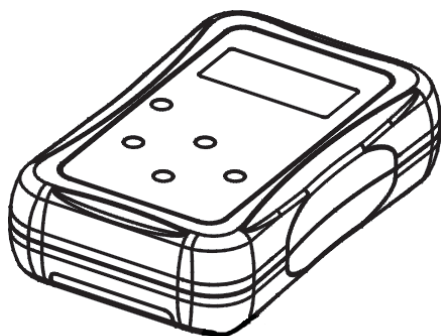




e-Coder



Manuel Utilisateur

T ABLE DES MATIÈRES

1 PRODUIT	
1.1	INTRODUCTION.....2
1.2	FONCTIONS DU PRODUIT.....2
1.3	SPÉCIFICATIONS TECHNIQUES.....2
1.4	MISE EN GARDE DE SÉCURITE.....3
2 INSTALLATION	
2.1	RÉGLAGE DES PARAMÈTRES.....4
3 OPERATION	
3.1	BASIC.....5
3.2	MENU.....5
3.3	ADRESSE DMX.....6
3.4	CONFIGURATION.....6
3.5	CALIBRATION.....6
3.6	DIMMER.....7
3.7	EDITION DES COULEURS STATIQUES.....7
3.8	SETTINGS.....7
4 UTILISATION AVEC UN CONTRÔLEUR DMX	
	DIFFERENTS MODES DMX.....8

1 PRODUIT

1.1 INTRODUCTION

Ce produit est conçu comme télécommande permettant de modifier les menus des projecteurs de la gamme architecturale TeraLine, TerraSpot de Starway. En raison des caractéristiques différentes de chaque appareil, veuillez à sélectionner le projecteur que vous aurez à gérer avec le e-Coder.

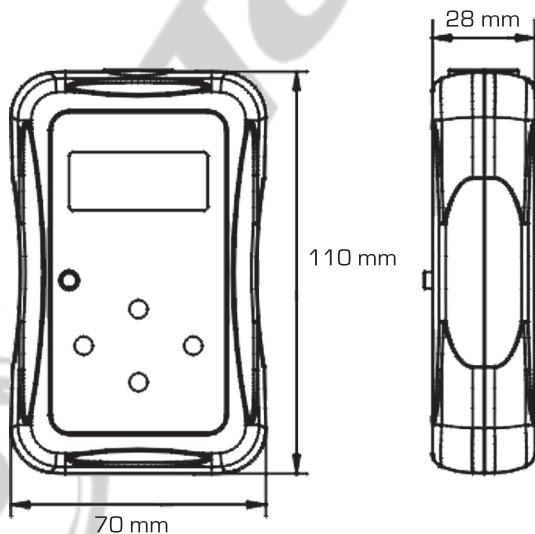
1.2 FONCTIONS DU PRODUIT

Paramétrage des projecteurs Aurora, Terra, Tetra.

Adressage DMX

1.3 SPÉCIFICATIONS TECHNIQUES

Batteries	2 X 1.5V DC
Dimensions	110 x 70 x 28mm
Poids	0.2Kg



MISE EN GARDE DE SÉCURITÉ

POUR VOTRE PROPRE SECURITE, VEILLEZ A LIRE ATTENTIVEMENT CE MANUEL

Toute personne impliquée dans l'installation, l'utilisation et la maintenance de cet appareil doit être qualifiée et suivre les instructions du présent manuel

SOYEZ PRUDENTS. RISQUES DE CHOCS ELECTRIQUES !

Avant la mise en service, soyez sûr que le produit n'a subi aucun dommage pendant le transport.

Dans le cas contraire, contactez votre revendeur.

Afin de maintenir l'appareil dans de parfaites conditions d'utilisations, l'utilisateur doit absolument suivre les instructions de sécurité et d'utilisation décrites dans ce présent manuel.

Notez que les dommages dus à la modification de l'appareil ne sont pas couverts par la garantie. Cet appareil ne contient aucune partie remplaçable par l'utilisateur, contactez votre revendeur.

