



monza wet

IP65



DMX

starway.eu

Firmware : 1.0.1

Version Française 3

English Version 9



Modes				Valeur	Fonction
Basic 37	Std 40	Ext 45	Enh 55		
1	1	1	1	000 - 255	PAN 8bit
2	2	2	2	000 - 255	Pan Fine 16bit
3	3	3	3	000 - 255	TILT 8bit
4	4	4	4	000 - 255	Tilt Fine 16bit
5	5	5	5	Vitesse du Pan & Tilt	
				000 - 225	De rapide à lent
				226 - 235	Mouvements au Black Out
				236 - 255	Pas de fonction
6	6	6	6	000 - 255	Cyan 8bit
		7	7	000 - 255	Cyan 16bit
7	7	8	8	000 - 255	Magenta 8bit
		9	9	000 - 255	Magenta 16bit
8	8	10	10	000 - 255	Yellow 8bit
		11	11	000 - 255	Yellow 16bit
9	9	12	12	000 - 255	CTO 8bit
		13	13	000 - 255	CTO 16bit
10	10	14	14	Roue Couleur	
				000 - 006	Open
				007 - 014	Split Open - Rouge
				015 - 022	Rouge
				023 - 030	Split Rouge - Vert
				031 - 038	Vert
				039 - 046	Split Vert - Ambre
				047 - 054	Ambre
				055 - 062	Split Ambre - Medium Blue
				063 - 070	Medium Blue
				071 - 078	Split Medium Blue - Orange
				079 - 086	Orange
				087 - 094	Split Orange - Peacock
				095 - 102	Peacock
				103 - 110	Split Peacock - 5600°K
				111 - 118	5600°K
				119 - 126	Split 5600°K - High CRI
				127 - 134	High CRI
				135 - 142	Split High Cri - White
				143 - 150	Deep Lavender
				151 - 158	Bright Pink
				159 - 166	1/8 CTB
				167 - 172	Filtre UV
				173 - 213	Rotation de la roue sens horaire de rapide à lent
				214 - 214	Stop
				215 - 255	Rotation de la roue sens anti-horaire de lent à rapide
11	11	15	15	Roue de Gobos Rotatifs	
				000 - 004	Ouvert
				005 - 019	Gobo 1
				010 - 014	Gobo 2

11	11	15	15	015 - 019	Gobo 3
				020 - 024	Gobo 4
				025 - 029	Gobo 5
				030 - 034	Gobo 6
				035 - 039	Gobo 7
				040 - 099	Ouvert
				100 - 104	Ouvert shake,de lent à a rapide
				105 - 109	Gobo 1 shake,de lent à a rapide
				110 - 114	Gobo 2 shake,de lent à a rapide
				115 - 119	Gobo 3 shake,de lent à a rapide
				120 - 124	Gobo 4 shake,de lent à a rapide
				125 - 129	Gobo 5 shake,de lent à a rapide
				130 - 134	Gobo 6 shake,de lent à a rapide
				135 - 139	Gobo 7 shake,de lent à a rapide
				140 - 179	Reservé
				180 - 216	Rotation de la roue sens horaire de rapide à lent
				217 - 218	Stop
				219 - 255	Rotation de la roue sens anti-horaire de lent à rapide
12	12	16	16	Rotation / Indexation des gobos (8Bit)	
				000 - 127	Indexation de 0° à 360°
				128 - 189	Rotation sens horaire de rapide à lent
				190 - 193	Stop
				194 - 255	Rotation sens anti-horaire de lent à rapide
		17	17	000 - 255	Indexation (16Bit)
14	14	18	18	Roue de Gobo Fixes	
				000 - 004	Ouvert
				005 - 019	Gobo Fixe 1
				010 - 014	Gobo Fixe 2
				015 - 019	Gobo Fixe 3
				020 - 024	Gobo Fixe 4
				025 - 029	Gobo Fixe 5
				030 - 034	Gobo Fixe 6
				035 - 039	Gobo Fixe 7
				040 - 044	Gobo Fixe 8
				045 - 049	Gobo Fixe 9
				050 - 054	Gobo Fixe 10
				055 - 059	Gobo Fixe 11
				060 - 099	Ouvert
				100 - 104	Ouvert shake,de lent à a rapide
				105 - 109	Gobo Fixe 1 shake,de lent à a rapide
				110 - 114	Gobo Fixe 2 shake,de lent à a rapide
				115 - 119	Gobo Fixe 3 shake,de lent à a rapide
				120 - 124	Gobo Fixe 4 shake,de lent à a rapide
				125 - 129	Gobo Fixe 5 shake,de lent à a rapide
				130 - 134	Gobo Fixe 6 shake,de lent à a rapide
				135 - 139	Gobo Fixe 7 shake,de lent à a rapide
				140 - 144	Gobo Fixe 8 shake,de lent à a rapide
				145 - 149	Gobo Fixe 9 shake,de lent à a rapide

