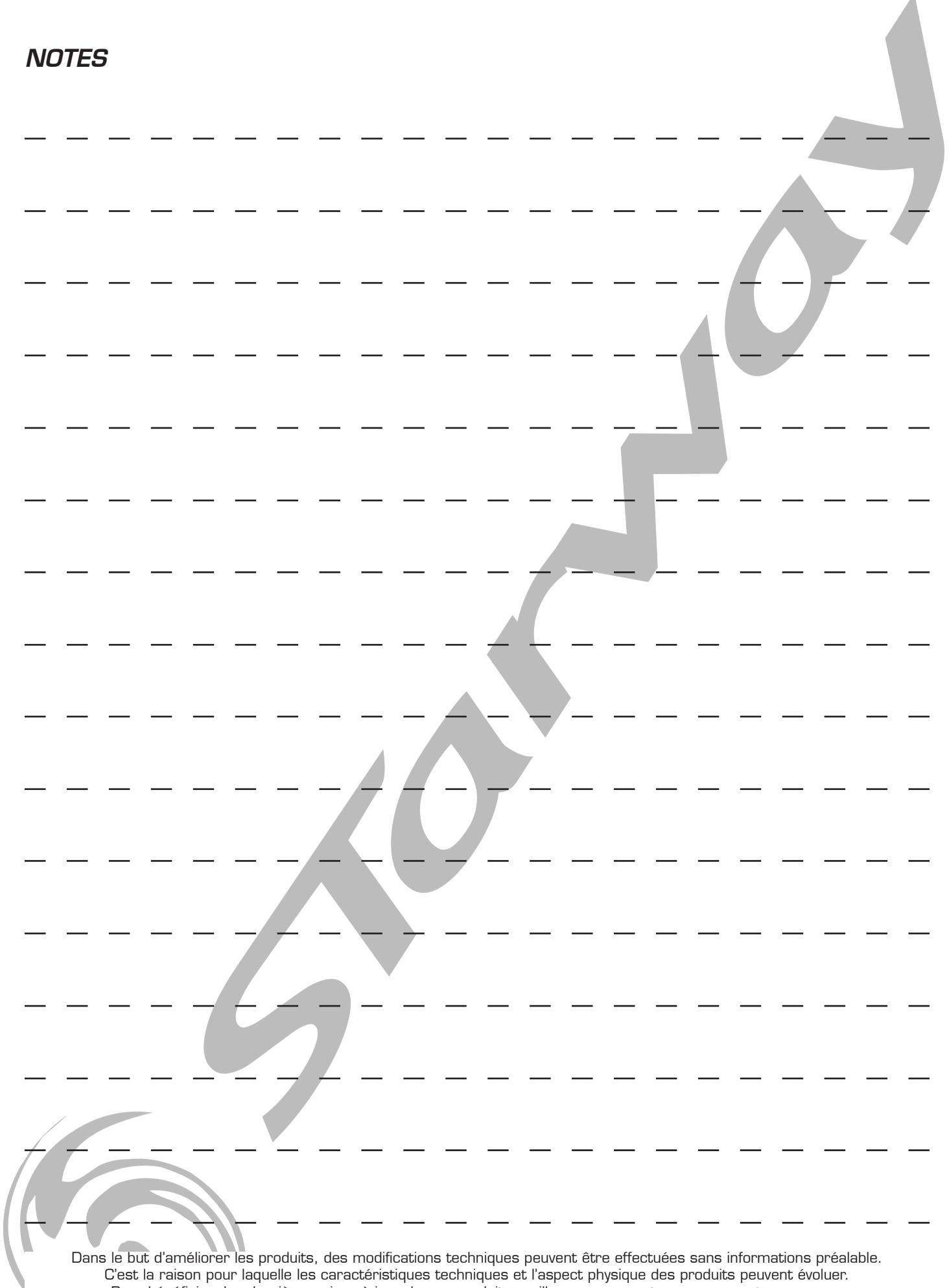
Channel	Value	Function
1	000 - 255	PAN Movement 8bit
2	000 - 255	Pan Fine 16bit
3	000 - 255	TILT Movement 8bit
4	000 - 255	Tilt Fine 16bit
5	000 - 255	Speed pan/tilt movement
6	000 - 255	Cyan 8bit
7	000 - 255	Cyan 16bit
8	000 - 255	Magenta 8bit
9	000 - 255	Magenta 16bit
10	000 - 255	Yellow 8bit
11	000 - 255	Yellow 16bit
12	000 - 255	CTO 8bit
13	000 - 255	CTO 16bit
14	<b>Color Wheel</b>	
	000 - 004	Open
	005 - 017	Split Open - Plasa Red LEE#029
	018 - 030	Plasa Red LEE#029
	031 - 043	Split Plasa Red LEE#029 - Tokyo Blue LEE#071
	044 - 056	Tokyo Blue LEE#071
	057 - 069	Split Tokyo Blue LEE#071 - Twickenham Green LEE#736
	070 - 082	Twickenham Green LEE#736
	083 - 095	Split Twickenham Green LEE#736 - Deep Amber LEE#104
	096 - 108	Deep Amber LEE#104
	109 - 121	Split Deep Amber LEE#104 - AS Golden Amber LEE#780
	122 - 134	AS Golden Amber LEE#780
	135 - 147	Split AS Golden Amber LEE#780 - High CRI
	148 - 160	High CRI
15	161 - 173	Split High CRI - Eighth C.T. Blue LEE#218
	174 - 186	Eighth C.T. Blue LEE#218
	187 - 199	Split Eighth C.T. Blue LEE#218 - Open
	200 - 226	Colour wheel clockwise from fast to slow
	227 - 228	Stop
	229 - 255	Colour wheel counterclockwise from slow to fast
	<b>Rotating gobos, cont. Rotation</b>	
	000 - 009	Open
	010 - 019	Gobo 1
	020 - 029	Gobo 2
	030 - 039	Gobo 3
	040 - 049	Gobo 4
	050 - 059	Gobo 5
	060 - 069	Gobo 6
	070 - 079	Gobo 7
	080 - 094	Gobo 1 shake, from slow to fast
	095 - 109	Gobo 2 shake, from slow to fast
	110 - 124	Gobo 3 shake, from slow to fast
	125 - 139	Gobo 4 shake, from slow to fast
	140 - 154	Gobo 5 shake, from slow to fast
	155 - 169	Gobo 6 shake, from slow to fast
	170 - 189	Gobo 7 shake, from slow to fast
	190 - 221	Rotating gobo wheel clockwise from fast to slow
	222 - 223	Stop
	224 - 255	Rotating gobo wheel counterclockwise from slow to fast

