

StageKOLOR^{HD}



MANUEL UTILISATEUR

 **Starway**

T ABLE DES MATIÈRES

1 PRODUIT

1.1	INTRODUCTION.....	2
1.2	FONCTIONS DU PRODUIT.....	2
1.3	SPÉCIFICATIONS TECHNIQUES.....	2
1.4	MISE EN GARDE DE SÉCURITE.....	3

2 OPERATION

2.1	VUE ARRIERE.....	4
2.2	MODES DE FONCTIONNEMENT.....	5
2.3	MENU.....	5
2.3.1	MODE DMX.....	5
2.3.2	MODE AUTO.....	5
2.3.3	MODE MANUEL.....	6
2.3.4	MODE AUDIO.....	6
2.4	CANAUX DMX.....	6
2.5	MODE 4CH.....	6

1 PRODUIT

1.1 INTRODUCTION

Ce produit est conçu pour un usage intérieur. Utilisable pour des effets d'éclairage sur scène, en club, ... Equipé d'une entrée directe DMX 512, ce produit peut être utilisé avec n'importe quelle console. Ce produit peut également être utilisé seul grâce à ses modes automatiques et audio.

1.2 FONCTIONS DU PRODUIT

- * Mélange Rouge, Vert, Bleu et Blanc
- * Mode DMX
- * Mode Audio
- * Mode Manuel
- * Afficheur LCD
- * Connecteurs IEC In/Out pour chaîner électriquement les projecteurs

1.3 SPÉCIFICATIONS TECHNIQUES

Voltage	220~240V...50Hz
Fusible	250V - 0.5A
Consommation Max	72W
Nombre de LEDs	7pcsx10W 4 en 1 RVBW
Canaux DMX	7
Temp. de fonctionnement	-20°~ +40°
Dimensions	245 x 245 x 95mm
Poids	2.8Kg

1.4 MISE EN GARDE DE SÉCURITÉ

POUR VOTRE PROPRE SECURITE, VEILLEZ A LIRE ATTENTIVEMENT CE MANUEL

Toute personne impliquée dans l'installation, l'utilisation et la maintenance de cet appareil doit être qualifiée et suivre les instructions du présent manuel

SOYEZ PRUDENTS. RISQUES DE CHOCS ELECTRIQUES !

Avant la mise en service, soyez sûr que le produit n'a subi aucun dommage pendant le transport.

Dans le cas contraire, contactez votre revendeur.

Afin de maintenir l'appareil dans de parfaites conditions d'utilisations, l'utilisateur doit absolument suivre les instructions de sécurité et d'utilisation décrites dans ce présent manuel.

Notez que les dommages dus à la modification de l'appareil ne sont pas couverts par la garantie. Cet appareil ne contient aucune partie remplaçable par l'utilisateur, contactez votre revendeur.

IMPORTANT :

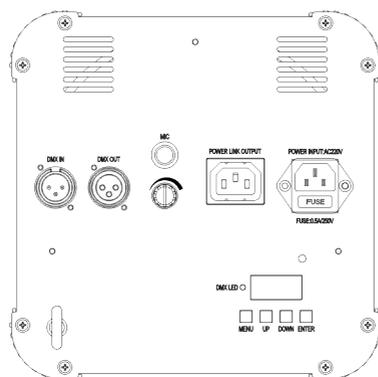
Le fabricant n'acceptera pas la responsabilité des dommages résultant de la non-observance de ce manuel ou de la modification de cet appareil.