14	14	18	18	150 - 154	Gobo Fixe 10 shake, de lent à a rapide
				155 - 159	Gobo Fixe 11 shake, de lent à a rapide
				160 - 179	Reservé
				180 - 216	Rotation de la roue sens horaire de rapide à lent
				217 - 218	Stop
				219 - 255	Rotation de la roue sens anti-horaire de lent à rapide
15	15	19	19	Prisme 1	
				000 - 031	pas de prisme
				032 - 255	Prisme lineaire 6 facettes
16	16	20	20	Rotation / Indexation du Prisme 1	
				000 - 127	Indexation de 0° à 360°
				128 - 189	Rotation sens horaire de rapide à lent
				190 - 193	Stop
				194 - 255	Rotation sens anti-horaire de lent à rapide
			21	000 - 255	Prisme 1 Rotation (16Bit)
17	17	21	22	Prisme 2	
				000 - 031	Open
				032 - 255	Prisme circulaire 3 facettes
18	18	22	23	Rotation / Indexation du Prisme 2	
				000 - 127	Indexation de 0° à 360°
				128 - 189	Rotation sens horaire de rapide à lent
				190 - 193	Stop
				194 - 255	Rotation sens anti-horaire de lent à rapide
			24	000 - 255	Prisme 2 Rotation (16Bit)
19	19	23	25	Medium Frost	
				000 - 225	Frost 0 à 100% Linéaire
				227 - 235	Effet Pulse opening de rapide à lent
				236 - 245	Effet Pulse closing de lent à rapide
				246 - 255	Frost 100%
20	20	24	26	Heavy Frost	
				000 - 225	Frost 0 à 100% Linéaire
				227 - 235	Effet Pulse opening de rapide à lent
				236 - 245	Effet Pulse closing de lent à rapide
				246 - 255	Frost 100%
21	21	25	27	Iris	
				000 - 225	Iris 0 à 100% Linéaire
				226 - 235	Effet Pulse opening de rapide à lent
				236 - 245	Effet Pulse closing de lent à rapide
				246 - 255	Effet Iris de lent à rapide
		26	28	000 - 255	Iris fine
22	22	27	29	000 - 255	Zoom de serré à large
	23	28	30	000 - 255	Zoom fine (16Bit)
23	24	29	31	000 - 255	Focus
	25	30	32	000 - 255	Focus fine (16Bit)