	<b>Rotating gobo index, rotating gobo rotation (8Bit)</b>	
16	000 - 127	GoboRot indexing
	128 - 189	GoboRot clockwise from fast to slow
	190 - 193	Stop
	194 - 255	GoboRot counterclockwise from slow to fast
17	000 - 255	Index fine (16Bit)
	<b>Fixed Gobos Wheel</b>	
18	000 - 005	Open
	006 - 014	FixedGobo 1
	015 - 023	FixedGobo 2
	024 - 032	FixedGobo 3
	033 - 041	FixedGobo 4
	042 - 050	FixedGobo 5
	051 - 059	FixedGobo 6
	060 - 068	FixedGobo 7
	069 - 077	FixedGobo 8
19	078 - 091	FixedGobo 1 shake, from slow to fast
	092 - 105	FixedGobo 2 shake, from slow to fast
	106 - 119	FixedGobo 3 shake, from slow to fast
	120 - 133	FixedGobo 4 shake, from slow to fast
	134 - 147	FixedGobo 5 shake, from slow to fast
	148 - 161	FixedGobo 6 shake, from slow to fast
	162 - 175	FixedGobo 7 shake, from slow to fast
	176 - 189	FixedGobo 8 shake, from slow to fast
	190 - 221	Rotating gobo wheel clockwise from fast to slow
	222 - 223	Stop
	224 - 255	Rotating gobo wheel counterclockwise from slow to fast
	<b>Animation Wheel</b>	
20	000 - 005	Animation Rot. OFF
	006 - 128	Animation Index 0 ... 540°
	129 - 191	Clockwise Animation Rotation, Fast -> Slow
	192 - 192	No Rotation
	193 - 255	Counterclockwise Animation Rotation, Slow-> Fast
	<b>Prism1</b>	
21	000 - 031	Open
	032 - 255	5 facets linear prism
	<b>Rotating prism1 index, rotating prism 1 rotation</b>	
22	000 - 127	Prism1 indexing
	128 - 189	Forwards prism1 rotation from fast to slow
	190 - 193	Stop
	194 - 255	Backwards prism1 rotation from slow to fast
	<b>Prism2</b>	
23	000 - 031	Open
	032 - 255	3 facet prism
	<b>Rotating prism2 index, rotating prism2 rotation</b>	
24	000 - 127	Prism2 indexing
	128 - 189	Forwards prism2 rotation from fast to slow
	190 - 193	Stop
	194 - 255	Backwards prism2 rotation from slow to fast
	<b>Frost</b>	
25	000 - 225	Frost:0 – 100%(Linear)
	227 - 235	Pulse opening effect from fast to slow
	236 - 245	Pulse closing effect from slow to fast
	246 - 255	Frost at 100%

