

# ATTENTION

**Il faut impérativement utiliser une carte graphique avec une sortie NUMERIQUE**

**PAS D'ADAPTATEUR VGA/DVI**

**Si votre carte graphique est équipée d'une sortie HDMI**

**il est possible d'utiliser un adaptateur HDMI/DVI**

## **SYSTEME MINIMUM REQUIS :**

Processeur Double Cœur Intel / AMD

1 GO de RAM (XP) - 2 GO de RAM (VISTA)

Carte graphique double sortie dont au moins une en DVI ou HDMI (Chipset graphique NVIDIA de préférence)

1 port RS232 (Port série) inclus sur la carte Mère ou via adaptateur USB

1 Port PCI de libre

Système d'exploitation : WINDOWS XP (32Bits - 64Bits) - WINDOWS VISTA (32Bits - 64Bits)

Lors de l'installation le logiciel LEDStudio vous demandera un nom d'utilisateur, un nom de société et un mot de passe.

NOM D'UTILISATEUR : au choix

NOM DE SOCIETE : au choix

MOT DE PASSE : 888888

Attention si vous installez le logiciel sous Microsoft VISTA, le logiciel s'installera automatiquement en version française.

Une erreur s'est glissée sur l'écran ou vous devez entrer le mot de passe d'installation : vous aurez les champs suivant

NOM D'UTILISATEUR : au choix

NOM DE SOCIETE : au choix

NOM DE SOCIETE : il s'agit en fait du mot de passe : 888888

L'installation du CoDec FFDSHOW n'est pas indispensable.

Dans le cas où vous utiliseriez un logiciel de VJing tels que Resolume, Arkaos, ... veuillez à ne PAS INSTALLER le CoDec FFDSHOW.

Le Fichier StarFrameV-HighRefresh.rcg N'est utile que lorsque vous utilisez vos Starframes avec une captation la fréquence de rafraichissement a été élevée afin d'éviter le flicking caméra.

**Vous pouvez trouver des boucles vidéo – libres de droits – à l'adresse suivante :**

**[http://www.archive.org/details/vj\\_loops](http://www.archive.org/details/vj_loops)**