24	26	31	33	000 - 255	Rotation du module couteaux de 0° à 90° (8Bit)
25	27	32	34	000 - 255	Rotation du module couteaux Fine (16Bit)
26	28	33	35	000 - 255	Couteau 1 - Insertion ou Angle A
			36	000 - 255	Couteau 1 - Insertion ou Angle A (16Bit)
27	29	34	37	000 - 255	Couteau 1 - Angle ou Angle B
			38	000 - 255	Couteau 1 - Angle ou Angle B (16Bit)
28	30	35	39	000 - 255	Couteau 2 - Insertion ou Angle A
			40	000 - 255	Couteau 2 - Insertion ou Angle A (16Bit)
29	31	36	41	000 - 255	Couteau 2 - Angle ou Angle B
			42	000 - 255	Couteau 2 - Angle ou Angle B (16Bit)
30	32	37	43	000 - 255	Couteau 3 - Insertion ou Angle A
			44	000 - 255	Couteau 3 - Insertion ou Angle A (16Bit)
31	33	38	45	000 - 255	Couteau 3 - Angle ou Angle B
			46	000 - 255	Couteau 3 - Angle ou Angle B (16Bit)
32	34	39	47	000 - 255	Couteau 4 - Insertion ou Angle A
			48	000 - 255	Couteau 4 - Insertion ou Angle A (16Bit)
33	35	40	49	000 - 255	Couteau 4 - Angle ou Angle B
			50	000 - 255	Couteau 4 - Angle ou Angle B (16Bit)
34	36	41	51	Shutter, strobe	
				000 - 031	Shutter fermé
				032 - 063	Shutter ouvert
				064 - 095	Strobe de lent à rapide
				096 - 127	Shutter ouvert
				128 - 159	Effet pulse de lent à rapide
				160 - 191	Shutter ouvert
				192 - 223	Strobe random de lent à rapide
				224 - 255	Shutter ouvert
35	37	42	52	000 - 255	Dimmer (8Bit)
	38	43	53	000 - 255	Dimmer Fine (16-Bit)
36	39	44	54	Dim Modes	
				000 - 020	Dim 0 (0s)
				021 - 040	Dim 1 (0,25s)
				041 - 060	Dim 2 (0,5s)
				061 - 080	Dim 3 (0,75s)
				081 - 100	Dim 4 (1s)
				101 - 255	Selon le menu du projecteur

37	40	45	55	Contrôle	
				000 - 005	Idle
				006 - 011	Inversion Pan On (maintient 3s)
				012 - 017	Inversion Pan Off (maintient 3s)
				018 - 023	Inversion Tilt On (maintient 3s)
				024 - 029	Inversion Tilt Off (maintient 3s)
				030 - 047	Gobo CTC auto On (maintient 3s)
				048 - 053	Gobo CTC auto Off (maintient 3s)
				054 - 056	Couteaux mode A+B
				057 - 059	Couteaux mode ANGLE
				060 - 065	Ventilation - Low (maintient 3s)
				066 - 071	Ventilation - Auto (Default) (maintient 3s)
				072 - 077	Ventilation - High (maintient 3s)
				078 - 089	Courbe du Dimmer Linear (maintient 3s)
				090 - 101	Courbe du Dimmer Square (default) (maintient 3s)
				102 - 113	Courbe du Dimmer Inverse Square (maintient 3s)
				114 - 125	Courbe du Dimmer S-Curve (maintient 3s)
				126 - 131	Led Freq. 900 Hz (maintient 3s)
				132 - 137	Led Freq. 1000 Hz (maintient 3s)
				138 - 143	Led Freq. 1100 Hz (maintient 3s)
				144 - 149	Led Freq. 1200 Hz (maintient 3s)
				150 - 155	Led Freq. 1300 Hz (maintient 3s)
				156 - 161	Led Freq. 1400 Hz (maintient 3s)
				162 - 167	Led Freq. 1500 Hz (maintient 3s)
				168 - 173	Led Freq. 2500 Hz (maintient 3s)
				174 - 179	Led Freq. 4000 Hz (maintient 3s)
				180 - 185	Led Freq. 5000 Hz (maintient 3s)
				186 - 191	Led Freq. 10000 Hz (maintient 3s)
				192 - 197	Led Freq. 15000 Hz (maintient 3s)
				198 - 203	Led Freq. 20000 Hz (maintient 3s)
				204 - 209	Led Freq. 25000 Hz (maintient 3s)
				210 - 215	Reset P/T (maintient 3s)
				216 - 221	Reset CMY (maintient 3s)
				222 - 227	Reset Gobo (maintient 3s)
				228 - 233	Reset Couteaux (maintient 3s)
				234 - 239	Reset Zoom/Focus (maintient 3s)
				240 - 245	Reset ALL (maintient 3s)
				246 - 250	Roue couleur - Index à n'importe quelle position ON
				251 - 255	Roue couleur - Index à n'importe quelle position OFF