- Ne jamais laisser le câble d'alimentation avec les autres câbles. Manipulez le câble d'alimentation avec les précautions d'usage.
- Ne jamais enlever les stickers informatifs du produit.
- Ne jamais laisser traîner les câbles.
- Ne pas insérer d'objets dans les aérations.
- Ne pas ouvrir ou modifier l'appareil.
- Ne pas connecter cet appareil à un bloc de puissance.
- Ne pas secouer l'appareil, ne pas forcer sur le châssis de l'appareil lors de l'installation.
- Ne pas allumer et éteindre l'appareil constamment, il en résulterait une usure précoce de l'appareil.
- Mettez cet appareil sous tension uniquement après avoir vérifié que le boîtier est correctement fermé et que toutes les vis sont fermement vissées.
- N'utilisez cet appareil qu'après vous être familiarisé avec ses fonctions.
- Evitez tout contact avec les flammes, éloignez l'appareil des surfaces inflammables.
- Fermer les capots lors de l'utilisation de l'appareil
- Laissez toujours un espace suffisant autour de l'appareil pour permettre la ventilation.
- Toujours déconnecter l'appareil du secteur s'il n'est pas utilisé ou avant de le nettoyer. Toujours débrancher l'alimentation en tenant la prise secteur et non le câble.
- Vérifiez que le voltage de votre installation électrique correspond à celle requise par l'appareil.
- Vérifiez que le cordon d'alimentation n'est ni pincé ou endommagé. Vérifiez l'appareil ainsi que le cordon d'alimentation périodiquement.
- Si l'appareil est tombé ou a reçu un choc, déconnectez le immédiatement du secteur et contactez un technicien qualifié pour vérifier l'appareil.
- Si l'appareil a été soumis à d'importantes fluctuations de température, ne l'allumez pas immédiatement, la condensation pourrait endommager l'appareil. Laissez l'appareil reprendre la température ambiante avant de l'allumer.
- Si l'appareil ne fonctionne pas correctement, éteignez-le immédiatement. Emballez-le, (de préférence dans son emballage d'origine), et retournez-le à votre revendeur pour réparation.
- Utilisable par un adulte exclusivement, cet appareil doit être installé hors de portée des enfants. Ne pas faire fonctionner l'appareil sans surveillance.
- Utilisez exclusivement des fusibles de valeurs identiques pour le remplacement
- Les réparations, les connections électriques et le service doivent être effectués par un technicien qualifié.

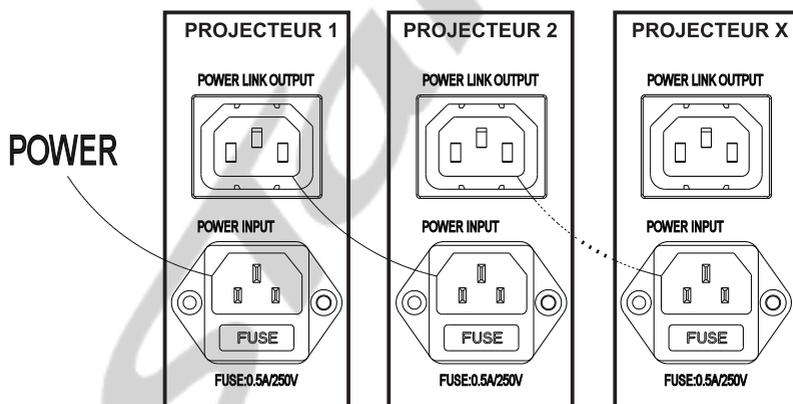
Si cet appareil est utilisé différemment que comme décrit dans ce manuel, le produit peut être endommagé et la garantie deviendrait nulle

2 OPERATION

2.1 VUE ARRIERE



CONNEXIONS ELECTRIQUES DES PROJECTEURS



vous pouvez utiliser les connecteurs IEC In/Out, de manière à connecter électriquement les projecteurs. Veuillez cependant à ne pas dépasser un **maximum de 10** projecteurs chaînés les uns aux autres.