IMPORTANT :

Le fabricant n'acceptera pas la responsabilité des dommages résultant de la non-observance de ce manuel ou de la modification de cet appareil.

- Ne jamais laisser le câble d'alimentation avec les autres câbles. Manipulez le câble d'alimentation avec les précautions d'usage.
- Ne jamais enlever les stickers informatifs du produit.
- Ne jamais laisser traîner les câbles.
- Ne pas insérer d'objets dans les aérations.
- Ne pas ouvrir ou modifier l'appareil.
- Ne pas connecter cet appareil à un bloc de puissance.
- Ne pas secouer l'appareil, ne pas forcer sur le châssis de l'appareil lors de l'installation.
- Ne pas allumer et éteindre l'appareil constamment, il en résulterait une usure précoce de l'appareil.
- Mettez cet appareil sous tension uniquement après avoir vérifié que le boîtier est correctement fermé et que toutes les vis sont fermement vissées.
- N'utilisez cet appareil qu'après vous être familiarisé avec ses fonctions.
- Evitez tout contact avec les flammes, éloignez l'appareil des surfaces inflammables.
- Fermer les capots lors de l'utilisation de l'appareil
- Laissez toujours un espace suffisant autour de l'appareil pour permettre la ventilation.
- Toujours déconnecter l'appareil du secteur s'il n'est pas utilisé ou avant de le nettoyer. Toujours débrancher l'alimentation en tenant la prise secteur et non le câble.
- Vérifiez que le voltage de votre installation électrique correspond à celle requise par l'appareil.
- Vérifiez que le cordon d'alimentation n'est ni pincé ou endommagé. Vérifiez l'appareil ainsi que le cordon d'alimentation périodiquement.
- Si l'appareil est tombé ou a reçu un choc, déconnectez le immédiatement du secteur et contactez un technicien qualifié pour vérifier l'appareil.
- Si l'appareil a été soumis à d'importantes fluctuations de température, ne l'allumez pas immédiatement, la condensation pourrait endommager l'appareil. Laissez l'appareil reprendre la température ambiante avant de l'allumer.
- Si l'appareil ne fonctionne pas correctement, éteignez-le immédiatement. Emballez-le, (de préférence dans son emballage d'origine), et retournez-le à votre revendeur pour réparation.
- Utilisable par un adulte exclusivement, cet appareil doit être installé hors de portée des enfants. Ne pas faire fonctionner l'appareil sans surveillance.
- Utilisez exclusivement des fusibles de valeurs identiques pour le remplacement
- Les réparations, les connections électriques et le service doivent être effectués par un technicien qualifié.

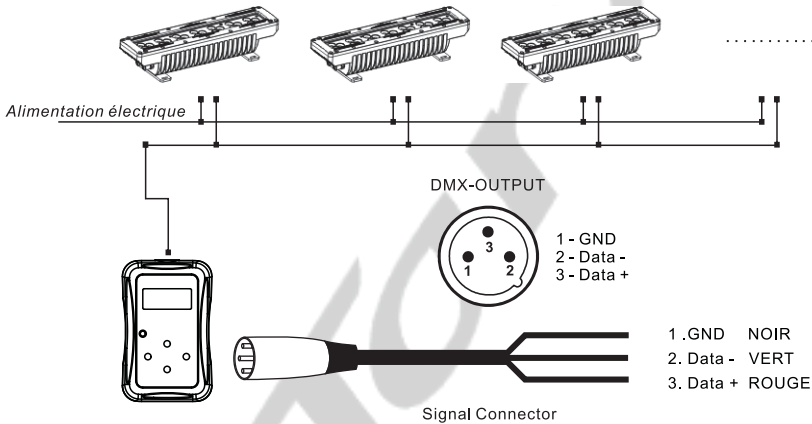
Si cet appareil est utilisé différemment que comme décrit dans ce manuel, le produit peut être endommagé et la garantie deviendrait nulle

2 INSTALLATION

2.1 RÉGLAGE DES PARAMÈTRES

Branchez le e-Coder à la série de projecteurs
Sélectionnez les fonctions correspondantes aux projecteurs à l'aide du DMXCoder en fonction des projecteurs que vous utilisez ...
Un maximum de 20 projecteurs peuvent être réglés par le codeur DMX simultanément.