DMX MAP – English Version

Mode				Value	Function
Basic 37	Std 40	Ext 45	Enh 55		
1	1	1	1	000 - 255	PAN Movement 8bit
2	2	2	2	000 - 255	Pan Fine 16bit
3	3	3	3	000 - 255	TILT Movement 8bit
4	4	4	4	000 - 255	Tilt Fine 16bit
5	5	5	5	Speed pan/tilt movement	
				000 - 225	Max to Min Speed
				226 - 235	BlackOut By movement
				236 - 255	No function
6	6	6	6	000 - 255	Cyan 8bit
		7	7	000 - 255	Cyan 16bit
7	7	8	8	000 - 255	Magenta 8bit
		9	9	000 - 255	Magenta 16bit
8	8	10	10	000 - 255	Yellow 8bit
		11	11	000 - 255	Yellow 16bit
9	9	12	12	000 - 255	CTO 8bit
		13	13	000 - 255	CTO 16bit
10	10	14	14	Color Wheel	
				000 - 006	Open
				007 - 014	Split Open - Red
				015 - 022	Red
				023 - 030	Split Red / Green
				031 - 038	Green
				039 - 046	Split Green / Amber
				047 - 054	Amber
				055 - 062	Split Amber / Medium Blue
				063 - 070	Medium Blue
				071 - 078	Split Medium Blue / Orange
				079 - 086	Orange
				087 - 094	Split Orange / Peacock
				095 - 102	Peacock
				103 - 110	Split Peacock / 5600°
				111 - 118	5600°
				119 - 126	Split 5600°K / High CRI
				127 - 134	High CRI
				135 - 142	Split High CRI / Open
				143 - 150	Deep Lavender
				151 - 158	Bright Pink
				159 - 166	Eighth C.T. Blue
				167 - 172	UV
				173 - 213	Colour wheel clockwise from fast to slow
				214 - 214	Stop
				215 - 255	Colour wheel counterclockwise from slow to fast

11	11	15	15	Rotating gobos, cont. Rotation	
				000 - 004	Open
				005 - 019	Gobo 1
				010 - 014	Gobo 2
				015 - 019	Gobo 3
				020 - 024	Gobo 4
				025 - 029	Gobo 5
				030 - 034	Gobo 6
				035 - 039	Gobo 7
				040 - 099	Open
				100 - 104	Open shake, from slow to fast
				105 - 109	Gobo 1 Shake, slow to fast
				110 - 114	Gobo 2 Shake, slow to fast
				115 - 119	Gobo 3 Shake, slow to fast
				120 - 124	Gobo 4 Shake, slow to fast
				125 - 129	Gobo 5 Shake, slow to fast
				130 - 134	Gobo 6 Shake, slow to fast
				135 - 139	Gobo 7 Shake, slow to fast
				140 - 179	Reserved
				180 - 216	Rotating gobo wheel clockwise from fast to slow
				217 - 218	Stop
				219 - 255	Rotating gobo wheel counterclockwise from slow to fast
12	12	16	16	Rotating gobo index, rotating gobo rotation (8Bit)	
				000 - 127	GoboRot indexing
				128 - 189	GoboRot clockwise from fast to slow
				190 - 193	Stop
				194 - 255	GoboRot counterclockwise from slow to fast
		17	17	000 - 255	Index fine (16Bit)
14	14	18	18	Fixed Gobos Wheel	
				000 - 004	Open
				005 - 019	Fixed Gobo1
				010 - 014	Fixed Gobo 2
				015 - 019	Fixed Gobo 3
				020 - 024	Fixed Gobo 4
				025 - 029	Fixed Gobo 5
				030 - 034	Fixed Gobo 6
				035 - 039	Fixed Gobo 7
				040 - 044	Fixed Gobo 8
				045 - 049	Fixed Gobo 9
				050 - 054	Fixed Gobo 10
				055 - 059	Fixed Gobo 11
				060 - 099	Open