	<b>Iris</b>	
25	000 - 225	Iris:0 – 100%(Linear)
	226 - 235	Pulse opening effect from slow to fast
	236 - 245	Pulse closing effect from slow to fast
	246 - 255	Iris rotation slow to fast
26	000 - 255	<b>Iris-fine</b>
27	000 - 255	<b>Zoom wide to narrow</b>
28	000 - 255	<b>Zoom-fine (16Bit)</b>
29	000 - 255	<b>Focus</b>
30	000 - 255	<b>Focus-fine (16Bit)</b>
31	000 - 255	<b>Framing shutters module rotation 0° to 90°</b>
32	000 - 255	<b>Framing shutters module rotation Fine (16Bit)</b>
33	000 - 255	<b>Framing shutters 1 - Insert or AngleA</b>
34	000 - 255	<b>Framing shutters 1 - Insert or AngleA (16Bit)</b>
35	000 - 255	<b>Framing shutters 1 - Angle or AngleB</b>
36	000 - 255	<b>Framing shutters 1 - Angle or AngleB (16Bit)</b>
37	000 - 255	<b>Framing shutters 2 - Insert or AngleA</b>
38	000 - 255	<b>Framing shutters 2 - Insert or AngleA (16Bit)</b>
39	000 - 255	<b>Framing shutters 2 - Angle or AngleB</b>
40	000 - 255	<b>Framing shutters 2 - Angle or AngleB (16Bit)</b>
41	000 - 255	<b>Framing shutters 3 - Insert or AngleA</b>
42	000 - 255	<b>Framing shutters 3 - Insert or AngleA (16Bit)</b>
43	000 - 255	<b>Framing shutters 3 - Angle or AngleB</b>
44	000 - 255	<b>Framing shutters 3 - Angle or AngleB (16Bit)</b>
45	000 - 255	<b>Framing shutters 4 - Insert or AngleA</b>
46	000 - 255	<b>Framing shutters 4 - Insert or AngleA (16Bit)</b>
47	000 - 255	<b>Framing shutters 4 - Angle or AngleB</b>
48	000 - 255	<b>Framing shutters 4 - Angle or AngleB (16Bit)</b>
	<b>Shutter, strobe</b>	
49	000 - 031	No function (shutter closed)
	032 - 063	No action,shutter open
	064 - 095	Slow to fast strobe
	096 - 127	No action,shutter open
	128 - 159	Slow to fast pulse effect
	160 - 191	No action,shutter open
	192 - 223	Slow to fast random strobe
	224 - 255	No action,shutter open
50	000 - 255	<b>Dimmer (8Bit)</b>
51	000 - 255	<b>Dimmer Fine (16-Bit)</b>
	<b>Dim Modes</b>	
52	000 - 020	Standard
	021 - 040	Stage
	041 - 060	TV
	061 - 080	Architectural
	081 - 100	Theater
	101 - 255	Default to Unit Setting

<b>Control</b>	
000 - 005	Idle
006 - 011	Invert Pan On (Hold 3s)
012 - 017	Invert Pan Off (Hold 3s)
018 - 023	Invert Tilt On (Hold 3s)
024 - 029	Invert Tilt Off (Hold 3s)
030 - 047	Gobo CTC auto On (Hold 3s)
048 - 053	Gobo CTC auto Off (Hold 3s)
054 - 056	Framing Control Closing A+B
057 - 059	Framing Control Angle
060 - 065	Fan Control - Low (Hold 3s)
066 - 071	Fan Control - Auto (Default) (Hold 3s)
072 - 077	Fan Control -High (Hold 3s)
078 - 089	Dimmer Curve Linear (Hold 3s)
090 - 101	Dimmer Curve Square (default) (Hold 3s)
102 - 113	Dimmer Curve Inverse Square (Hold 3s)
114 - 125	Dimmer Curve S-Curve (Hold 3s)
126 - 131	Led Freq. 900 Hz (hold 3s)
132 - 137	Led Freq. 1000 Hz (hold 3s)
138 - 143	Led Freq. 1100 Hz (hold 3s)
144 - 149	Led Freq. 1200 Hz (hold 3s)
150 - 155	Led Freq. 1300 Hz (hold 3s)
156 - 161	Led Freq. 1400 Hz (hold 3s)
162 - 167	Led Freq. 1500 Hz (hold 3s)
168 - 173	Led Freq. 2500 Hz (hold 3s)
174 - 179	Led Freq. 4000 Hz (hold 3s)
180 - 185	Led Freq. 5000 Hz (hold 3s)
186 - 191	Led Freq. 10000 Hz (hold 3s)
192 - 197	Led Freq. 15000 Hz (hold 3s)
198 - 203	Led Freq. 20000 Hz (hold 3s)
204 - 209	Led Freq. 25000 Hz (hold 3s)
210 - 215	P/T motor reset (hold 3s)
216 - 221	CMY motor reset (hold 3s)
222 - 227	Gobo motor reset (hold 3s)
228 - 233	Blade motor reset (hold 3s)
234 - 239	Other motor reset (hold 3s)
240 - 245	Reset ALL (hold 3s)
246 - 250	Enable Color Wheel Index to any position (Hold 3s)
251 - 255	Disable Color Wheel Index to any position (Hold 3s)

## NOTES



Dans le but d'améliorer les produits, des modifications techniques peuvent être effectuées sans informations préalable.  
C'est la raison pour laquelle les caractéristiques techniques et l'aspect physique des produits peuvent évoluer.  
Pour bénéficier des dernières mises à jour de nos produits veuillez-vous connecter sur : [www.star-way.com](http://www.star-way.com).

In order to improve the products, technical modifications can be made without prior information.  
This is the reason why the technical characteristics and the physical appearance of the products can change.  
To benefit from the latest updates to our products, please log on to: [www.star-way.com](http://www.star-way.com).

## **STARWAY**

22 Rue Edouard Buffard  
77144 MONTEVRAIN  
France  
Tél. : +33 (0)820 230 007