2.2 MODES DE FONCTIONNEMENT

Vous pouvez sélectionner l'un des 4 modes de fonctionnement suivants :

- **Mode Audio** : Le projecteur réagit au son de la musique - Ce mode est un mode Maître.
- **Mode Auto** : Le projecteur déroule ses programmes automatiques - Ce mode est un mode Maître.
- **Mode Manuel** : Le projecteur réagit selon les valeurs entrées manuellement dans le menu - Ce mode est un mode Maître.
- **Mode DMX** : Le projecteur est contrôlé par un contrôleur DMX, ou reçoit les informations d'un projecteur Maître.
- **Mode 4 CH** : mode simplifié 4 canaux DMX -- Attention ce mode ne permet pas de changer l'adresse DMX, les projecteurs sont donc tous en 1

2.3 MENU

2.3.1 Mode DMX



Appuyez sur le bouton MENU, de manière à afficher A.x.x.x. Appuyez sur le bouton ENTER puis modifiez l'adresse DMX à l'aide des boutons UP et DOWN. Une fois l'adresse modifiée, appuyez sur le bouton ENTER. Le projecteur propose alors PAR.0 - PAR.1 - PAR.2 - PAR.3 - PAR.4

Veillez à le laisser validé sur le mode PAR.0.

2.3.2 Mode Automatique



Appuyez sur le bouton MENU, de manière à afficher A.P.x.x. Appuyez sur le bouton ENTER puis modifiez le programme désiré à l'aide des boutons UP et DOWN.

Une fois le numéro de programme modifié, appuyez sur le bouton ENTER. Modifiez alors la valeur de STROBE (F00 à F08) à l'aide des boutons UP et DOWN. Appuyez sur le bouton ENTER pour valider les modifications.

2.3.3 Mode Manuel

M.A.n.u

Appuyez sur le bouton MENU, de manière à afficher M.A.n.u. Appuyez sur le bouton ENTER puis modifiez la valeur du ROUGE (1.0.0.0) à l'aide des bouton UP et DOWN. Une fois la valeur modifiée, appuyez sur le bouton ENTER. Modifiez alors la valeur du VERT (2.0.0.0) à l'aide des bouton UP et DOWN. Une fois la valeur modifiée, appuyez sur le bouton ENTER. Modifiez alors la valeur du BLEU (3.0.0.0) à l'aide des bouton UP et DOWN. Une fois la valeur modifiée, appuyez sur le bouton ENTER. Modifiez alors la valeur du STROBE (F.0.0.0) à l'aide des bouton UP et DOWN. Une fois la valeur modifiée, appuyez sur le bouton ENTER.

2.3.4 Mode Audio

S.o.u.n

Appuyez sur le bouton MENU, de manière à afficher S.o.u.n. Appuyez sur le bouton ENTER puis modifiez le programme AUDIO (S.P.0.1 à S.P.0.8.) désiré à l'aide des bouton UP et DOWN. Une fois le numéro de programme AUDIO modifié, appuyez sur le bouton ENTER pour valider les modifications.

2.4 CANAUX DMX

Canal DMX	Fonction	Valeur	Description	Canaux Actifs
CH1	Mode	000-030	Mode DMX	de 2 à 7
		031-080	Mode Color Fade	de 2 à 7
		081-140	Mode Color Mix auto	3 (vitesse)
		141-170	Mode 4 color Switch	3 (vitesse)
		171-200	Mode 15 Color Switch	3 (vitesse)
		201-240	Mode Color Dim auto	3 (vitesse)
		241-245	Mode Audio 1	
		246-255	Mode Audio 2	
CH2	Dimmer Général	000-015	Black Out	
		016-255	Dimmer 1% à 100%	
CH3	Strobe / Color Dimmer	000-015	Strobe Off / Color Dimmer Off	
		016-255	Strobe variable ou Vitesse	
CH4	Rouge	000-255	Rouge de 0% à 100%	
CH5	Vert	000-255	Vert de 0% à 100%	
CH6	Bleu	000-255	Bleu de 0% à 100%	
CH7	Blanc	000-255	Blanc de 0% à 100%	

2.5 MODE 4CH

Appuyez sur le bouton MENU, de manière à afficher 4 CH sur le projecteur. Appuyez sur le bouton ENTER pour valider.

Dans ce mode, le projecteur réagit sur 4 canaux DMX :

1 Rouge 3 Bleu
2 Vert 4 Blanc

ATTENTION : dans ce mode, l'adresse des projecteurs est forcément en 1.