Tous les appareils connectés dans la ligne seront paramétrés avec les mêmes informations.



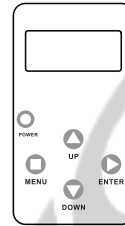
CODE COULEUR DU CÂBLAGE DES PROJECTEURS

MASSE	GND
NOIR	DATA - IN
BLANC	DATA + IN
VERT	DATA - OUT
ROUGE	DATA + OUT

3 OPERATION

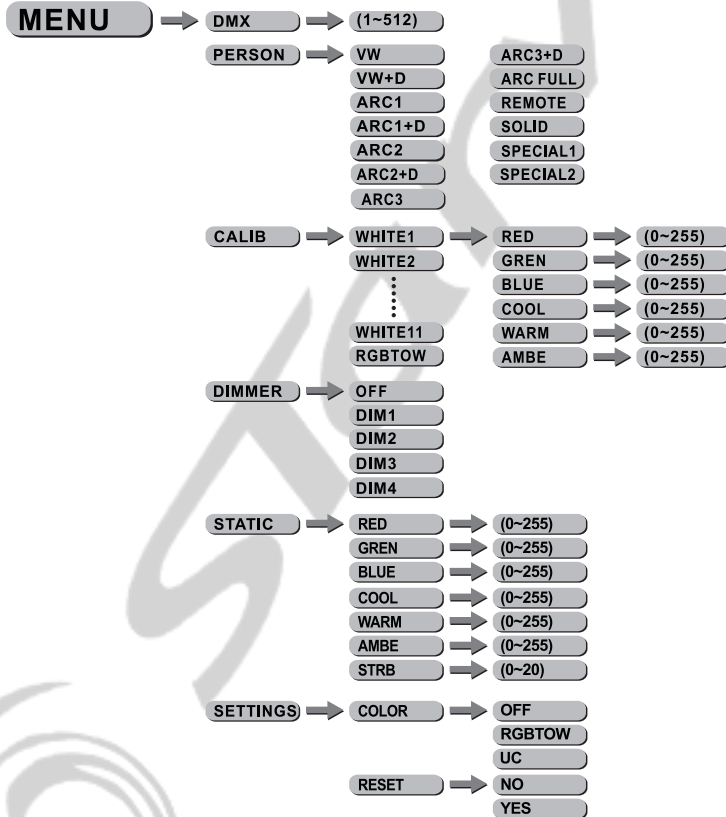
3.1 BASIC

- POWER** Power on
- MENU** Utilisé pour se déplacer dans le menu principal ou sortir du sous-menu actif
- ENTER** Maintenir appuyé ce bouton pour éteindre le e-Coder
Utilisé pour entrer dans le sous -menu sélectionné ou confirmer la modification de valeur.
- DOWN** Utilisé pour se déplacer dans le menu ou diminuer la valeur sélectionnée.
- UP** Utilisé pour se déplacer dans le menu ou augmenter la valeur sélectionnée.



Note: Le e-Coder s'éteint automatiquement après une période d'inactivité d'une minute.

3.2 MENU



3.3 ADRESSE DMX

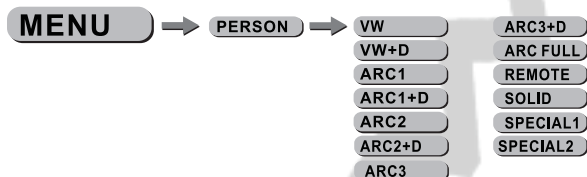
MENU → **DMX** → **D(001-512)**

iDMXi

- Entrer dans le menu **iDMXi** et ajuster l'adresse DMX.

Une fois l'adresse modifiée, appuyez sur ENTER, les projecteurs passent au vert pendant 10 secondes pour indiquer que l'information a été reçue. Si un problème se déclare, les projecteurs passent au rouge ou restent éteints.

