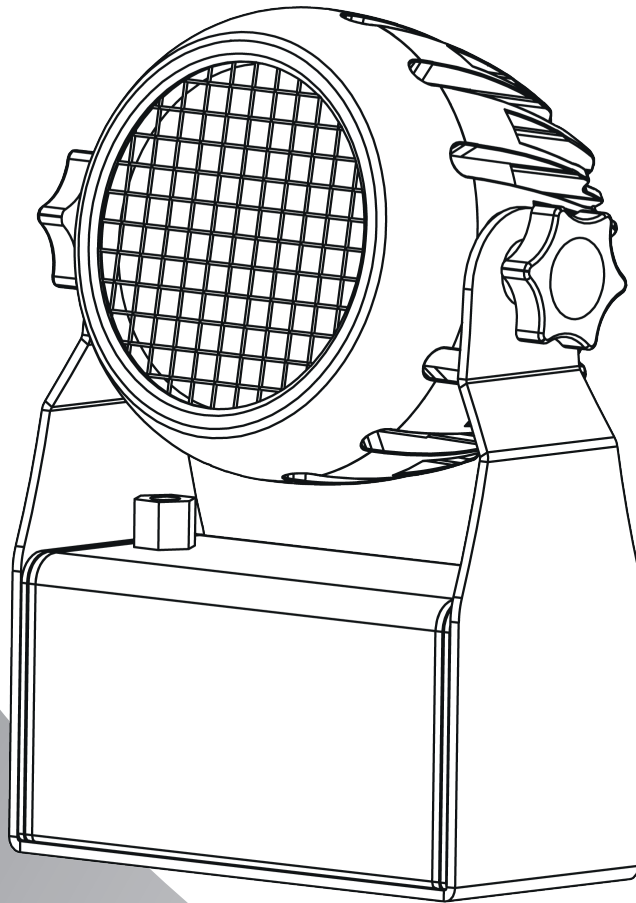




# *Flood*Lite<sup>uv</sup>



**IP65**

*DMX*

## Mode 1 CH

CANAL	FONCTION	VALEUR	
1	DIMMER	000-255	0-100%

## Mode 3 CH

CANAL	FONCTION	VALEUR	
1	DIMMER	000-255	0-100%
2	DIMMER FINE	000-255	0-100%
3	STROBE	000-010	PAS DE FONCTION
		011-240	STROBE DE LENT A RAPIDE
		241-255	STROBE RANDOM DE LENT A RAPIDE

## Mode 5 CH

CANAL	FONCTION	VALEUR	
1	DIMMER	000>255	
2	DIMMER FINE	000>255	
3	STROBE	000>010	PAS DE FONCTION
		011>240	STROBE DE LENT A RAPIDE
		241>255	STROBE RANDOM DE LENT A RAPIDE
4	AUTO	000>035	PAS DE FONCTION
		036>041	EFFET TUNGSTEN
		042>071	RAMP UP
		072>107	RAMP DOWN
		108>143	RAMP UP/DOWN
		144>215	4 COULEURS
5	MODE DIMMER	216>255	EFFET RANDOM
		000>063	LINEAIRE
		064>127	SQUARE
		128>191	SQUARE INVERSE
		192>255	S-CURVE

## Mode 6 CH

CANAL	FONCTION	VALEUR	
1	DIMMER	000>255	
2	DIMMER FINE	000>255	
3	STROBE	000>010	PAS DE FONCTION
		011>240	STROBE DE LENT A RAPIDE
		241>255	STROBE RANDOM DE LENT A RAPIDE
4	AUTO	000>035	PAS DE FONCTION
		036>041	EFFET TUNGSTEN
		042>071	RAMP UP
		072>107	RAMP DOWN
		108>143	RAMP UP/DOWN
		144>215	4 COULEURS
5	MODE DIMMER	216>255	EFFET RANDOM
		000>063	LINEAIRE
		064>127	SQUARE
		128>191	SQUARE INVERSE
		192>255	S-CURVE
6	VITESSE DU DIMMER	000-254	PAS D'EFFET
		255	EFFET FILAMENT