14	14	18	18	100 - 104	Open shake, from slow to fast
				105 - 109	Fixed Gobo 1 shake, from slow to fast
				110 - 114	Fixed Gobo 2 shake, from slow to fast
				115 - 119	Fixed Gobo 3 shake, from slow to fast
				120 - 124	Fixed Gobo 4 shake, from slow to fast
				125 - 129	Fixed Gobo 5 shake, from slow to fast
				130 - 134	Fixed Gobo 6 shake, from slow to fast
				135 - 139	Fixed Gobo 7 shake, from slow to fast
				140 - 144	Fixed Gobo 8 shake, from slow to fast
				145 - 149	Fixed Gobo 9 shake, from slow to fast
				150 - 154	Fixed Gobo 10 shake, from slow to fast
				155 - 159	Fixed Gobo 11 shake, from slow to fast
				160 - 179	Reserved
				180 - 216	Rotating gobo wheel clockwise from fast to slow
				217 - 218	Stop
				219 - 255	Rotating gobo wheel counterclockwise from slow to fast
15	15	19	19	Prism1	
				000 - 031	Open
				032 - 255	6 facets linear prism
16	16	20	20	Prism1 Index / Rotation	
				000 - 127	Prism1 indexing
				128 - 189	Forwards prism1 rotation from fast to slow
				190 - 193	Stop
				194 - 255	Backwards prism1 rotation from slow to fast
			21	000 - 255	Prism 1 Index Fine (16Bit)
17	17	21	22	Prism2	
				000 - 031	Open
				032 - 255	3 facet prism
18	18	22	23	Prism2 Index / Rotation	
				000 - 127	Prism2 indexing
				128 - 189	Forwards prism2 rotation from fast to slow
				190 - 193	Stop
				194 - 255	Backwards prism2 rotation from slow to fast
			24	000 - 255	Prism 2 Index Fine (16Bit)
19	19	23	25	Medium Frost	
				000 - 225	Frost:0 - 100%(Linear)
				227 - 235	Pulse opening effect from fast to slow
				236 - 245	Pulse closing effect from slow to fast
				246 - 255	Frost at 100%
20	20	24	26	Heavy Frost	
				000 - 225	Frost:0 - 100%(Linear)
				227 - 235	Pulse opening effect from fast to slow
				236 - 245	Pulse closing effect from slow to fast
				246 - 255	Frost at 100%