3.4 CONFIGURATION



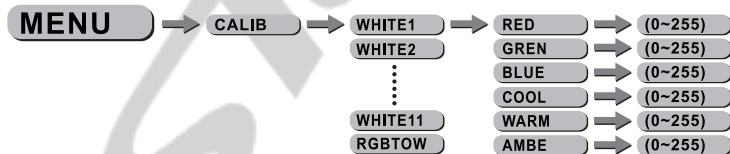
iPERSi

- Entrer dans le menu **iPERSONALITYi** et sélectionner le mode DMX entre :

iVWi, **iVW+Di**, **iArc1i**, **iArc1.d**, **iArc2i**, **iArc2.d**, **iArc3i**, **iArc3+d**, **iArc fulli**, **iREMOTEi**, **iSolidi**, **iSpecial1i** ou **iSpecial2i** et valider avec le bouton ENTER.

ATTENTION : même si tous les modes s'affichent sur le menu du e-Coder, ce mode ne sont pas forcément valables pour le projecteur. Référez vous à la notice du projecteur concerné.

3.5 CALIBRATION

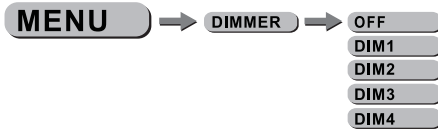


iCalibi

- Entrer dans le menu **i8 Calibi** pour sélectionner les différentes températures de couleur des 11 presets pré-programmés : 3200°K, 3400°K, 4200°K, 4900°K, 5600°K, 5900°K, 6500°K, 7200°K, 8000°K, 8500°K, 10000°K plus RGBTOW qui peuvent être édités en utilisant les paramètres **iRedi** (rouge), **iGreeni** (vert), **iBluei** (bleu) & **iCooli**, **iWarmi** et **iAmbei**. Une fois les paramètres modifiés, sélectionner « Send » pour envoyer les valeurs vers le projecteur.

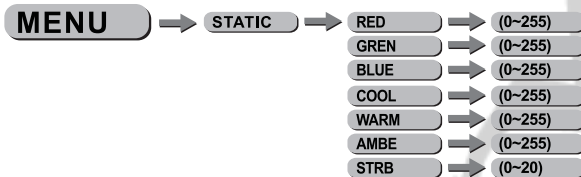
e-Coder est utilisable avec un grand nombre de produits différents, donc même si toutes les options s'affichent, elles ne sont pas forcément disponibles dans le projecteur (ex : Cool, Warm ou Ambe)

3.6 DIMMER



Dans le sous menu [DIM] vous pourrez modifier la courbe du dimmer. Lorsque [DIM] est sur le mode OFF le dimmer est linéaire, si vous voulez utiliser les modes non linéaires choisissez l'un des 4 modes disponibles. Par défaut, le projecteur est configuré en mode [DIM4]

3.7 STATIC



- Sélectionnez le menu [STAT] et appuyez sur [ENTER]
- Combinez les valeurs [Red] (rouge), [Green] (vert) et [Blue] (bleu), [Cool], [Warm] et [Ambe] pour créer votre couleur en prenant soin de valider avec le bouton [ENTER] après chaque modification
- Définissez la valeur du [Strobe] de 0Hz à 20 Hz en prenant soin de valider avec le bouton [ENTER] après chaque modification

e-Coder est utilisable avec un grand nombre de produits différents, donc même si toutes les options s'affichent, elles ne sont pas forcément disponibles dans le projecteur (ex : Cool, Warm ou Ambe)

3.8 SETTINGS



- Lorsque le mode [COLOR] est validé sur OFF aucune correction colorimétrique n'est activée.
- Lorsque le mode [COLOR] est activé sur RGBW la correction colorimétrique que vous aurez créée dans le menu [CALIB].
- Lorsque le mode [COLOR] est validé sur UC le projecteur ajuste la sortie RVB pour simuler les projecteurs d'ancienne génération.
- [REST] vous permet de rappeler l'ensemble des paramètres usine –Veillez à appuyer sur [ENTER]

4 UTILISATION AVEC UN CONTRÔLEUR DMX

- Plusieurs projecteurs peuvent utiliser la même adresse DMX ou utiliser des adresses DMX indépendantes.

