



# MY FX 3



MANUEL DE L'UTILISATEUR

*Merci pour votre achat,*

*Vous voilà dorénavant l'heureux propriétaire du produit  
My FX 3.*

*Sachez que Starway est très scrupuleux quant à la qualité technique de ses  
produits, à leur innovation et leur fiabilité.*

*Votre exigence est notre principal moteur.*

*Vous souhaitant entière satisfaction,*

*L'équipe Starway.*

CARACTERISTIQUES .....	3
PRECAUTIONS D'EMPLOI .....	4
CONNEXIONS SUR LE RESEAU ELECTRIQUE .....	5
INSTALLATION DU MY FX 3 .....	5
REPLACEMENT DE LA LAMPE .....	5
OPERATIONS .....	6
CANAUX ET VALEURS DMX .....	8
DONNEES TECHNIQUES .....	9

## CARACTERISTIQUES

Cet appareil ne produit pas d'interférences radio. Il répond aux exigences nationales et européennes. La conformité a été établie et les déclarations et documents correspondants ont été déposés par le fabricant.

Cet appareil a été conçu pour la production d'effets lumière décoratifs et est utilisé dans des spectacles lumineux.

- Lampe ELC 24V/250W
- Focus manuel
- 10 gobos + prisme Kaléidoscopique

Plusieurs modes de fonctionnement:

- o Pilotage DMX, 3 canaux
- o Automatique
- o Mode Musical

## 1/ PRECAUTIONS D'EMPLOI

- Cet appareil est un projecteur asservi pour la création d'effets décoratifs. Ce produit est destiné à une utilisation en intérieur.
- Si l'appareil est exposé à de très grandes différences de température (ex : après le transport), ne pas le brancher immédiatement. La condensation qui se formerait à l'intérieur de l'appareil pourrait l'endommager. Laissez l'appareil quelque temps à la température ambiante avant de le brancher.
- Ne jamais brancher l'appareil sans lampe
- Ne pas secouer l'appareil, évitez les gestes brusques lors de son installation ou de sa manipulation.
- Pendant l'installation des projecteurs, assurez vous que les appareils ne sont pas exposés à une grande source de chaleur, d'humidité ou de poussière.
- Ne jamais soulever le projecteur en le prenant par la tête, vous risquez d'endommager le mécanisme.
- Toujours prendre l'appareil par ses poignées de transport.
- La distance entre la lentille de sortie et la surface à éclairer ne doit pas être inférieure à 1 m.
- Assurez vous que la zone derrière le site d'installation est coupée au public pendant l'accrochage, le décrochage ou lors de l'intervention sur les machines.
- Toujours raccorder l'appareil à la structure avec une élingue de sécurité.
- Utiliser l'appareil uniquement après avoir vérifié que les capots sont bien fermés et que les vis sont correctement serrées.
- La température ambiante de doit jamais excéder  $t=45^{\circ}$ . Dans le cas contraire, la lampe sera déconnectée et l'appareil sera hors service pendant 5 minutes.

### **ATTENTION**

**La lentille de sortie doit être remplacée lorsqu'elle est endommagée, ceci est impératif (ex du a des fêlures ou a des entailles profondes)**

- Utiliser l'appareil uniquement après vous être familiarisé avec ces recommandations.
- Ne pas autoriser d'intervention sur les appareils par des personnes non qualifiées. La plupart des erreurs sont commises par des personnes non professionnelles.

### **ATTENTION**

**La lampe doit être remplacée quand elle est endommagée ou déformée à cause de la chaleur.**

- Veuillez utiliser l'emballage d'origine du produit si l'appareil doit être transporté.
- Toutes modifications sont interdites pour d'évidentes raisons de sécurité.
- Si l'appareil est utilisé dans des conditions différentes de l'une décrite dans ce manuel, le produit peut souffrir des dommages et la garantie deviendrait nulle, plus graves, certaines opérations peuvent être très dangereuses comme un court-circuit, des brûlures, un choc électrique, des brûlures dues aux rayons ultraviolet, une explosion de lampe etc.

## 2/ CONNECTIONS SUR LE RESEAU ELECTRIQUE

Connecter l'appareil au réseau a l'aide d'une prise électrique. La terre doit être reliée. Les fils du câble d'alimentation doivent respecter la norme suivante :

<b>Marron</b>	<b>Phase L</b>
<b>Bleu</b>	<b>Neutre N</b>
<b>Jaune/vert</b>	<b>Terre</b>

## 3/ INSTALLATION DU MY FX 3

### ***Attention au feu***

***Lorsque vous installez une machine, assurez vous qu'aucune matière inflammable (décoration, article, tissu etc) ne se trouve à moins de 0,5 m. Attention utilisez deux crochets pour fixer cet appareil sur la structure porteuse***

***Suivez attentivement les instructions qui se trouvent a l'arrière de la base. Assurez vous que l'appareil est proprement accroché et que la structure porteuse est stable.***