21	21	25	27	Iris	
				000 - 225	Iris:0 – 100%(Linear)
				226 - 235	Pulse opening effect from slow to fast
				236 - 245	Pulse closing effect from slow to fast
				246 - 255	Iris rotation slow to fast
		26	28	000 - 255	Iris-fine
22	22	27	29	000 - 255	Zoom wide to narrow
	23	28	30	000 - 255	Zoom-fine (16Bit)
23	24	29	31	000 - 255	Focus
	25	30	32	000 - 255	Focus-fine (16Bit)
24	26	31	33	000 - 255	Framing shutters module rotation 0° to 90°
25	27	32	34	000 - 255	Framing shutters module rotation Fine (16Bit)
26	28	33	35	000 - 255	Framing shutters 1 - Insert or AngleA
			36	000 - 255	Framing shutters 1 - Insert or AngleA (16Bit)
27	29	34	37	000 - 255	Framing shutters 1 - Angle or AngleB
			38	000 - 255	Framing shutters 1 - Angle or AngleB (16Bit)
28	30	35	39	000 - 255	Framing shutters 2 - Insert or AngleA
			40	000 - 255	Framing shutters 2 - Insert or AngleA (16Bit)
29	31	36	41	000 - 255	Framing shutters 2 - Angle or AngleB
			42	000 - 255	Framing shutters 2 - Angle or AngleB (16Bit)
30	32	37	43	000 - 255	Framing shutters 3 - Insert or AngleA
			44	000 - 255	Framing shutters 3 - Insert or AngleA (16Bit)
31	33	38	45	000 - 255	Framing shutters 3 - Angle or AngleB
			46	000 - 255	Framing shutters 3 - Angle or AngleB (16Bit)
32	34	39	47	000 - 255	Framing shutters 4 - Insert or AngleA
			48	000 - 255	Framing shutters 4 - Insert or AngleA (16Bit)
33	35	40	49	000 - 255	Framing shutters 4 - Angle or AngleB
			50	000 - 255	Framing shutters 4 - Angle or AngleB (16Bit)
34	36	41	51	Shutter, Strobe	
				000 - 031	Shutter Closed
				032 - 063	Shutter Open
				064 - 095	Slow to fast strobe
				096 - 127	No action,shutter open
				128 - 159	Slow to fast pulse effect
				160 - 191	No action,shutter open
				192 - 223	Slow to fast random strobe
				224 - 255	No action,shutter open
35	37	42	52	000 - 255	Dimmer (8Bit)
	38	43	53	000 - 255	Dimmer Fine (16-Bit)
36	39	44	54	Dim Modes	
				000 - 020	Dim0 (0s)
				021 - 040	Dim1 (0,25s)
				041 - 060	Dim2 (0,5s)
				061 - 080	Dim3 (0,75s)
				081 - 100	Dim4 (1s)
				101 - 255	Default from Projector Setting

37	40	45	55	Control	
				000 - 005	Idle
				006 - 011	Invert Pan On (Hold 3s)
				012 - 017	Invert Pan Off (Hold 3s)
				018 - 023	Invert Tilt On (Hold 3s)
				024 - 029	Invert Tilt Off (Hold 3s)
				030 - 047	Gobo CTC auto On (Hold 3s)
				048 - 053	Gobo CTC auto Off (Hold 3s)
				054 - 056	Framing Control Closing A+B
				057 - 059	Framing Control Angle
				060 - 065	Fan Control - Low (Hold 3s)
				066 - 071	Fan Control - Auto (Default) (Hold 3s)
				072 - 077	Fan Control -High (Hold 3s)
				078 - 089	Dimmer Curve Linear (Hold 3s)
				090 - 101	Dimmer Curve Square (default) (Hold 3s)
				102 - 113	Dimmer Curve Inverse Square (Hold 3s)
				114 - 125	Dimmer Curve S-Curve (Hold 3s)
				126 - 131	Led Freq. 900 Hz (hold 3s)
				132 - 137	Led Freq. 1000 Hz (hold 3s)
				138 - 143	Led Freq. 1100 Hz (hold 3s)
				144 - 149	Led Freq. 1200 Hz (hold 3s)
				150 - 155	Led Freq. 1300 Hz (hold 3s)
				156 - 161	Led Freq. 1400 Hz (hold 3s)
				162 - 167	Led Freq. 1500 Hz (hold 3s)
				168 - 173	Led Freq. 2500 Hz (hold 3s)
				174 - 179	Led Freq. 4000 Hz (hold 3s)
				180 - 185	Led Freq. 5000 Hz (hold 3s)
				186 - 191	Led Freq. 10000 Hz (hold 3s)
				192 - 197	Led Freq. 15000 Hz (hold 3s)
				198 - 203	Led Freq. 20000 Hz (hold 3s)
				204 - 209	Led Freq. 25000 Hz (hold 3s)
				210 - 215	P/T motor reset (hold 3s)
				216 - 221	CMY motor reset (hold 3s)
				222 - 227	Gobo motor reset (hold 3s)
				228 - 233	Blade motor reset (hold 3s)
				234 - 239	Other motor reset (hold 3s)
				240 - 245	Reset ALL (hold 3s)
				246 - 250	Enable Color Wheel Index to any position (Hold 3s)
				251 - 255	Disable Color Wheel Index to any position (Hold 3s)