! Note: ce produit peut configurer 12 modes différents : !VW!, !VW+D!, !Arc1!, !Arc1.d!, !Arc2!, !Arc2.d!, !Arc3!, !Arc3+d!, !Arc full!, !solid!, !special1! ou !special2!.

ATTENTION : même si tous les modes s'affichent sur le menu du e-Coder, ce modes ne sont pas forcément valables pour le projecteur. Référez vous à la notice du projecteur concerné.

VW

CANAL	VALEUR	FONCTION
1	0 ↔ 255	BLANC CHAUD
2	0 ↔ 255	BLANC FROID/ AMBRE

VW+D

CANAL	VALEUR	FONCTION
1	0 ↔ 255	DIMMER
2	0 ↔ 255	BLANC CHAUD
3	0 ↔ 255	BLANC FROID/ AMBRE

ARC1

CANAL	VALEUR	FONCTION
1	0 ↔ 255	ROUGE
2	0 ↔ 255	VERT
3	0 ↔ 255	BLEU

ARC1+D

CANAL	VALEUR	FONCTION
1	0 ↔ 255	DIMMER
2	0 ↔ 255	ROUGE
3	0 ↔ 255	VERT
4	0 ↔ 255	BLUE

ARC2

CANAL	VALEUR	FONCTION
1	0 ↔ 255	ROUGE
2	0 ↔ 255	VERT
3	0 ↔ 255	BLEU
4	0 ↔ 255	BLANC

ARC2+D

CANAL	VALEUR	FONCTION
1	0 ↔ 255	DIMMER
2	0 ↔ 255	ROUGE
3	0 ↔ 255	VERT
4	0 ↔ 255	BLEU
5	0 ↔ 255	BLANC

ARC3

CANAL	VALEUR	FONCTION
1	0 ↔ 255	ROUGE
2	0 ↔ 255	VERT
3	0 ↔ 255	BLEU
4	0 ↔ 255	WHIITE
5	0 ↔ 255	AMBRE

ARC3+D

CANAL	VALEUR	FONCTION
1	0 ↔ 255	DIMMER
2	0 ↔ 255	ROUGE
3	0 ↔ 255	VERT
4	0 ↔ 255	BLEU
5	0 ↔ 255	BLANC
6	0 ↔ 255	AMBRE

ARC FULL

CANAL	VALEUR	FONCTION
VARIATION		REFEREZ VOUS AU MANUEL DU PROJECTEUR QUE VOUS DÉSIREZ PARAMÉTRER

SOLID

CANAL	VALEUR	FONCTION
1	0 ↔ 255	DIMMER

SPECIAL1

CANAL	VALEUR	FONCTION
VARIATION		REFEREZ VOUS AU MANUEL DU PROJECTEUR QUE VOUS DÉSIREZ PARAMÉTRER

SPECIAL2

CANAL	VALEUR	FONCTION
VARIATION		REFEREZ VOUS AU MANUEL DU PROJECTEUR QUE VOUS DÉSIREZ PARAMÉTRER

ARC3+D

CANAL	VALEUR	FONCTION
1	0 ↔ 255	DIMMER
2	0 ↔ 255	ROUGE
3	0 ↔ 255	VERT
4	0 ↔ 255	BLEU
5	0 ↔ 255	BLANC
6	0 ↔ 255	AMBRE

ARC FULL

CANAL	VALEUR	FONCTION
VARIATION		PLEASE REFER TO THE SPECIFIC FIXTURE

SOLID

CANAL	VALEUR	FONCTION
1	0 ↔ 255	DIMMER

SPECIAL1

CANAL	VALEUR	FONCTION
VARIATION		PLEASE REFER TO THE SPECIFIC FIXTURE

SPECIAL2

CANAL	VALEUR	FONCTION
VARIATION		PLEASE REFER TO THE SPECIFIC FIXTURE