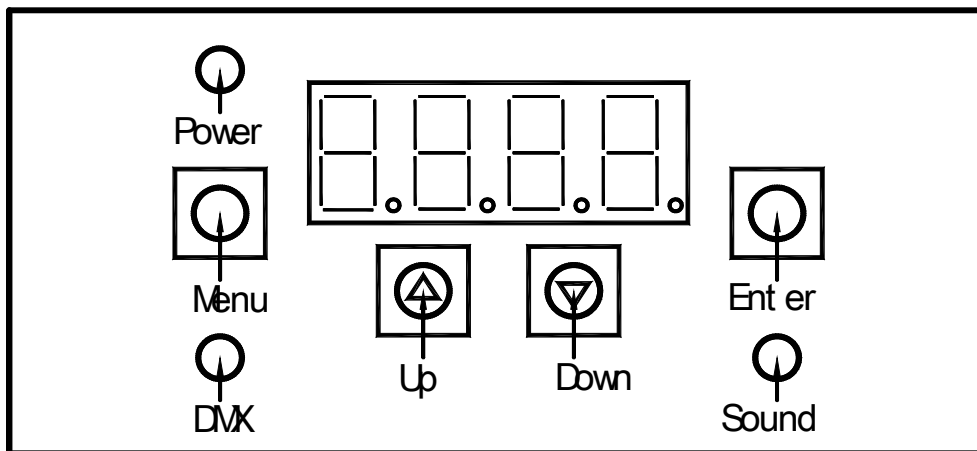
Insérez un crochet d'accroche dans le trou M12 de la lyre du projecteur.

**Veillez à toujours sécuriser l'appareil à l'aide d'une élingue de sécurité.**

## 4/ REMPLACEMENT DE LA LAMPE

- 1) Déconnectez le projecteur du secteur et laissez le refroidir pendant 15 minutes.
- 2) Dévissez les vis du capot
- 3) Enlevez la lampe de son support
- 4) Insérez la lampe dans la douille en prenant soin de ne pas toucher le bulbe avec les doigts.
- 5) Refermez le capot et revissez les vis.

## 5/ OPERATIONS



### - Adressage DMX

Appuyez sur le bouton **MENU** pour entrer l'adresse DMX l'afficheur indique **Axxxx**  
Appuyez sur les boutons **UP** ou **DOWN** pour sélectionner l'adresse **DMX**  
Appuyez sur le bouton **ENTER** pour sauvegarder.

### - Vitesse des moteurs et sensibilité musicale

Appuyez sur le bouton **MENU** plusieurs fois jusqu'à ce que l'afficheur indique **StuP**  
Appuyez sur **ENTER** pour valider.

L'afficheur indique **Mot1**, Appuyez sur **ENTER** pour valider.

Appuyez sur les boutons **UP** ou **DOWN** pour sélectionner la vitesse désirée (0→99)

Appuyez sur le bouton **ENTER** pour sauvegarder.

Appuyez sur le bouton **MENU** pour sortir

L'afficheur indique **Mot1**,

Appuyez sur les boutons **UP** ou **DOWN** pour sélectionner le moteur 2 **Mot2** ou la sensibilité audio **Sens** Réglez la vitesse et la sensibilité de la même manière que pour le Moteur 1.

**Mot1** 0-99 Vitesse des Gobos

**Mot2** 0-99 Vitesse du Prisme Kaléïdoscopique

**Sens** 0-99 Sensibilité audio

### - Programme TEST

Appuyez sur le bouton **MENU** plusieurs fois jusqu'à ce que l'afficheur indique **Test**

Appuyez sur **ENTER** pour valider. (l'afficheur clignote)

Appuyez sur **ENTER** pour sortir

## - Choix du Mode de fonctionnement

Appuyez sur le bouton **MENU** plusieurs fois jusqu'à ce que l'afficheur indique **ModE**  
Appuyez sur **ENTER** pour valider.

Appuyez sur les boutons **UP** ou **DOWN** pour sélectionner le mode désiré entre

<b>Auto</b>	Mode Automatique
<b>Sond</b>	Mode musical,
<b>dMH</b>	Mode DMX

Une fois le mode sélectionné, appuyez sur **ENTER** pour valider.

## - AFFICHEUR

Appuyez sur le bouton **MENU** plusieurs fois jusqu'à ce que l'afficheur indique **diSP**  
Appuyez sur **ENTER** pour valider.

Appuyez sur les boutons **UP** ou **DOWN** pour sélectionner l'option désirée entre

<b>rdiS</b>	Inversion de l'afficheur
<b>CLdi</b>	extinction ou non de l'afficheur,

Appuyez sur **ENTER** pour valider le sous menu désiré.

<b>rdiS</b>	<b>rEV</b>	Inversion de l'afficheur
	<b>Stnd</b>	orientation standard

Appuyez sur les boutons **UP** ou **DOWN** pour sélectionner l'option désirée  
Appuyez sur **ENTER** pour valider

<b>CLdi</b>	<b>on</b>	après 6 secondes l'afficheur s'éteint
	<b>OFF</b>	afficheur on constamment

Appuyez sur les boutons **UP** ou **DOWN** pour sélectionner l'option désirée  
Appuyez sur **ENTER** pour valider

## 6/ CANAUX ET VALEURS DMX

### CANAL 1 : Mode

NO.	VALEUR	Fonction
1	0	Black Out
2	1-127	Mode DMX
3	128-191	Mode Automatique
4	192-255	Mode Musical

### CANAL 2 : GOBOS

NO.	VALEUR	FONCTION
1	0	Stop
2	1-99	Rotation sens horaire
3	100-155	Stop
4	156-255	Rotation sens anti horaire

**CANAL 3 : Prisme Kaléidoscopique**

NO.	VALEUR	FONCTION
1	0	Stop
2	1-99	Rotation sens horaire
3	100-155	Stop
4	156-255	Rotation sens anti horaire

**6/ DONNEES TECHNIQUES**

- Alimentation électrique : AC 230V / 50Hz
- Fusible : 250V – 3.15A
- Lampe : ELC 24V/250W
- Méthode de refroidissement : Ventilation forcée
- Dimensions : 380 x 380 x 180 mm
- Poids : 4 Kg